

Documentation utilisateur

Projet : TriviaMMC, vérification des connaissances des employés

The logo for TriviaMMC is rendered in a bold, blue, sans-serif font. The word 'TRIVIA' is in a standard weight, while 'MMC' is significantly larger and more prominent. The 'M' and 'C' in 'MMC' are stylized, with the 'C' having a circular shape that overlaps the 'M'.

BINET Maxime, LECOMTE Matthias, LEDUCQ Charles

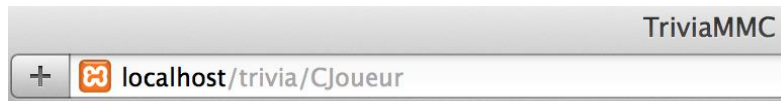
Sommaire

Partie 1 : Connexion à l'application	1
1. Se connecter à l'application.....	1
2. Créer un compte utilisateur.....	2
3. Se déconnecter de l'application.....	3
Partie 2 : Fonctionnement d'une partie	4
1. Créer une partie.....	4
2. Rejoindre une partie.....	4
3. Inviter un joueur.....	6
4. Terminer la partie.....	7
Partie 3 : Fonctionnement des questions	8
1. Répondre à une question.....	8
2. Qu'est-ce qu'une couronne?	9
Partie 4 : Fonctions diverses	10
1. Signaler une question.....	10
2. Consulter le profil d'un joueur.....	10
3. Utiliser l'espace administrateur.....	11

Partie 1 : Connexion à l'application

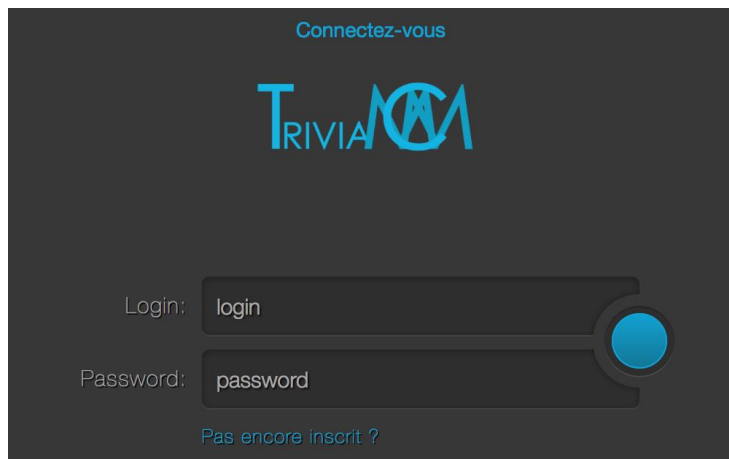
1. Se connecter à l'application

- Dans un navigateur, accédez à l'adresse suivante: <http://localhost/trivia/CJoueur>



Vous accéderez ainsi à une page de connexion.

- Entrez vos identifiants si vous possédez un compte, puis validez en appuyant sur le bouton bleu.



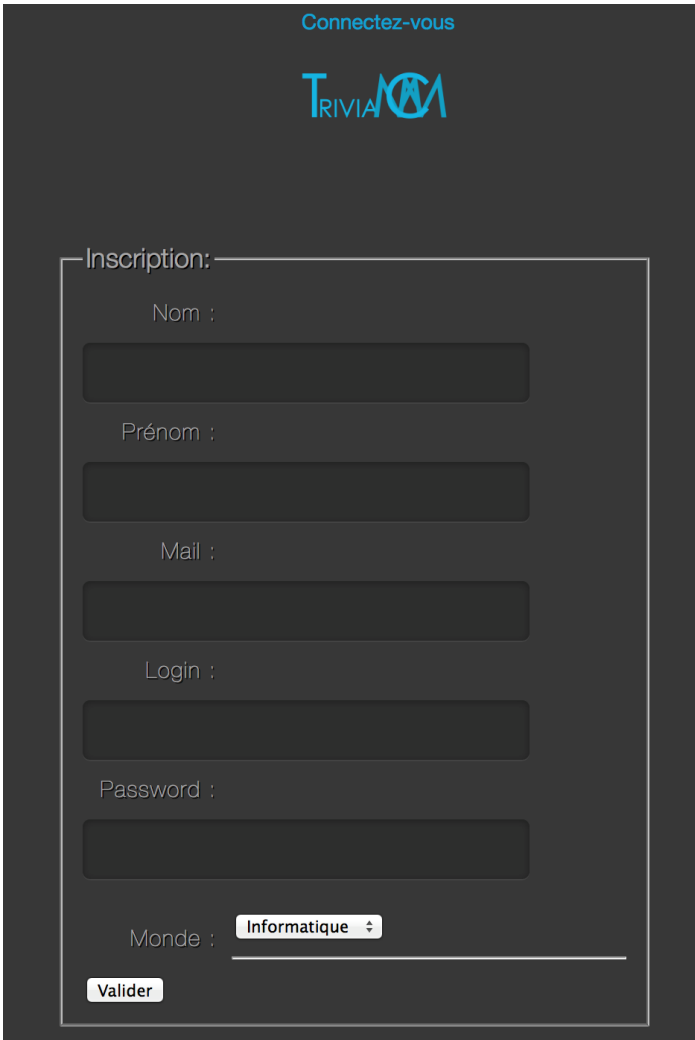
Vous arriverez sur la page d'accueil du jeu, avec un message de bienvenue en haut à droite de la page.



