

CodeUE : NFE114

Enseignant : Jean-Christophe HÉRON

Année universitaire 2022/2023

Sujet d'examen de *première session*

Date : 17 mars 2023

Horaires : 13h30 - 15h30 (durée : 2h)

Préférences d'impression : *simple recto / couleur*

Modalités pratiques

Éléments :	autorisés	non autorisés
Supports de cours (polycopiés)	x	
Documents manuscrits (prise de notes)	x	
Calculatrice		x
Autres : - Accès à internet		x
Autres consignes / remarques :		
- Tout appareil communicant ou de stockage de données (téléphone, tablette, ordinateur ...) doit être éteint et rangé.		
Barème de notation :		
- Exercice 1 : 4 points - Exercice 2 : 8 points - Exercice 3 : 4 points - Exercice 4 : 4 points		

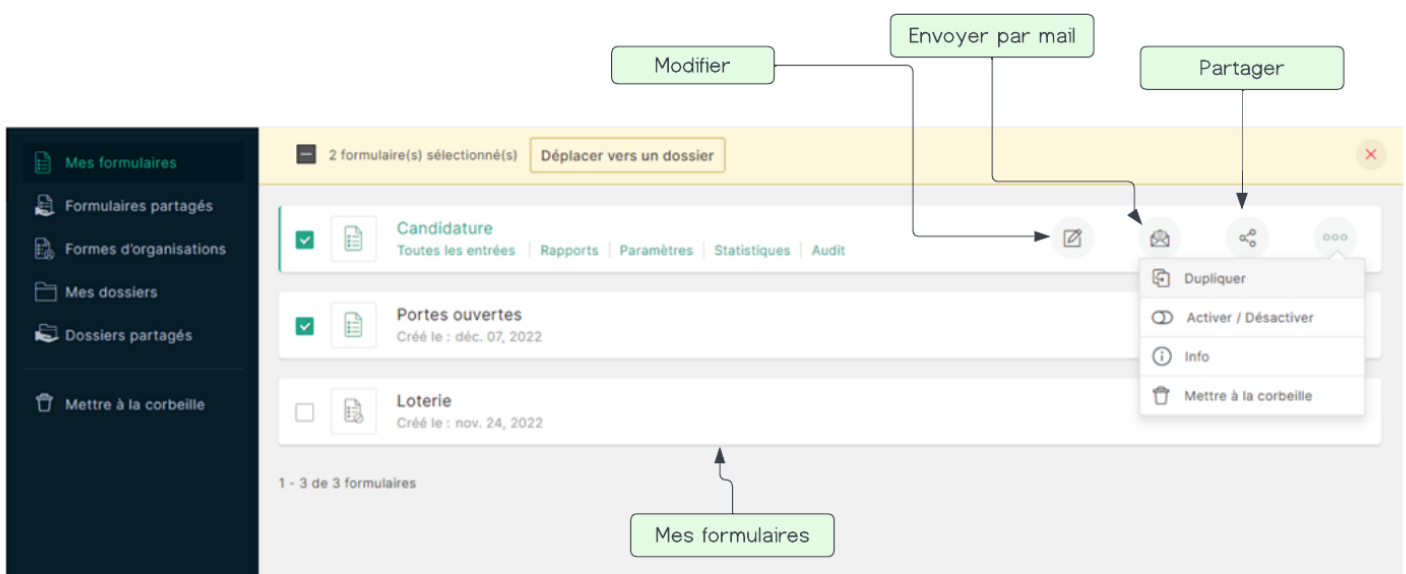
Exercice 1 – Navigation (4 points)

Vous travaillez pour une ESN souhaitant mettre en place un service en ligne de création et d'hébergement de formulaires pour collecter des données (comparable à des services existants tels que Google forms, JotForm, Microsoft forms...).

Une partie de l'application web est déjà développée. Votre travail consiste à en effectuer l'analyse, afin de poursuivre le développement.

Le tableau de bord des utilisateurs (créateurs de formulaires) a été maqueté :

A : Tableau de bord utilisateur (formCreator)



B : Règles de gestion

Les formulaires créés sont classés par dossier, ils peuvent être archivés, activés ou désactivés, partagés ou envoyés par mail.

