

Projet : Application Pango-Scrum		Auteur : Beaugrand Charly
		Version : 0.1
Type : Documentation technique générale		Date : 08/06/14

Présentation :

L'application Pango-Scrum, est une application Java développée avec Jface (framework MVC) et SWT (outil graphique). Elle permet aux utilisateurs de gérer leur gestion de projet. Sur l'interface, il est nécessaire de se connecter pour pouvoir profiter des espaces liés au projet suivant le rôle de l'utilisateur, les données utilisées sont stockées dans une base de données.

Caractéristiques techniques :

- Langage de programmation : Java
- Type de développement : POO (Programmation Orientée Objet)
- Mise en place de l'ORM (Object Relational Mapper) Hibernate, par ceci on accède aux données de la base.
- Jface consiste à structurer l'application.
- SWT offre une large palette fonctionnalités lié à l'interface.
- Plateforme de développement : Wamp
- Environnement de développement : Eclipse (Kepler)

Modèle MVC :

Le développement de cette application s'est effectué avec le patron de conception MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) afin de séparer les traitements, les vues et les données pour mieux structurer l'application.

Arborescence du projet :

Package	Rôle
net.controller	Ensemble des contrôleurs de l'application
net.db	Script de la base
net.images	Images insérées dans l'application
net.models	Classes métier qui sont créées avec Hibernate
net.technics	Contient des classes utilisées plusieurs fois
net.vues	Ensemble des fichiers qui servent à l'affichage

Classes métier :

Nom	description
Collaborator	Instancier un collaborateur
Comment	Instancier un commentaire

Projet : Application Pango-Scrum		Auteur : Beaugrand Charly
		Version : 0.1
Type : Documentation technique générale		Date : 08/06/14

Commenttype	Instancier un type de commentaire
Event	Instancier un événement
Eventype	Instancier un type d'événement
Participate	Instancier un collaborateur à un sprint dans une participation
Participateld	Classe générée par hibernate, donne accès aux id des différents champs
Playrole	Instanciation d'un collaborateur, produit et rôle
Plairoleld	Classe générée par hibernate, donne accès aux id des différents champs
Product	Instancier un nouveau produit
Realize	Instancier un collaborateur à une userstory
Realizeld	Classe générée par hibernate, donne accès aux id des différents champs
Role	Instancier le rôle du collaborateur
Sprint	Instancier un sprint
Status	Instancier d'une userstory
Userstory	Instancier une userstory

Classe technique :

Nom	Descriptif
ColDebLP	Récupère la date de début des sprints
ColFinLP	Récupère la date de fin des sprints
CollaboratorTvProvider	Affiche le nom et prénom du collaborateur
ColLbProvider	Ajoute des boutons sur l'interface
ColSprintLP	Retourne le label des sprints
DAOCollaborator	Listing des collaborateurs, ainsi que ceux affecté à un projet ou non, récupération du scrum master associé à un projet
DAOProduct	Récupération de données de différentes tables
DAOSprint	Traitement sur les dates, ajout, insertion et suppression
ProductTvProvider	Retourne le nom d'un produit
TvProviderOverview	Retourne label d'un sprint
TvSprintProvider	Retourne label et date d'un sprint
Utils	Classe qui permet d'accéder aux images

Contrôleur :

Nom	Description
AccueilController	Gestion de l'accueil
AffectationController	Gestion des affectations des collaborateurs
AffectationScrumMasterProjectController	Gestion du scrum master pour un projet
AppController	Gestion des vues pour les contrôleurs
CollaboratorControlleur	Gestion des collaborateurs

Projet : Application Pango-Scrum		Auteur : Beaugrand Charly
		Version : 0.1
Type : Documentation technique générale		Date : 08/06/14

LoginControlleur	Gestion du login
MdpModificationController	Gestion de la mise à jour du mot de passe
MyProfileController	Afficher le profil du membre logué
OverviewController	Gestion de l'overview
ProductController	Récupération du produit sélectionné
ProduitController	Gestion des produits
Prog	Lancement de l'application, ouvre vAccueil
SprintController	Gestion des sprints
UsertstorieController	Gestion des userstories