

Épreuve E4 conception et maintenance de solutions informatiques

Fiche de présentation d'une situation professionnelle (modèle)

BTS Services informatiques aux organisations Session 2015	
E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques Coefficient 4	
DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE	
Épreuve ponctuelle	Contrôle en cours de formation X
PARCOURS SISR	PARCOURS SLAM X
NOM et prénom du candidat¹ :Beaugrand Charly	N° candidat² :
Contexte de la situation professionnelle³ Dans un contexte de Grande surface – Application web – jeu Trivia	
Intitulé de la situation professionnelle Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.	
Période de réalisation : Septembre 2014 – Novembre 2014	Lieu : Lycée Sainte Ursule
Modalité : Individuelle :	En équipe :X
Conditions de réalisation⁴ (ressources fournies, résultats attendus) Ressources fournies : Cahier des charges du projet, base de données, liste des fonctions à implémenter. Résultat attendu :Documents d'analyse, Test fonctionnel, Documentation technique.	
Productions associées Codes sources de l'application (sous forme d'archive .zip) Script de la base de données Documentation technique Documentation utilisateur Tests fonctionnels effectués.	
Modalités d'accès aux productions <i>Il s'agit, par exemple, des identifiants, mots de passe, URL d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.</i> http://slamwiki.kobject.net/etudiants/2014/beaugrand/trivia	

¹ En CCF, de l'étudiant.

² À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO, le contexte doit être conforme au cahier des charges national en matière d'environnement technologique dans le domaine de spécialité correspondant au parcours du candidat.

⁴ En référence à la description des activités des processus prévue dans le référentiel de certification.

Présenter au verso une description détaillée de la situation professionnelle retenue et des productions réalisées en mettant en évidence la démarche suivie, les méthodes et les techniques utilisées.

L'application permet aux utilisateurs de se divertir en testant leurs connaissances. L'utilisateur appartient à un monde, dans ce monde il pourra jouer dans différent domaine qui possède des questions.

Pour chaque bonne réponse un point est attribué sinon c'est à l'autre joueur. Au bout de trois bonnes réponses on joue pour une couronne.

L'application a été conçue selon les éléments techniques suivant :

- Environnement de développement : Eclipse (version Luna)
- Langage : PHP, JavaScript, HTML, CSS
- Type de programmation : Programmation Orientée Objet (POO)
- Architecture : MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) CodeIgniter
- Base de données : MySQL
- Version php : 5.5.12
- Version apache : 2.4.9

Le développement de cette application s'est effectué avec le patron de conception MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) afin de séparer les traitements, les vues, et les données. Cela permet de mieux structurer l'application.

Les fonctionnalités développées sont référencées dans le diagramme de cas d'utilisation :
http://slamwiki.kobject.net/_media/etudiants/2014/beaugrand/triviaprodiagusescases.pdf

Pour ma part, j'ai développé la plupart des fonctionnalités.