2. Créer un compte utilisateur

- A l'écran de connexion, cliquez sur le lien "Pas encore inscrit?".

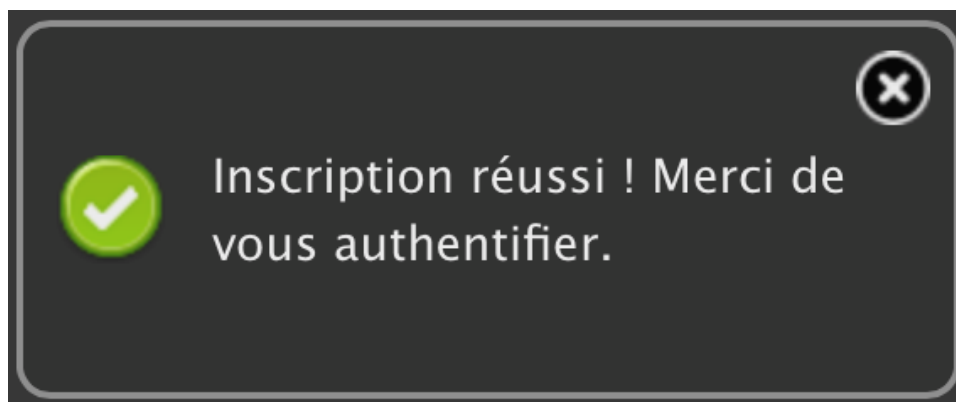
Celui-ci va vous amener sur le formulaire suivant:



The image shows a registration form for TRIVIA MIA. At the top, there is a link "Connectez-vous" and the TRIVIA MIA logo. The form is titled "Inscription:" and contains the following fields: "Nom :", "Prénom :", "Mail :", "Logjn :", "Password :", and "Monde :". The "Monde :" field has a dropdown menu currently set to "Informatique". A "Valider" button is located at the bottom left of the form.

- Entrez les informations demandées, puis validez.

Un message s'affichera en haut à droite de l'écran, validant votre inscription. Vous pouvez désormais vous connecter.



3. Se déconnecter de l'application

- Dans l'espace en haut de l'écran, cliquez sur "Déconnexion".

Parties Connecté en tant que
Charles Deconnexion

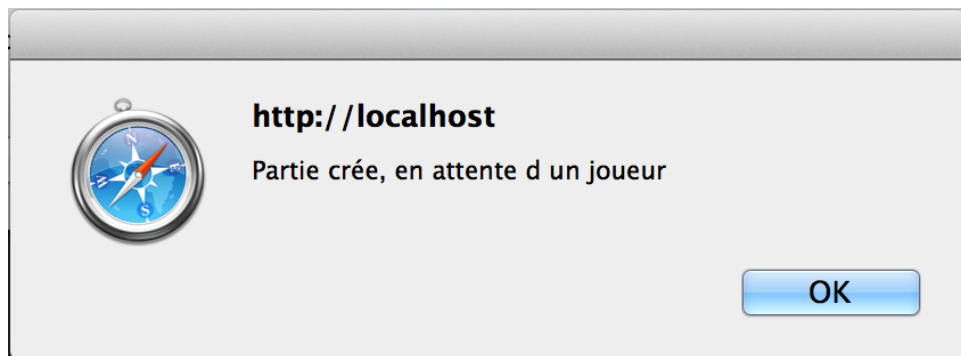
L'application vous redirigera à l'écran de connexion.

Partie 2 : Fonctionnement d'une partie

1. Créer une partie

- Sur l'écran d'accueil, cliquez sur "Créer Partie" sous le logo.

Vous obtiendrez ainsi le message suivant:



De plus, une nouvelle partie sera ajoutée dans la liste des parties en attente d'un joueur.

