

Épreuve E4 conception et maintenance de solutions informatiques

Fiche de présentation d'une situation professionnelle

BTS Services informatiques aux organisations - Session 2015	
E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques Coefficient 4	
DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE	
Épreuve ponctuelle	Contrôle en cours de formation ✓
PARCOURS SISR	PARCOURS SLAM ✓
NOM et prénom du candidat¹ : LEDUCQ Charles	N° candidat² : 0309040952
Contexte de la situation professionnelle³ Une grande surface spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu (QCM) pour ses employés.	
Intitulé de la situation professionnelle Il s'agit d'adapter le jeu Trivia Crack pour l'entreprise qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.	
Période de réalisation : Septembre à Octobre 2014	Lieu : Lycée Ste Ursule, Caen
Modalité : Individuelle	En équipe ✓
Conditions de réalisation⁴ (ressources fournies, résultats attendus)	
Ressources fournies : <ul style="list-style-type: none">• Modèle Physique de Données (MPD)• Liste des spécifications fonctionnelles à implémenter (diagramme de cas d'utilisation général de l'application)• Script de création de la base de données• Architecture du projet et classes techniques (jsUtils, DAO, OrmUtils)	
Résultats attendus : <ul style="list-style-type: none">• Application web fonctionnelle, c'est-à-dire que nous sommes censés pouvoir jouer des parties contre des adversaires.• Base de données avec des enregistrements tests• Documentation :<ul style="list-style-type: none">- Analyse fonctionnelle- Documentation technique- Documentation utilisateur	

¹ En CCF, de l'étudiant.

² À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO, le contexte doit être conforme au cahier des charges national en matière d'environnement technologique dans le domaine de spécialité correspondant au parcours du candidat.

⁴ En référence à la description des activités des processus prévue dans le référentiel de certification.

Productions associées

- Diagramme de cas d'utilisation
- Documentation technique
- Modèle physique de données
- Modèle logique de données
- Descriptif d'utilisation de l'application
- Base de données (Script SQL)
- Projet ZIP

Modalités d'accès aux productions

Il s'agit, par exemple, des identifiants, mots de passe, URL d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

Identifiant : charles

Mot de passe : charles

Emplacement : <http://slamwiki.kobject.net/etudiants/2014/charles.leducq/ppe/trivia>

Descriptif détaillé de la situation professionnelle

TriviaMMC est un quiz inspiré du jeu Trivia Crack dans lequel on doit répondre à des questions concernant différents domaines afin de tester ses connaissances. L'utilisateur appartient à un monde, dans ce monde il pourra jouer dans différents domaines qui possèdent chacun des questions.

Pour chaque bonne réponse, un point est attribué, sinon le tour revient à l'opposant. Au bout de trois bonnes réponses, on joue pour une couronne. Dès que l'utilisateur débloque toutes les couronnes, il gagne.

Caractéristiques de développement du projet :

- Langages: HTML5, CSS3, JavaScript (jQuery), PHP (5.4.12).
- Modèle de conception MVC (Modèle Vue Controlleur).
- Environnement de développement: PhpStorm
- SGBD (Système de Gestion de Bases de données) MySQL (version 5.0.11).
- Serveur XAMP (version 1.8) avec un service Apache (version 2.4.10).

Equipe sur le projet Java :

-LECOMTE Matthias

-BINET Maxime

-LEDUCQ Charles