

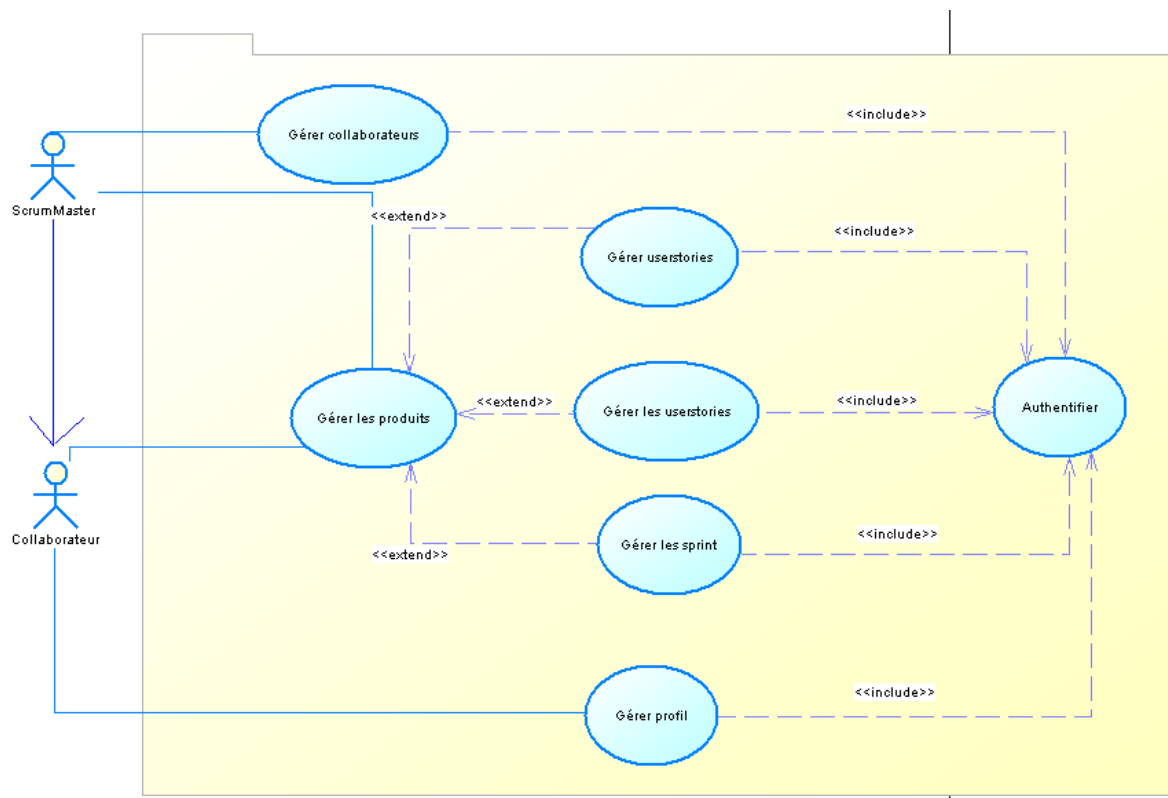
Projet : Application Pango-Scrum		Auteur : Beaugrand Charly
		Version : v0.1
Type : Analyse générale		Date : 08/06/14

## Présentation du contexte :

Le but de cette application est de la concevoir en suivant la méthode agile Scrum. Ceci consiste à travailler en groupe d'une façon spécifique. Cette application a été nommée Pango-Scrum, elle sert à gérer une liste de produits contenant des sprints et des userstories. Il est aussi possible de gérer les collaborateurs.

## Diagramme de cas d'utilisation :

### Compréhension du diagramme :



- ➔ Le ScrumMaster : Pour mieux l'identifier on peut dire que c'est un administrateur, il a un niveau de droit plus élevé, en outre il affecte d'autre utilisateur le rôle, gère leur profil et il peut aussi ajouter de nouveau collaborateur.
- ➔ Le collaborateur : Utilise les fonctions de base, gestion de leur userstories ainsi que leur profil.

Projet : Application Pango-Scrum		Auteur : Beaugrand Charly
		Version : v0.1
Type : Analyse générale		Date : 08/06/14

## Règle de gestion :

### Gestion des produits

Un produit peut comporter plusieurs sprints ainsi que des userstories .  
Un produit à un nom et une description.

### Gestion des sprints

Un sprint ne peut appartenir qu'à un seul produit et possède des userstories d'associées.  
Un sprint à un label.

### Gestion des userstories

Une userstory n'appartient qu'à un seul produit et peut ou pas appartenir à un sprint.  
Une userstory se compose d'un label, d'une description, de points et un statut.

### Gestion des collaborateurs :

Le collaborateur dispose d'identifiant et possède un droit d'accès suivant son rôle.  
Un collaborateur qui travail sur un produit effectue une ou plusieurs userstories.