2025/10/19 08:10 1/10 -- Stage (Actigraph)

-- Stage (Actigraph)

-- Projet/mission global

• Le but du stage est de réaliser plusieurs projets que l'équipe souhaite réaliser depuis longtemps. Ces projets sont principalement liés au module d'envoi de Newsletter, déjà présent, sur leur CMS.

-- Réalisations

- Analyse du cahier des charges d'un service à produire et identification des fonctionnalités attendues
 - 2. Lecture du code déjà existant de la partie à améliorer du site
 - 3. Amélioration de certaines fonctionnalités du site javascript + jquery + ajax (ex : scroll automatique sur drag and drop, recherche dynamique ...)
 - 4. Tests fonctionnels sur les améliorations effectuées
 - 5. Analyse de la base de données existantes
 - 6. Réalisation d'un MCD pour mise en place de nouvelles tables dans la base
 - 7. Élimination de tables ou de champs de tables obsolètes suite aux discussions avec le chef de projet et génération des nouvelles tables du MCD.
 - 8. Modification du code existant pour qu'il soit en adéquation avec les modifications apportées à la base de données
- 1. Réalisation de maquettes pour implémentation de nouvelles fonctionnalités que les **fc brown>Semaine 2</fc>** a la base de données vont nous permettre de réaliser.
 - 2. Mise en place du visuel choisit par le chef de projet
 - 3. Développement de fonctionnalités Ajax
 - 4. Création des classes métiers nécessaires, à la main, car aucun framework utilisé.
 - 5. Création des classes passerelles entre la base et nos classes métiers.
 - 6. Développement des contrôleurs
 - 7. Mise en place d'un système de création de groupe en créant simplement des requêtes pour aller rechercher des individus aux propriétés communes. Avec possibilité d'ajout de critères à l'infini. (Par exemple : Nom → commence par → 'M' AND Ville → egale à → Caen), sous forme de formulaire.
- 1. Suite de l'activité commençait en semaine 2. **fc brown>Semaine 3**</fc>
 2. Creation de la page d'édition des filtres.
- - 3. Possibilité de visualiser, en temps rééls, les abonnés concernés par le filtre, dans une popup.
 - 4. Possible modification des abonnés à partir de cette popup.
 - 5. Mise en place du choix entre ET et OU (AND et OR), pour les filtres, afin de pousser la fonctionnalité au maxmimum.

Last update: 2019/08/31 14:21

- 1. Phase de tests pour contrôler le bon fonctionnement des nouvelles fonctionnalités. <fc.brown>Semaine 4</fc>: Ajout de contrôles javascript et Php pour sécuriser l'application

 - 3. Modification du système d'envoi de newsletters afin de récupérer l'identifiant de l'utilisateur ayant ouvert le mail ou cliqué sur l'un des liens présents dans le mail.
 - 4. Affichage du nombres d'utilisateurs concernés en temps rééls, et possibilité de voir la listes des abonnés ainsi que le nombre de fois que chacun d'eux à cliquer sur un lien.
- professionnel.
 - 3. Ajout des nouveaux fichiers créés (models, vues, controllers, passerelles..) et remplacement des fichiers modifiés en archivant les anciens en -ex.
 - 4. Correction du code pour pallier les différents bugs présents et cela malgré les tests effectués préalablement. (Différences de configuration de serveurs etc...)
- 1. Début d'un nouveau projet → Analyse d'un rapport d'erreur envoyé par OVH afin de visualiser <fc brown>Semaine 6</fc>: <fc brown>Semaine 6</fc>: des abonnés dont l'adresse e-mail présente un problème et de permettre au clients d'agir en conséquence (suppression ou modification de l'abonné).
 - 2. Analyse de la structure du mail d'OVH.
 - 3. Connexion à la boite mail avec du code Php.
 - 4. Création de class métier (Email, Abonné).
 - 5. Création des expression régulières qui vont nous permettre de récupérer les adresses mail.
 - 6. Création des expression régulières qui vont nous permettre de récupérer les erreurs liées aux adresses.
 - 7. On distingue 4 formes d'erreurs (Erreur dans l'adresse email/Possible correction, L'adresse Email n'existe pas, Boîte mail pleine/abandonnée/indisponible, Erreur Inconnue), et l'on va associer chaque adresse mail à un type d'erreur en testant le contenu de chaque erreur envoyée par le serveur mail.
 - 8. On associe une liste d'abonnés (dont l'une des propriété est le type d'erreur) à chaque objet
 - 9. Update des abonnés concernés dans la base de données du Client.
 - 10. Création d'une vue afin d'afficher le rapport d'erreur d'une Newsletter, dans un tableau regroupant les abonnés concernés par type d'erreurs.

