2025/10/27 08:37 1/2 Introduction

Introduction

Prérequis

- Installer au besoin Node.js et npm qui doivent être présents sur le poste de travail
- Faire en sorte que npm soit exécutable en mode console (ajout au path sous Windows)

Installation

La solution préconisée est l'installation d'Ember à partir de npm, le package manager de Node.js.

```
npm install -g ember-cli
```

Vérifier la version de ember-cli installée :

ember -version

Création d'une application

Ember-cli doit être accessible depuis l'invite de commande.

La commande **new** permet de créer un nouveau projet, nommé first-project

ember new first-project

Compléter l'installation :

A partir du dossier du projet nouvellement créé :

npm install

Lancer ensuite le serveur de développement :

ember serve

et aller à l'adresse http://127.0.0.1:4200



Structure d'un projet

Le projet nouvellement créé a la structure suivante :

```
|--app
|--config
|--node_modules
|--public
|--tests
|--vendor
|--vendor
|--vendor
|--vendor
|--vendor
|--vendor
|--vendor
|--vendor
|--vendor|
```

Dossier	Rôle
арр	Dossier contenant les fichiers correspondants aux models, components, routes, templates and styles. La majorité du code d'un projet Ember est stockée dans ce dossier.
config	Contient le fichier environment.js permettant de configurer l'application.
node_modules packages npm (node modules), dont la définition est contenue dans package.json.	
public	Contient les assets, telles que images, fonts.
vendor	Contient les dépendances front-end (JavaScript, CSS) non gérées par bower.
tests	Dossier contenant les tests automatisés et leur configuration dans testem.js (pour ember-cli)

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/js/ember/intro

Last update: **2019/08/31 14:21**

