

DESCRIPTION TEXTUELLE DU CAS D'UTILISATION

Cas d'utilisation: *gestion des sprints-Ajouter un sprint*

Acteur: *scrum-master*

[Pré-condition:] *le scrum master doit avoir choisit un produit et choisit l'option gestion des sprints*

[Post-condition:] *ajout d'un nouveau sprint pour le produit*

Scénario nominal

1. Le scrum master clic sur le bouton «ajouter un sprint»
2. Le système affiche la zone de saisie des informations pour le nouveau sprint
3. Le scrum master saisie les informations du sprints (dates, nom).
4. Le scrum master valide sa saisie
5. Le système vérifie la cohérence des informations saisie
 - a. vérification du nom du sprint
 - b. vérification de la date de début du sprint
 - c. vérification de la date de fin du sprint
6. Le système ajoute le sprint dans la base de données
7. la zone de saisie disparaît
8. le nouveau sprint apparaît dans la liste des sprint

Scénario alternatif

5a erreur, un autre sprint à déjà le même nom:affichage d'un message d'erreur et retour en 2.

5b la date de début interfère avec les dates d'un autre sprint, retour en 2 et affichage d'un message d'erreur.

5b2 la date de début saisie à lieu après la date de fin, incohérence => affichage d'un message d'erreur et retour en 2.

5c la date de fin interfère avec les dates d'un autre sprint, retour en 2 et affichage d'un message d'erreur.

5c2 la date de fin saisie à lieu avant la date de début, incohérence => affichage d'un message d'erreur et retour en 2.