Parties en attente d un joueur :

Charles vs ...

2. Rejoindre une partie

- Sur l'écran d'accueil, dans la section "Parties joignables", choisissez une partie joignable en fonction du nom du joueur l'ayant créé, et cliquez sur "Rejoindre" à côté du nom.

Parties joignables :

LECOMTE [Rejoindre](#)

- Appuyez sur le bouton "Start" afin d'activer la roue.



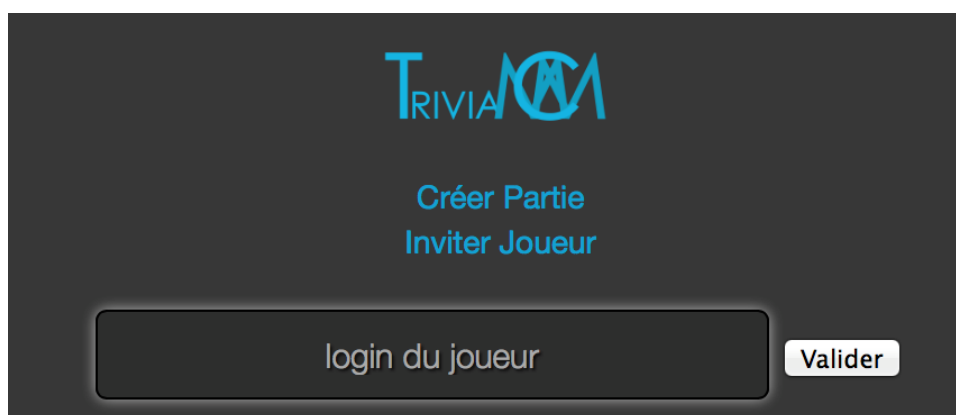
Celle-ci va vous donner un sous-thème auquel vous devrez répondre à une question.



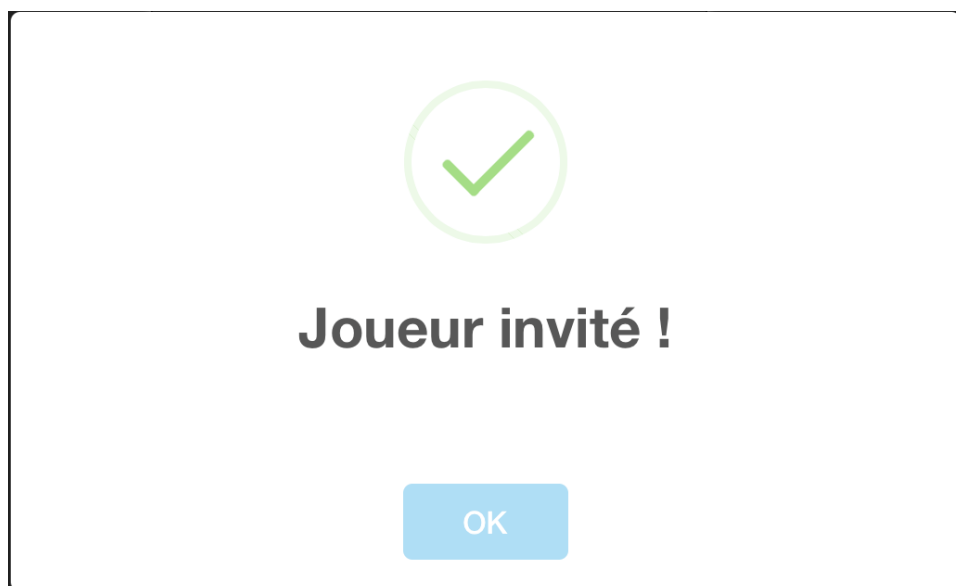
3. Inviter un joueur

Vous avez la possibilité de créer une partie en choisissant un adversaire par son pseudo.

- Pour se faire, cliquez sur "Inviter Joueur" sur l'écran d'accueil.
- Entrez un pseudo et validez.



Vous obtiendrez une confirmation et la partie créée sera en attente du joueur.



4. Terminer la partie

Il existe deux manières de terminer une partie:

- Soit le joueur gagne toutes les couronnes
- Soit la 25ème manche est atteinte, auquel cas, le joueur ayant obtenu le plus de couronnes gagne la partie. Si le nombre de couronnes est égal chez les deux joueurs, c'est celui qui a le plus de bonnes réponses.

