

Documentation d'analyse

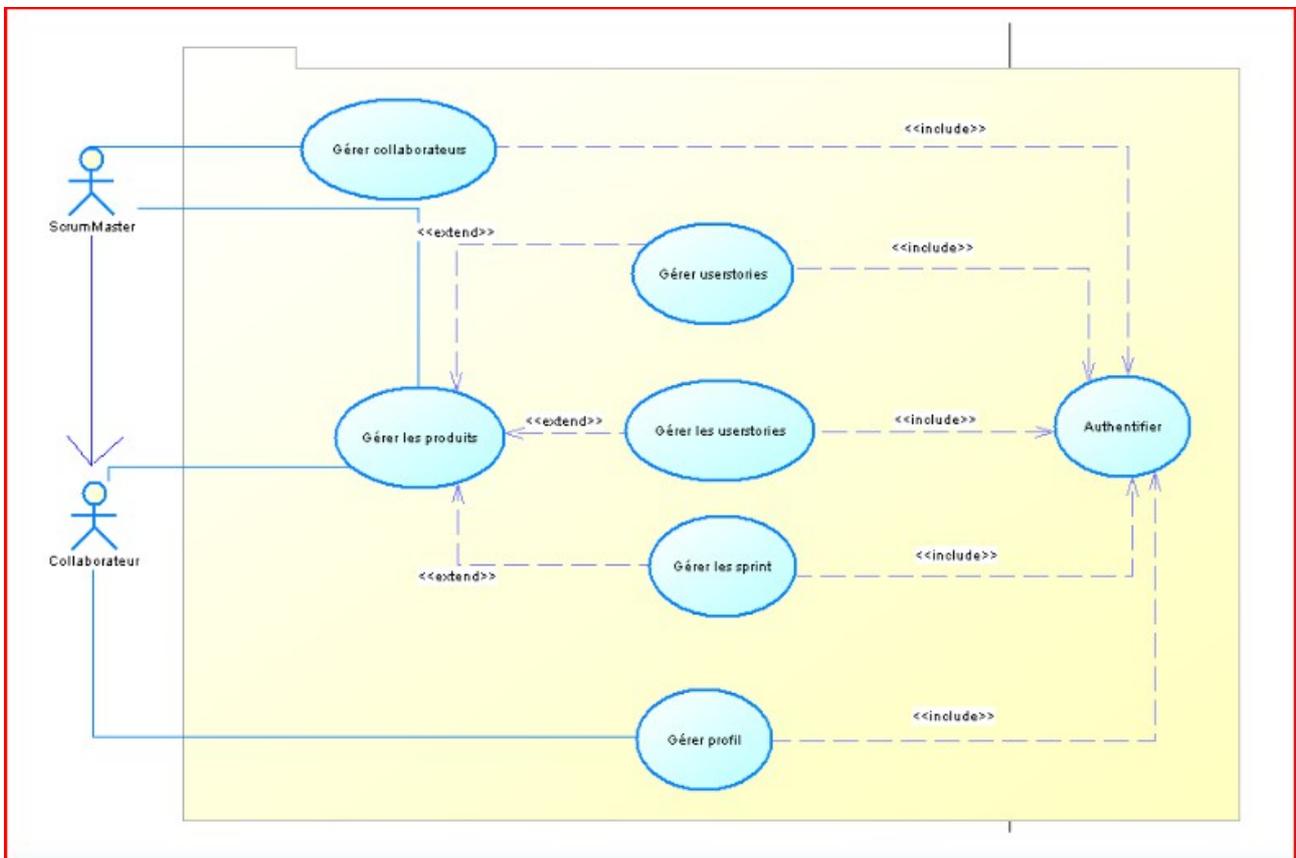
Pango-scrum

Présentation du contexte

Pango-Scrum est une application de gestion de projet SCRUM, c'est un client lourd qui utilise une bibliothèque graphique et un framework (SWT et Jface).

Les données saisies dans l'application sont enregistrées dans une base de données afin de les rendre persistantes.

Diagramme de cas d'utilisation



Explication du diagramme de cas :

- **Le scrum master:** c'est en quelque sorte l'administrateur de l'application, il a le niveau de droit le plus élevé. Il peut gérer les produits, les userstories, les sprints, affecter des collaborateurs au projet, gérer les utilisateurs,
- **Le collaborateur:** Utilise les fonctions de base de l'application: gestion de son profil, de ses user stories.

Règles de gestions

Produit

Un produit peut avoir plusieurs sprints, et il peut avoir plusieurs user story

Un produit à un nom et une description

Sprint

Un sprint n'appartient qu'à un seul produit.

Un sprint possède une ou plusieurs user story

Un sprint à un nom, une date de début, de fin, une date de retrospective et une date de review.

Un sprint correspond à plusieurs Event

Event

Un event correspond à un et un seul sprint

Un event possède un et un seul eventtype

Eventtype

Un eventtype correspond à un ou plusieurs Event.

UserStories

Une userstory n'appartient qu'à un seul produit et n'appartient pas forcément à un sprint

Une userstorry est composé d'un label, d'une description, de points et d'un statut.

Collaborateur

Un collaborateur possède un login, mot de passe et possède des droits d'accès en fonction de son rôle.

Un collaborateur qui travail sur un produit effectue une ou plusieurs userstories.