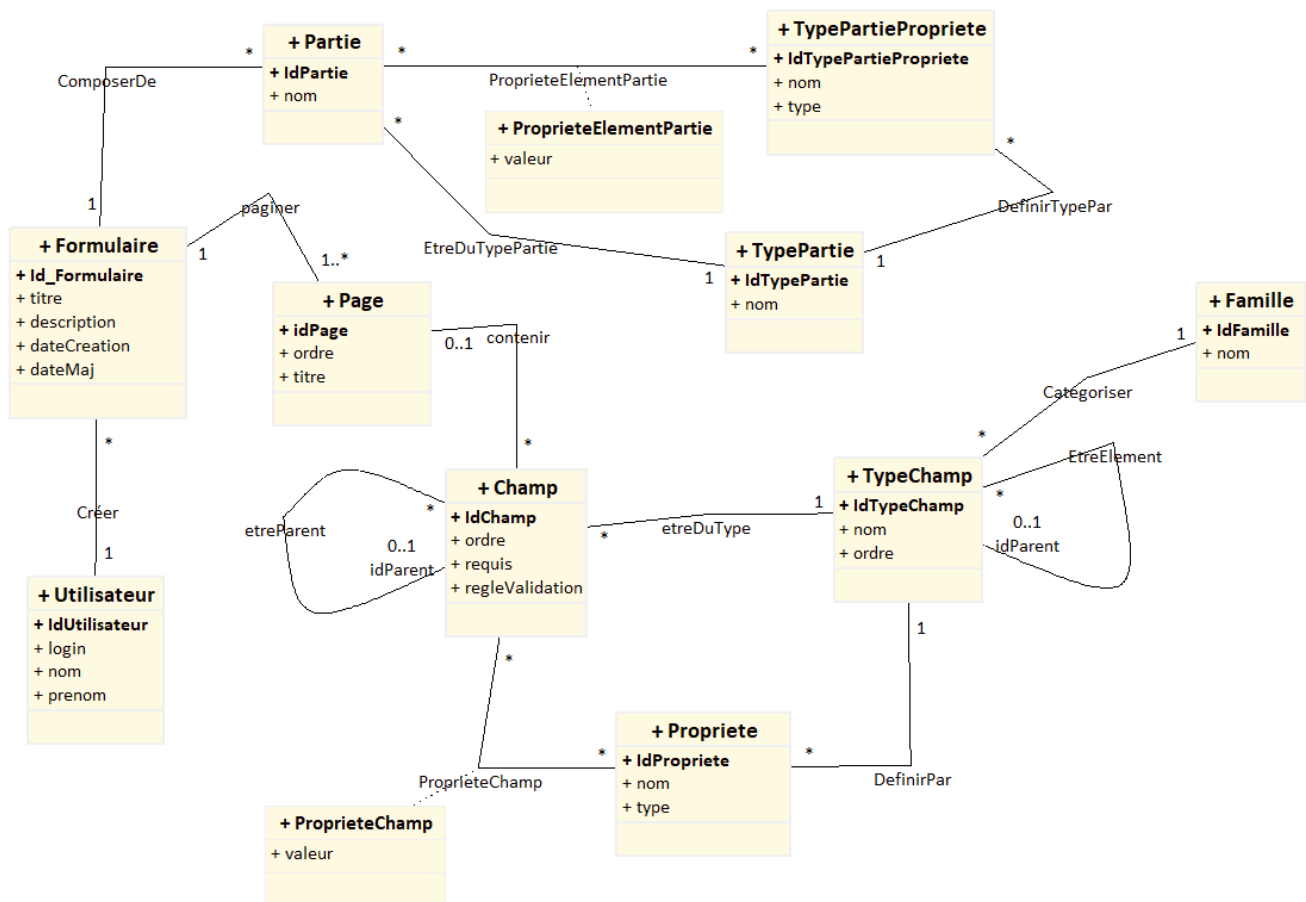
L'utilisateur ne voit que ses propres formulaires, ou ceux qui ont été partagés avec lui, il peut les classer dans des dossiers, les supprimer.

