

## Plan de tests

Num Scénario	Titre	Résultat attendu	Validation
1	Inscription	Le compte inscrit est ajouté dans la base de données	
2	Connexion	Le joueur se connecte et joue avec son compte	
3	Création d'une partie	Une partie s'ajoute dans les parties disponibles.	
4	Rejoindre une partie	La partie rejointe passe des parties disponibles aux parties en cours.	
5	Cliquer sur le bouton de question. (Si vous avez une couronne, sautez les deux prochaines étapes)	On a accès à la question du domaine sélectionné.	
6	Choix de la réponse : Bonne réponse	Le score s'incrémente de 1, on peut continuer à jouer.	
7	Choix de la réponse : Mauvaise réponse	Le score stagne, on perd la main.	
8	Une fois le score à 3, ou couronne tirée : Question couronne. Réponse : Bonne réponse	Les points s'incrémentent. Retour du score à 0.	
9	Question couronne. Réponse : Mauvaise	Les points stagnent. Retour du score à 0.	
10	Signalement	Le signalement de la question est envoyé dans la base.	
11	Lorsqu'on atteint 3 couronnes (Points = 3)	La partie se finit, le vainqueur est annoncé.	
12	Lorsqu'on atteint la 25 <sup>ème</sup> manche	La partie se finit, le joueur avec le plus de points est vainqueur.	
13	Cliquer sur la partie finie	Les détails de la partie s'affichent (Manches, vainqueur, joueurs...)	
14	Les stats sont visibles	Statistiques visibles et fonctionnels.	
15	Cliquer sur profil	Accès à la partie profil du compte.	
16	Modifier le mot de passe	Le mot de passe est modifié dans la base.	
17	Proposer une question	La question et ses réponses sont ajoutées dans la base, en attente de validation	
18	Modérer une question	Modification de question effectuée / Validation effective.	
19	Bouton partie	Retour sur l'interface de partie.	
20	Déconnexion	Le joueur se déconnecte de son compte	