Partie 3 : Fonctionnement des questions

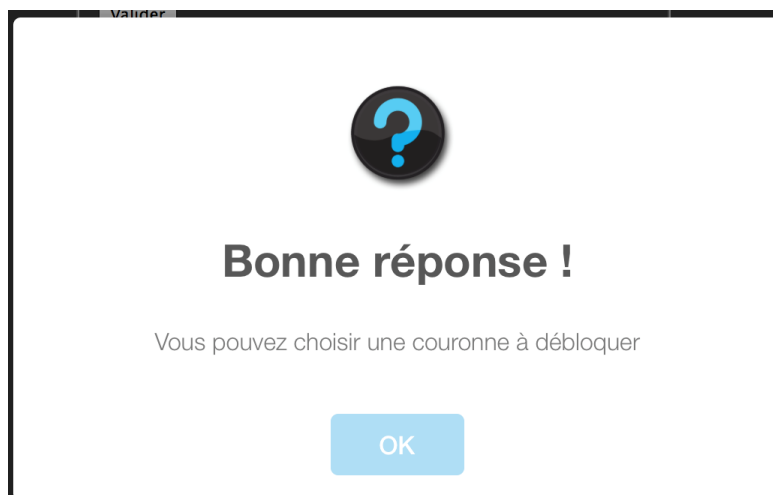
1. Répondre à une question

- Pour répondre à une question, une fois le thème choisi, il vous suffit de cliquer sur la réponse voulue.



Un message s'affichera vous indiquant si la réponse est bonne ou non.

Au bout de 3 bonnes réponses, vous gagnez la possibilité de choisir une couronne.



- Vous devez en choisir une ici, puis validez:

Choisir une couronne :

Quelle couronne souhaitez-vous ? Laptops
 Desktops

2. Qu'est-ce qu'une couronne?

Une couronne correspond à un domaine de questions.

Lorsque vous en sélectionnez une, et que vous répondez bon à trois questions de suite, vous gagnez la couronne.



Lorsque vous gagnez toutes les couronnes, vous gagnez la partie.

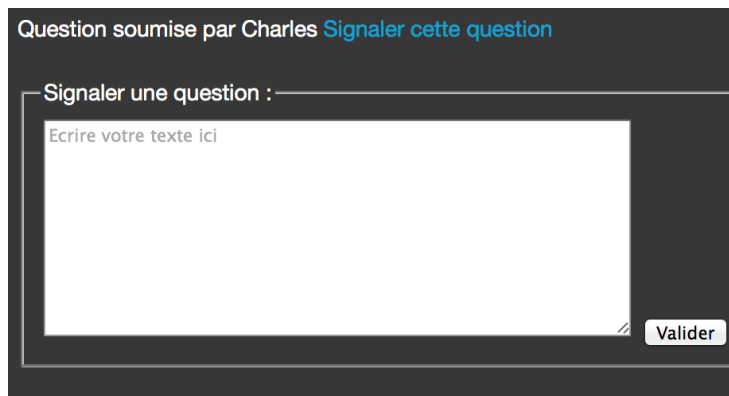
Partie 4 : Fonctions diverses

1. Signaler une question

- Pour signaler une question, lorsque celle-ci s'affiche, cliquez sur "Signaler une question" en bas de celle-ci.

Une zone de rédaction va s'ouvrir afin que vous puissiez expliquer pourquoi vous la signalez.

- Une fois le message rédigé, validez-le.



Question soumise par Charles [Signaler cette question](#)

Signaler une question :

Ecrire votre texte ici

Valider

2. Consulter son profil

- Afin de consulter son profil de joueur, cliquez sur votre nom en haut de la page.

Vous obtiendrez l'affichage de différentes informations renseignées lors de la création du compte, mais également des statistiques sur votre jeu.



Parties Connecté en tant que
Charles

TRIVIA

Profil de Charles

Nom : Leducq
Prenom : Charles
Mail : charles.leducq@sts-sio-caen.info
Niveau : 10

Modifier password

Statistiques

Nombre de questions répondues: 0
Bonnes réponses: 0

3. Utiliser l'espace administrateur

Pour pouvoir utiliser l'espace administrateur, le joueur doit avoir atteint le niveau 100 dans le jeu.

Lorsque c'est le cas, consultez votre profil et vous obtiendrez l'affichage d'outils d'administration du jeu.

Modifier un Domaine

Laptops	Valider
Desktops	Valider
Thrillers	Valider
Couronne	Valider
tablet	Valider
smartphone	Valider
apple	Valider
microsoft	Valider

Espace admin

Ajouter un monde

Nom :

Valider

Modifier un monde

Informatique	Valider
Librairie	Valider

Ajouter domaine :

Choisir un monde en lien :

Nom du domaine :

Description du domaine :

Valider