<fc brown>Semaine 7</fc> :

-- Pointage des compétences

<fc brown="">Réalisa</fc>	_	Analyse de la demande	Observé	mis en oeu	vre	Maîtrisé		
A 1.1.1 Analyse du	conte et les produ	1.1 Recenser et caractériser les extes d'utilisation, les processus acteurs sur lesquels le service à aire aura un impact				<fc brown>1.1</fc 		
cahier des charges d'un service à produire	1	1.2 Identifier les fonctionnalités dues du service à produire				<1 brown>1	-	
	une r	1.3 Préparer sa participation à éunion/Rédiger un compte-rendu retien, de réunion		<fc brown>2.3</fc 	1			
A 1.1.2 Étude de l'impact de l'intégration d'un		2.1 Analyser les interactions services						
service sur le système informatique	l'arch	2.2 Recenser les composants de itecture technique sur lesquels le ce à produire aura un impact						
A 1.1.3 Étude des exigences liées à la qualité attendue d'un service	exige	3.1 Recenser et caractériser les nces liées à la qualité attendue rvice à produire						
:::	1	3.2 Recenser et caractériser les nces de sécurité pour le service duire						
<fc brown="">Réalisa</fc>	tion :	Choix d'une solution			Observ	mis en oeuvre	Maîtrisé	
A 1.2.1 Élaboration el présentation d'un dos		C1.2.1.1 Recenser et caractériser des solutions répondant au cahier des charges (adaptation d'une solution existante ou réalisation d'une nouvelle)						
de choix de solution technique		C1.2.1.2 Estimer le coût d'une so C1.2.1.3 Rédiger un dossier de c argumentaire technique						
A1.2.2 Rédaction des spécifications technic		C1.2.2.1 Recenser les composants nécessaires à la réalisation de la solution retenue						
de la solution retenue (adaptation d'une sol	9	C1.2.2.2 Décrire l'implantation d composants de la solution et les						
existante ou réalisati d'une nouvelle solution		C1.2.2.3 Rédiger les spécifications fonctionnelles et techniques de la solution retenue dans le formalisme exigé par l'organisation						
A1.2.3 Évaluation des	S	C1.2.3.1 Recenser les risques lié utilisation ou à une utilisation ma	alveillante					
risques liés à l'utilisat d'un service		C1.2.3.2 Recenser les risques liés à un dysfonctionnement du service						
		C1.2.3.3 Prévoir les conséquence non prise en compte d'un risque						
A1.2.4 Détermination tests nécessaires à la		C1.2.4.1 Recenser les tests d'acceptation nécessaires à la validation du service et les résultats attendus						
validation d'un servic		C1.2.4.2 Préparer les jeux d'essa pour la réalisation des tests	i et les pro	océdures				
A1 2 F D 45' '''		C1.2.5.1 Recenser les utilisateur rôles et leur niveau de responsa		e, leurs				
A1.2.5 Définition des niveaux d'habilitation	1	C1.2.5.2 Recenser les ressources service	s liées à l'u	itilisation du				
associés à un service		C1.2.5.3 Proposer les niveaux d' au service	habilitatior	n associés				

