

BTS Services informatiques aux organisations - Session 2015**E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques (Coefficient 4)****DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE** Épreuve ponctuelle Contrôle en cours de formation PARCOURS SISR PARCOURS SLAM**NOM et prénom du candidat**¹: COMPERE Dylan**N° candidat**² : 0309040943**Contexte de la situation professionnelle**³ :

Grande surface spécialisée dans différents secteurs (notion de Monde).

Intitulé de la situation professionnelle :

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Période de réalisation : septembre à octobre 2014**Lieu** : Lycée Technologique Privé – Sainte Ursule (Caen)**Modalité** : Individuelle En équipe**Conditions de réalisation**⁴ (ressources fournies, résultats attendus) :

Ressources fournies:

- Diagramme de cas d'utilisation
- Script SQL
- Projet Initial

Résultats attendus:

- Application web fonctionnelle, base de données avec des enregistrements-tests
- Documentation d'analyse fonctionnelle, d'analyse technique et utilisateur
- Documentation de tests (tests fonctionnels manuels, tests fonctionnels automatisés)

Productions associées :

- Diagramme de cas d'utilisation
- Documentation Technique
- Modèle Physique de données
- Modèle Logique de données
- Descriptif d'utilisation de l'application
- Etat d'avancement des différentes fonctionnalités
- Script SQL
- Projet ZIP

Modalités d'accès aux productions :*Il s'agit, par exemple, des identifiants, mots de passe, URL d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.*

Login : dylanc et mdp : rootroot pour se connecter à l'application.

Espace de stockage : <http://slamwiki.kobject.net/etudiants/2014/dylan.compere/triviapro>**Présenter au verso une description détaillée de la situation professionnelle retenue et des productions réalisées en mettant en évidence la démarche suivie, les méthodes et les techniques utilisées.**¹ En CCF, de l'étudiant.² À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.³ Conformément au référentiel du BTS SIO, le contexte doit être conforme au cahier des charges national en matière d'environnement technologique dans le domaine de spécialité correspondant au parcours du candidat.⁴ En référence à la description des activités des processus prévue dans le référentiel de certification.

Description de la situation professionnelle

TriviaPro est un quiz inspiré du jeu Trivia Crack dans lequel on doit répondre à des questions concernant différents domaines et ainsi tester ses connaissances. Défiiez un ami ou un joueur sélectionné aléatoirement et faites tourner la roue du Trivia Pro pour répondre à une question à choix multiple appartenant à l'un des différents domaines (Cinéma, Développement, ...). Le bonus illustré par une couronne permettra, si on répond correctement à 4 questions consécutives, de gagner une couronne et ainsi d'améliorer son score.

Cette application est constituée de 3 modules distincts accessibles aux utilisateurs:

- Le module de création et de gestion du profil utilisateur permet à l'utilisateur dans un premier temps de s'inscrire, ensuite de se connecter, et aura la aussi possibilité de modifier son adresse e-mail, son nom, son prénom, de mettre à jour ses informations personnelles.
- Le module de gestion des parties permet à l'utilisateur de créer une partie avec un adversaire qu'il choisit, et bien sûr de jouer aux parties en cours en répondant à différentes questions sur différents domaines.
- Le module d'affichage des statistiques (basique) permet à l'utilisateur de connaître le nombre de bonnes réponses données pour chaque domaine rencontré en jeu.

Toutes ces fonctionnalités requièrent une authentification préalable de la part de l'utilisateur.

L'application devait aussi contenir une partie administration permettant la gestion (ajout, modification, suppression) des domaines, des questions et des réponses. Cependant cette partie n'a pas encore été traitée.

Voici les différentes informations techniques concernant le projet :

- Langage: HTML5, CSS3, JavaScript (jQuery), PHP (5.4.12).
- Modèle de conception MVC (Modèle Vue Contrôleur).
- Environnement de développement Eclipse (Luna).
- SGBD (Système de Gestion de Bases de Données) MySQL (version 5.6.12).
- Serveur WAMP (version 2.4) avec un service Apache (version 2.4.4).

Tâche réalisé sur le projet :

Sur l'ensemble de ce projet j'ai réalisé l'ensemble de la partie concernant la création et la gestion de profil du joueur. Celle-ci comporter les éléments suivant :

- Inscription du joueur
- Connexion du joueur
- Déconnexion du joueur
- Modification du profil joueur
- Affichage du profil joueur

J'ai principalement travaillé sur le Contrôleur « CJoueur » et la classe joueur. Autre information pour se connecter à l'application utilisé les identifiant suivant :

Login : dylanc

Mdp : rootroot