

# Épreuve E4 conception et maintenance de solutions informatiques

Fiche de présentation d'une situation professionnelle (modèle)

|   |   |
|---|---|
| <b>BTS Services informatiques aux organisations</b><br><b>Session 2013</b>  |   |
| <b>E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques</b><br>Coefficient 4   |   |
| <b>DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE</b>  |   |
| Épreuve ponctuelle  | Contrôle en cours de formation X              |
| PARCOURS SISR   | PARCOURS SLAM X                               |
| NOM et prénom du candidat <sup>1</sup> : BEAUGRAND Charly   | N° candidat <sup>2</sup> :                    |
| <b>Contexte de la situation professionnelle<sup>3</sup></b><br>Contexte SS2I -application de gestion de projets SCRUM, ScrumTool  |   |
| <b>Intitulé de la situation professionnelle</b><br>Dans le cadre de l'activité de l'entreprise SS2I, il s'agit de développer une application, de type client lourd, pour assurer la gestion de projets développés selon la méthode agile SCRUM.   |   |
| <b>Période de réalisation :</b> Octobre 2013 à Janvier 2014   | <b>Lieu :</b> Lycée Sainte Ursule             |
| <b>Modalité :</b> Individuelle  | En équipe <input checked="" type="checkbox"/> |
| <b>Conditions de réalisation<sup>4</sup> (ressources fournies, résultats attendus)</b><br><b>Ressources fournies:</b> Cahier des charges du projet, Modèle Conceptuel de Données(MCD), base de données, liste des fonctions à implémenter, liste des spécifications techniques à respecter.<br><b>Résultat attendus :</b> Application de gestion de projet de type Scrum fonctionnel, Documentation technique, documentation utilisateur. |   |
| <b>Productions associées</b><br>Codes sources de l'application (sous forme d'archive .zip).<br>Script de la base de données.<br>Documentation technique.<br>Documentation utilisateur.  |   |
| <b>Modalités d'accès aux productions</b><br><i>Il s'agit, par exemple, des identifiants, mots de passe, URL d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.</i><br>Localisation du code sources et de la documentation :<br><a href="http://slamwiki.kobject.net/etudiants/2014/donge/ppescrumtool">http://slamwiki.kobject.net/etudiants/2014/donge/ppescrumtool</a> .                                      |   |

<sup>1</sup> En CCF, de l'étudiant.

<sup>2</sup> À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.

<sup>3</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO, le contexte doit être conforme au cahier des charges national en matière d'environnement technologique dans le domaine de spécialité correspondant au parcours du candidat.

<sup>4</sup> En référence à la description des activités des processus prévue dans le référentiel de certification.

**Présenter au verso une description détaillée de la situation professionnelle retenue et des productions réalisées en mettant en évidence la démarche suivie, les méthodes et les techniques utilisées.**

Cette Application permet de gérer les projets de type SCRUM (méthode agile). Elle permet suivre l'avancée de projets, de gérer les collaborateurs, et les sprints associés à un projet ainsi que les user stories. Pengo-scrum permet de suivre l'avancé d'un projet en temps réel.

L'application a été conçue selon les spécificités suivantes :

- Environnement de développement : Eclipse (version Kepler)
- Langage de programmation: Java
- Type de programmation : Programmation Orientée Objet(POO)
- Bibliothèques graphique : SWT (Standard Widget Toolkit)
- Framework : JFace
- Architecture : MVC (Modèle-Vue-Contrôleur)
- Base de données : MySql

Le développement de l'application a été précédé par une phase d'analyse pendant laquelle nous avons maqueté les diverses interfaces de l'application et défini les règles de gestions.

Le développement de cette application s'est effectué avec le patron de conception MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) afin de séparer les traitements, les vues, et les données. Cela permet de mieux structurer l'application.

Afin d'assurer le mappage relationnel/objet, ou la persistance du modèle objet au sein du modèle relationnel, l'application intègre l'ORM (Objet Relational Mapper) Hibernate.

Pour ma part, j'ai réalisé la partie Overview.

La base de données se nomme scrumtool, elle contient toute les données saisie par les utilisateurs.

Les fonctionnalités suivantes ont été développées selon le cahier des charges (pour ma partie),

Onglet global et utilisateur :

- .· Affichage des sprints
- .· Affichage des userstories suivant le sprint choisi
- .· Durée du projet