

**BTS Services informatiques aux organisations - Session 2015****E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques (Coefficient 4)****DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE** Épreuve ponctuelle Contrôle en cours de formation Parcours SISR Parcours SLAM**NOM et prénom du candidat**<sup>1</sup>: LEMAITRE Bastien**N° candidat**<sup>2</sup> :**Contexte de la situation professionnelle**<sup>3</sup> :

Organisme de formation, service RH d'entreprise – Application QCM.

**Intitulé de la situation professionnelle** :

Il s'agit de mettre en place une application permettant de créer des QCM, de les soumettre à un public et d'obtenir les résultats.

**Période de réalisation** : Mars 2015**Lieu** : Lycée Technologique Privé – Sainte Ursule (Caen)**Modalité** :  Individuelle En équipe**Conditions de réalisation**<sup>4</sup> (ressources fournies, résultats attendus) :

Ressources fournies:

- Modèle Conceptuel de Données (MCD).
- Liste des spécifications fonctionnelles à implémenter (diagramme de cas d'utilisation général de l'application).

Résultats attendus:

- Application web fonctionnelle (en Java pour le client lourd, en AngularJS pour le client léger, en PHP pour le serveur REST).
- Base de données avec des enregistrements-tests.
- Documentation d'analyse fonctionnelle, d'analyse technique et utilisateur.
- Documentation de tests (tests fonctionnels manuels, tests fonctionnels automatisés).

**Productions associées** :

- Diagramme de cas d'utilisation.
- Modèle logique de données.
- Modèle physique de données.
- Projet AngularJS.
- Projet REST.
- Script SQL.

**Modalités d'accès aux productions** :*Il s'agit, par exemple, des identifiants, mots de passe, URL d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.*

URL d'accès aux documents concernant l'application :

<http://slamwiki.kobject.net/etudiants/2014/bastien.lemaitre/qcm>**Présenter au verso une description détaillée de la situation professionnelle retenue et des productions réalisées en mettant en évidence la démarche suivie, les méthodes et les techniques utilisées.**<sup>1</sup> En CCF, de l'étudiant.<sup>2</sup> À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.<sup>3</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO, le contexte doit être conforme au cahier des charges national en matière d'environnement technologique dans le domaine de spécialité correspondant au parcours du candidat.<sup>4</sup> En référence à la description des activités des processus prévue dans le référentiel de certification.

## Description de la situation professionnelle

---

QCM est une application web permettant à l'utilisateur de répondre à des questionnaires. Elle utilise un serveur REST (API Phalcon) afin d'accéder à la base de données, un client lourd pour ajouter de nouveaux QCM (JAVA) et un client léger afin d'accéder aux QCM et d'y répondre (AngularJS).

Cette application est constituée de 3 modules distincts accessibles aux utilisateurs :

- Le module de sélection d'un questionnaire qui permet à l'utilisateur de lister les questionnaires dans un premier temps, puis de sélectionner un questionnaire dans un second temps pour y répondre.
- Le module de gestion du de l'utilisateur permet à l'utilisateur de modifier son adresse e-mail, son nom, son prénom, de mettre à jour ses informations personnels.
- Le module d'affichage des statistiques (non poussées) permet à l'utilisateur de connaître le nombre de bonnes réponses données pour chaque questionnaire.

Toutes les fonctionnalités requièrent une authentification préalable de la part de l'utilisateur.

Voici les différentes informations techniques concernant le projet :

- Langage: HTML5, CSS3, JavaScript, PHP (5.4.12).
- Framework AngularJS.
- API Phalcon.
- Modèle de conception MVC (Modèle Vue Contrôleur).
- Environnement de développement Eclipse (Luna).
- SGBD (Système de Gestion de Bases de Données) MySQL (version 5.6.12).
- Serveur WAMP (version 2.4) avec un service Apache (version 2.4.4).

---

Tâche réalisé sur le projet :

Sur l'ensemble de ce projet j'ai réalisé l'ensemble de la partie concernant l'inscription, la connexion et la déconnexion du joueur mais aussi l'affichage des questionnaires, des questions et des réponses. Celle-ci comporter les éléments suivant :

- Inscription du joueur
- Connexion du joueur
- Check de connexion
- Déconnexion du joueur
- Affichage des questionnaires
- Affichage des questions
- Affichage des réponses

Ces éléments ont été implémentés sur la partie serveur REST de l'application.

**NOTE : Je n'ai pas travaillé sur la partie AngularJS du projet.**