Question

Élaborer le diagramme de navigation à partir de son Dashboard intégrant les accès pour l'acteur **formCreator**.

Exercice 2 : Interface (8 points)

C : Diagramme de classes



D : Indications fonctionnelles

Chaque formulaire est composé par défaut de parties, par exemple un header, un body et un footer.

Ces parties sont modifiables au travers de leurs propriétés.

Il sera possible d'ajouter au formulaire des champs, à disposition dans une liste où ils seront classés par famille, puis de modifier leurs propriétés et les afficher dans un certain ordre.

E : Exemple de familles de champs

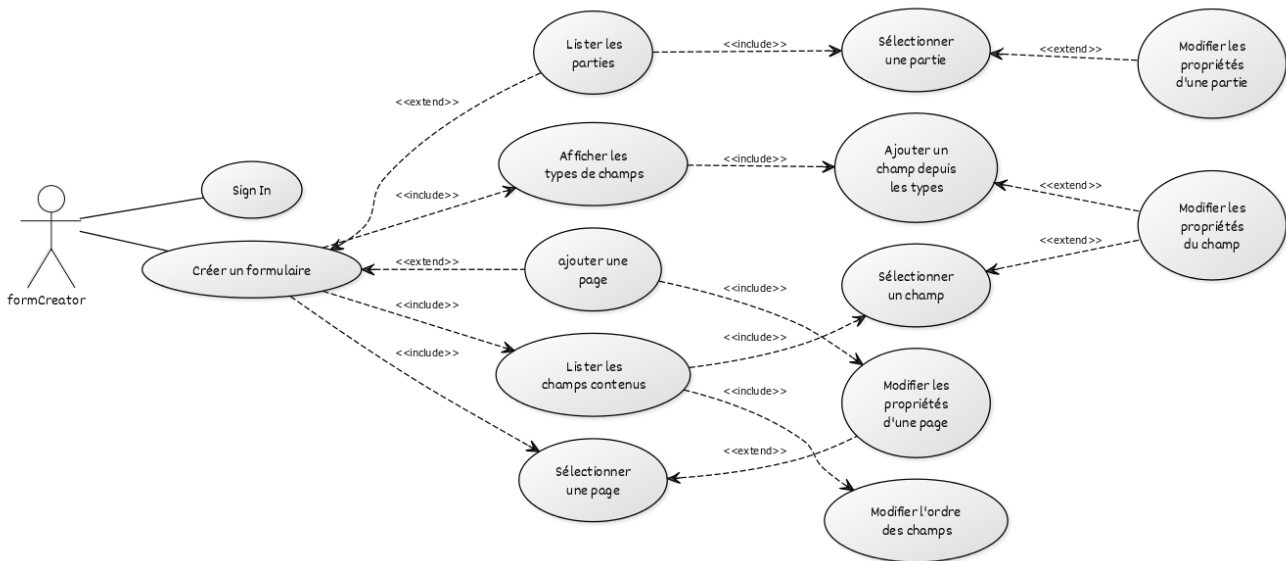
Champs de saisie

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Champs de choix

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Le rôle **formCreator** est attribué aux personnels de l'entreprise chargés de la création de formulaires.



CREATED WITH YUML

Question

A partir du diagramme des uses cases ci-dessus, et du diagramme de classes précédent, élaborer, pour le cas **Créer/modifier un formulaire** :

1. le diagramme de présentation (maquette version UWE),
2. le diagramme d'activités intégrant la dynamique et le lien avec les données.

Exercice 3 : Processus (4 points)

Représenter le Process flow (schéma de processus) pour le processus **d'affichage d'un formulaire** avant sa saisie par l'internaute.

Exercice 4 : Architecture (4 points)

Indiquez les éléments techniques à mettre en place dans le cadre de la **soumission d'un formulaire**, de façon à séparer la logique métier de la logique applicative. Vous préciserez pour chacun des éléments (services, contrôleurs, actions, repositories, vues) leur rôle spécifique.