

# Création des classes métier

## Produits et catégories

1. Comment est déclarée la table assurant la persistance d'un objet ?

```
S'il hérite de KObject
public class Kcategorie extends KObject
```

2. Liste numérotée Comment est déclaré le mapping entre un membre de la classe et un champ de la table relationnelle ?

```
hasMany(KLigne.class); un produit correspond à une ligne, il y a un produit par ligne
belongsTo(Kcategorie.class); les produits correspondent à une catégorie, il y a des produits dans une catégorie
```

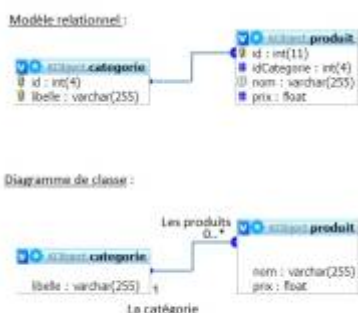
3. Comment est déclarée la clé primaire de la table ?

```
keyFields="id"; , la clé primaire est déclaré en keyFields
```

4. Réaliser un tableau montrant la correspondance de type (entier, chaîne, etc.) entre les propriétés d'une classe et les champs d'une table

	Java	SQL
<b>Entier</b>	int	int
<b>Chaîne de caractère</b>	string	varchar
<b>Flottant</b>	float	float

5. Montrez à l'aide d'un schéma (par ex. deux classes liées au dessus de deux tables liées) comment se paramètre le lien bidirectionnel entre deux classes (en spécifiant les éléments à fournir dans le constructeur)



## Programme de test

1. À quoi correspond la méthode kstart() ?

[code Java](#)

```
public static void main(String[] args){
    try{
```

```
Ko.kstart();

Kategorie aCategorie=new Kategorie("Presse");
aCategorie.add(Ko.kdatabase());

KProduit aProduit= new KProduit("Programmez!", 10, aCategorie);
aProduit.add(Ko.kdatabase());

Ko.kstop();
}
```

La méthode `kstart()` correspond au démarrage de l'application java qui permet d'ajouter un produit dans la base de données et d'ajouter une catégorie

2.Comment ont été traduits les liens objet entre le membre `categorie` et produits entre ces classes dans les tables de la base ?

Cela a été traduit par le fait que l'id de la table "catégorie" s'est mis en clé étrangère dans la table "produits".

3.Quelles requêtes SQL ont été créées par KObject pour réaliser la persistance ?

```
Insertion de la valeur dans la catégorie
INSERT INTO Categorie(libelle) VALUES('Presse')
```

```
Insertion de la valeur dans la table produit
INSERT INTO produit(idCategorie,prix,nom) VALUES('-1','3.0','Programmez!')
```

4. Que se passe-t-il si l'insertion de la catégorie échoue ?

Si l'insertion de la catégorie échoue et que l'on devait insérer un produit alors le produit ne sera pas inséré

## Chargement d'un objet

1.Précisez ce que charge exactement KObject lors du chargement d'un Objet

Lors du chargement d'un Objet, KObject va charger tous les objets en relation. Par exemple en chargeant une catégorie, tous les produits de cette catégorie seront chargés.

```
SQL : KDataBase.sendQuery → SELECT * FROM categorie WHERE categorie.id='13'
```

```
KOBJECT : KCategory.loadFromDb → {id=13}
```

```
KOBJECT : KConstraintHasMany.load → class metier.KProduit
```

```
SQL : KDataBase.sendQuery → SELECT * FROM produit WHERE idCategorie='13'
```

2.Précisez comment sont chargées les instances liées à un objet chargé pour les liens `belongsTo` et `hasMany`

Les instances liées à un objet pour le lien `__belongsTo__` est chargées dans un premier temps en récupérant par exemple le produit à l'aide d'un `select` puis il va récupérer la catégorie qui correspond à ce produit.

Les instances liées à un objet pour le lien `__hasMany__` est chargées dans un premier temps la catégorie va être ainsi chargée puis ensuite les produits de cette catégories seront chargés

3.En quoi consiste le chargement paresseux de KObject ?

Le chargement paresseux de KObject consiste a charge par défaut tous les objets en rapport avec un autre.

Par exemple, quand il affiche tous les produits de cette catégorie, il les charges tous.

## Chargement de listes d'objets

### Projection

1.Interprétez et expliquez le résultat obtenu

### Sélection

- 1.Combien de requêtes SQL sont exécutées par KObject ?
- 2.Comment l'interprétez vous ?
- 3.Combien de requêtes SQL sont maintenant exécutées par KObject ?
- 4.Comment l'interprétez vous ?
- 5.Interprétez les requêtes SQL exécutées par KObject

## Sélection avec distinct et projection

1.Expliquer ce que fait le programme

## Gestion des commandes

1.Justifiez l'appel des méthodes permettant de mettre en oeuvre la contrainte d'intégrité multiple

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/orm/etudiants/pierrick>

Last update: **2019/08/31 14:21**

