

# DESCRIPTION TEXTUELLE DU CAS D'UTILISATION

**Cas d'utilisation:** *gestion des sprints-Modifier un sprint*

**Acteur:** *scrum-master*

**[Pré-condition:]** *le scrum master doit avoir choisit un produit et choisit l'option gestion des sprints*

**[Post-condition:]** *modification d'un sprint existant*

## Scénario nominal

1. Le scrum master sélectionne un sprint dans la liste des sprint
2. Le système affiche la zone de saisie des informations pour le nouveau sprint , les champs contiennent les informations actuel du sprint
3. Le scrum master saisie les informations à modifier(dates, nom).
4. Le scrum master clic sur le bouton «Modifier» pour valider sa saisie
5. Le système vérifie la cohérence des informations saisie
  - a. vérification du nom du sprint
  - b. vérification de la date de début du sprint
  - c. vérification de la date de fin du sprint
6. Le système modifie le sprint dans la base de données
7. la zone de saisie disparaît
8. le sprint apparaît dans la liste des sprints avec ses nouvelles informations
9. le système affiche un message pour confirmer le succès de l'opération.

## Scénario alternatif

**5a** erreur, un autre sprint à déjà le même nom:affichage d'un message d'erreur et retour en 2.

**5b** la date de début interfère avec les dates d'un autre sprint, retour en 2 et affichage d'un message d'erreur.

**5b2** la date de début saisie à lieu après la date de fin, incohérence => affichage d'un message d'erreur et retour en 2.

**5c** la date de fin interfère avec les dates d'un autre sprint, retour en 2 et affichage d'un message d'erreur.

**5c2** la date de fin saisie à lieu avant la date de début, incohérence => affichage d'un message d'erreur et retour en 2.