<fc brown="">Réalis d'un service</fc>	atio	n : Mise en production	Obs	erv	ڎ	mis en oeuvre	Maîtrisé
A1.3.1 Test		C1.3.1.1 Mettre en place l'environnement de test du service	bro		<fc >X</fc 		
d'intégration et d'acceptation d'un service		C1.3.1.2 Tester le service				<fc brown>1.4-4.1</fc 	
Service		C1.2.1.3 C1.3.1.3 Rédiger le rapport de test					
A1.3.2 Définition de	S	C1.3.2.1 Identifier les éléments à sauvegarder et à journaliser pou assurer la continuité du service e la traçabilité des transactions	r				
éléments nécessaire la continuité d'un	es à	C1.3.2.2 Spécifier les procédures d'alerte associées au service					
service		C1.3.2.3 Décrire les solutions de fonctionnement en mode dégrad et les procédures de reprise du service	é				
A1.3.3 Accompagnement d mise en place d'un	e la	C1.3.3.1 Mettre en place l'environnement de formation au nouveau service					
nouveau service		C1.3.3.2 Informer et former les utilisateurs					
A1 2 4 Déploisment		C1.3.4.1 Mettre au point une procédure d'installation de la solution					
A1.3.4 Déploiement d'un service		C1.3.4.2 Automatiser l'installatio de la solution	n				
		C1.3.4.3 Mettre en exploitation le service	2				
<fc brown="">Réalis</fc>	atio	n : Travail en mode	Obser	vé	mis en oeuvre	Maîtrisé	
A1.4.1 Participation à un projet	pers	l.1.1 Établir son planning sonnel en fonction des exigences u déroulement du projet				<fc brown>1.1-1.5-2.7-6</fc 	5.1
d dir projec	C1.4	l.1.2 Rendre compte de son vité				<fc brown="">X<!--</td--><td>fc></td></fc>	fc>
A1.4.2 Évaluation	C1.4	I.2.1 Suivre l'exécution du projet					
suivi d'un projet et tem		1.2.2 Analyser les écarts entre ps prévu et temps consommé					
		I.2.3 Contribuer à l'évaluation du et					
hu bu A1.4.3 Gestion des		I.3.1 Recenser les ressources naines, matériel les, logicielles et gétaires nécessaires à écution du projet et de ses nes personnelles					
	pers	1.3.2 Adapter son planning connel en fonction des ources disponibles					

http://slamwiki2.kobject.net/ Printed on 2025/10/19 08:10

2025/10/19 08:10 5/10 -- Stage (Actigraph)

<fc brown="">Réalisa</fc>	tion : Exploitation des services	Observé	mis en oeuvre	Maîtrisé
	C2.1.1.1 Aider les utilisateurs dans			<fc< td=""></fc<>
A2.1.1	l'appropriation du nouveau service C2.1.1.2 Identifier des besoins de formation			brown>3.5
	ise complémentaires			
en main d'un service	C2.1.1.3 Rendre compte de la satisfaction des utilisateurs			
	C2.1.2.1 Analyser les indicateurs de qualité du service			
	C2.1.2.2 Appliquer les procédures d'alerte destinées à rétablir la qualité du service			
A2.1.2 Évaluation et	C2.1.2.3 Vérifier périodiquement le fonctionnement du service en mode dégradé et la disponibilité des éléments permettant une reprise du service			
maintien de la qualité d'un service	C2.1.2.4 Superviser les services et leur utilisation			
	C2.1.2.5 Contrôler la confidentialité et l'intégrité des données			
	C2.1.2.6 Exploiter les indicateurs et les fichiers d'audit	5		
	C2.1.2.7 Produire les rapports d'activité demandés par les différents acteurs			
<fc brown="">Réalisa demandes d'assist</fc>	tion : Gestion des incidents et des	Observe	mis en oeuvre	Maîtrisé
b	2.2.1.1 Résoudre l'incident en s'appuyant sur une ase de connaissances et la documentation ssociée ou solliciter l'entité compétente			
	2.2.1.2 Prendre le contrôle d'un système à istance			
d'incidents C	2.1.2.3 Rédiger un rapport d'incident et némoriser l'incident et sa résolution dans une ase de connaissances			
	2.1.2.4 Faire évoluer une procédure de résolution l'incident			
e s d A2.2.2 Suivi et c	2.2.2.1 Identifier le niveau d'assistance souhaité proposer une réponse adaptée en s'appuyant ur une base de connaissances et sur la ocumentation associée ou solliciter l'entité ampétente			<fc brown>5.4</fc
domandoc	2.2.2.2 Informer l'utilisateur de la situation de sa emande			<fc brown>5.4</fc
C	2.2.2.3 Prendre le contrôle d'un poste utilisateur distance			
	2.2.2.4 Mémoriser la demande d'assistance et sa éponse dans une base de connaissances			
A2.2.3 Reponse a \mid_{ς_i}	2.2.3.1 Appliquer la procédure de continuité du ervice en mode dégradé			
	2.2.3.2 Appliquer la procédure de reprise du ervice			

<fc brown="">Réalisation :</fc> Gestion des problèmes et des changements			Observé	mis	s en oeu	ıvre			Maîtrisé
	suite d dysfon- récurre service	ctionnements ents d'un							<fc brown="">5.4</fc>
A2.3.1	causes	2 Identifier les de ce ctionnement							<fc brown="">5.4</fc>
Identification, qualification et évaluation d'un problème	problèr et envi	3 Qualifier le me (contexte ronnement)							
d dir probleme	C2.3.1. degré d problèr								
	conséq	5 Évaluer les uences ques du ne							
	C2.3.2.1 Décrire les incidences d'un changement proposé sur le service								<fc brown="">3.5</fc>
A2.3.2 Proposition d'amélioration	Proposition réalisation du changement proposé								<fc brown>1.6-2.7-3.5-4.3</fc
d'un service				<fc brown>1.6-2.7-3.5-4.3</fc 			5-4.3 <td>c></td> <td></td>	c>	
		ion : Cor lution applica		et	Observe	<u> </u>	mis en oeuvre	Ma	aîtrisé
A4.1.1 Proposit d'une solution applicative	ion	C4.1.1.1 Identi composants lo nécessaires à l de la solution C4.1.1.2 Estim éléments de co délai de mise e la solution	giciels a concept er les oût et le						
C4.1.2.1 Défin spécifications utilisateur de l		de l'interfa	ace				b	<fc rown>2.1-3.5-4.4-6.10</fc 	
adaptation de l'interface utilis d'une solution		C4.1.2.2 Maquélément de la sapplicative	solution					b	<fc rown>2.1-3.5-4.4-6.10</fc
applicative	applicative		evoir et uette en vec des					b	<fc rown>2.1-3.5-4.4-6.10</fc

http://slamwiki2.kobject.net/ Printed on 2025/10/19 08:10

2025/10/19 08:10 7/10 -- Stage (Actigraph)

<fc brown="">Réalisati réalisation d'une so</fc>	ion : Conception et lution applicative	Observé	mis en oeuvre	Maîtrisé
	C4.1.3.1 Modéliser le schéma de données nécessaire à la mise en place de la solution applicative			<fc brown="">1.6</fc>
A4.1.3 Conception ou adaptation d'une base	C4.1.3.2 Implémenter le schéma de données dans un SGBD			<fc brown="">1.7</fc>
de données	C4.1.3.3 Programmer des éléments de la solution applicative dans le langage d'un SGBD			<fc brown>2.7-3.5-6.4-6.9</fc
	C4.1.3.4 Manipuler les données liées à la solution applicative à travers un langage de requête			<fc brown>2.7-3.5-6.4-6.9</fc
A4.1.4 Définition des caractéristiques d'une solution applicative	C4.1.4.1 Recenser et caractériser les composants existants ou à développer utiles à la réalisation de la solution applicative dans le respect des budgets et planning prévisionnels			
A4.1.5 Prototypage de	C4.1.5.1 Choisir les éléments de la solution à prototyper			
composants logiciels	C4.1.5.2 Développer un prototype C4.1.5.3 Valider un prototype			
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de	C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement	<fc brown>X</fc 		
test	C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test			
	C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution			
	C4.1.7.2 Créer un composant logiciel			
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	C4.1.7.3 Analyser et modifier le code d'un composant logiciel			
	C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données			
	C4.1.7.5 Mettre en place des éléments de sécurité liés à l'utilisation d'un composant logiciel			

<fc brown="">Réalisati réalisation d'une so</fc>	Observé		mis oeu	Maît	trisé		
	réali	ser des tests unitaires				<	<fc brown="">1.4-4.1</fc>
validation d'éléments adaptés ou développés	1	.8.2 Mettre en ence et corriger les ts					
A4.1.9 Rédaction d'une documentation technique	mett docu d'un	.9.1 Produire ou cre à jour la imentation technique e solution applicative e ses composants iiels					
A4.1.10 Rédaction d'une documentation	docu d'uti ligne	.10.1 Rédiger la imentation lisation, une aide en e, une FAQ .10.2 Adapter la					
d'utilisation	docu à ch	imentation d'utilisation aque contexte lisation					
<fc brown="">Réalisati solution applicative</fc>	ion :	Maintenance d'	une	Obs	ervé	en uvre	Maîtrisé
A4.2.1 Analyse et correction d'un dysfonctionnement, d' problème de qualité de service ou de sécurité		C4.2.1.1 Élaborer un je permettant de reprodu dysfonctionnement					
		C4.2.1.2 Repérer les co l'origine du dysfonction	nement				
:::		C4.2.1.3 Concevoir les à effectuer					
A4.2.2 Adaptation d'ur	ne	C4.2.1.4 Réaliser les m C4.2.2.1 Repérer les év des composants utilisés conséquences	olutions				<fc brown>1.3-3.5-4.4</fc
solution applicative au évolutions de ses		C4.2.2.2 Concevoir les à effectuer	mises à jour				<fc brown>1.3-3.5-4.4</fc
composants		C4.2.2.3 Élaborer et réaliser les tests unitaires des composants mis à jour					<fc brown>1.3-3.5-4.4</fc
A4.2.3 Réalisation des tests nécessaires à la mise en production d'éléments mis à jour		C4.2.3.1 Élaborer et réa tests d'intégration et de régression de la solutio jour	e non on mise à				
		C4.2.3.2 Concevoir une de migration et l'appliq respect de la continuité	uer dans le é de service				
A4.2.4 Mise à jour d'ur		C4.2.4.1 Repérer les éle la documentation à me	ttre à jour				
documentation technique		C4.2.4.2 Mettre à jour l documentation	une				

http://slamwiki2.kobject.net/ Printed on 2025/10/19 08:10

<fc brown="">Réalisat</fc>	ion :	Gestion des co	onfigurati	ons		Observé	mis en oeuvre	Maîtrisé	
A5.1.1 Mise en place o		C5.1.1.1 Recenser les nécessaires à la gestio configuration d'une org	n des élér	nents de	la				
gestion de configuration		C5.1.1.2 Paramétrer un éléments d'une configu		n de gest	ion des				
A5.1.2 Recueil d'informations sur une	e	C5.1.2.1 Renseigner le de vie d'un élément de	s événem		tifs au cycle				
configuration et ses éléments		C5.1.2.2 Actualiser les de la configuration	caractéris	tiques de	es éléments				
		C5.1.3.1 Contrôler et a configuration	uditer les	éléments	s de la				
A5.1.3 Suivi d'une		C5.1.3.2 Reconstituer effectuées sur les élén							
configuration et de se éléments	S	C5.1.3.3 Identifier les e		de la conf	iguration à				
Significant	C5.1.3.4 Repérer les équipements obsolètes et en proposer le traitement dans le respect de la réglementation en vigueur								
A5.1.4 Étude de	C5.1.4.1 Assister la maîtrise d'ouvrage dans l'analyse				ıns l'analyse				
propositions de contra	at de								
service (client, fournisseur)		prestation associée à l C5.1.4.3 Renseigner le							
,		d'estimer la valeur du		s permet	tant				
A5.1.5 Évaluation d'ur	า	C5.1.5.1 Vérifier un pla	an d'amort	issemen	t				
élément de configurat ou d'une configuration		C5.1.5.2 Apprécier la v configuration	la valeur actuelle d'un élément de						
A5.1.6 Évaluation d'ur investissement	1	C5.1.6.1 Renseigner le rentabilité d'un investi	ssement						
informatique		C5.1.6.2 Caractériser e matériels et logiciels	et prévoir l	es invest	issements				
<fc brown="">Réalisat compétences</fc>		·	Observé	mis en oeuvre	Maîtrisé				
A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique	de co prati à un stan presi C5.2	.1.1 Évaluer le degré onformité des ques à un référentiel, e norme ou à un dard adopté par le tataire informatique			<fc brown<="" td=""><td colspan="3"></td></fc>				
	prati	ager les bonnes iques à intégrer			<tc brown<="" td=""><td>>1.3-1.0-</td><td>2.4-2.5-0</td><td>0.4</td></tc>	>1.3-1.0-	2.4-2.5-0	0.4	
stra		.2.1 Définir une égie de recherche ormations		<fc brown="">X<td></td></fc>					
A5.2.2 Veille	liste	2.2.2 Tenir à jour une de sources formation			<	fc brown>	>X		
technologique	d'un en fo	.2.3 Évaluer la qualité e source d'information onction d'un besoin			<1	fc brown>	>X		
		.2.4 Synthétiser et ser les résultats d'une e							

Last update: 20	19/08/31 14:2	1
-----------------	---------------	---

<fc brown="">Réalisat compétences</fc>	ion : Gestion des	Observé	mis en oeuvre	Maîtrisé
A5.2.3 Repérage des compléments de formation ou d'autoformation utiles à l'acquisition de	C5.2.3.1 Identifier les besoins de formation pour mettre en œuvre une technologie, un composant, un outil ou une méthode			
nouvelles compétences	C5.2.3.2 Repérer l'offre et les dispositifs de formation			
A5.2.4 Étude d'une	C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode			<fc brown>1.3-2.3-2.4-6.3-6.5-6.6</fc
technologie, d'un	C5.2.4.2 Identifier le potentiel et les limites d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode par rapport à un service à produire			

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/etudiants/matthiasthomaslamotte

Last update: 2019/08/31 14:21

