

BTS Services informatiques aux organisations - Session 2015

E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques (Coefficient 4)

DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE

Épreuve ponctuelle

Contrôle en cours de formation

PARCOURS SISR

PARCOURS SLAM

NOM et prénom du candidat¹: COMPERE Dylan

N° candidat² : 0309040943

Contexte de la situation professionnelle³ :

Organisme de formation, service RH d'entreprise

Intitulé de la situation professionnelle :

Il s'agit de mettre en place une application permettant : de créer des QCM (Questionnaires à choix multiples), de les soumettre à un public (Salariés de l'entreprise, stagiaires) et d'obtenir les résultats.

Période de réalisation : mars 2015

Lieu : Lycée Technologique Privé – Sainte Ursule (Caen)

Modalité : Individuelle

En équipe

Conditions de réalisation⁴ (ressources fournies, résultats attendus) :

Ressources fournies:

- Modèle Conceptuel de Données (MCD)
- Diagramme de cas d'utilisation général de l'application
- Analyse fonctionnelle

Résultats attendus:

- Documents d'analyse (diagramme de classes, diagramme de cas d'utilisation, de séquence, descriptifs textuels, maquette)
- tests unitaires pour l'accès au serveur Rest
- Archives zip des applications + Script de la BDD (ou liens vers GitHub)
 - Serveur Rest
 - Application Java
 - Application web AngularJs
- Mise en place de tests fonctionnels (pour les cas d'utilisation cités)
- Documentation API serveur Rest

Productions associées :

- Diagramme de cas d'utilisation
- Modèle Logique de données
- Modèle Physique de données
- Script SQL
- Projet ZIP

Modalités d'accès aux productions :

Il s'agit, par exemple, des identifiants, mots de passe, URL d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

Login : moi@moi mdp : moi, pour tester la connexion le check et la déconnexion

Espace de stockage : <http://slamwiki.kobject.net/etudiants/2014/dylan.compere/qcm-angular>

Présenter au verso une description détaillée de la situation professionnelle retenue et des productions réalisées en mettant en évidence la démarche suivie, les méthodes et les techniques utilisées.

¹ En CCF, de l'étudiant.

² À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO, le contexte doit être conforme au cahier des charges national en matière d'environnement technologique dans le domaine de spécialité correspondant au parcours du candidat.

⁴ En référence à la description des activités des processus prévue dans le référentiel de certification.

Description de la situation professionnelle

QCM est une application web permettant à l'utilisateur de répondre à des questionnaires. Elle utilise un serveur REST pour accéder à une base de données et un client lourd pour ajouter de nouveaux QCM.

Cette application est constituée de 3 modules distincts accessibles aux utilisateurs :

- Le module de sélection d'un questionnaire qui permet à l'utilisateur de lister les questionnaires dans un premier temps, puis de sélectionner un questionnaire dans un second temps pour y répondre.
- Le module de gestion de l'utilisateur permet à l'utilisateur de modifier son adresse e-mail, son nom, son prénom, de mettre à jour ses informations personnels.
- Le module d'affichage des statistiques (non poussées) permet à l'utilisateur de connaître le nombre de bonnes réponses données pour chaque questionnaire.

Toutes les fonctionnalités requièrent une authentification préalable de la part de l'utilisateur.

Voici les différentes informations techniques concernant le projet :

- Langage: HTML5, CSS3, JavaScript, PHP (5.4.12).
- Framework AngularJS.
- Modèle de conception MVC (Modèle Vue Contrôleur).
- Environnement de développement Eclipse (Luna).
- SGBD (Système de Gestion de Bases de Données) MySQL (version 5.6.12).
- Serveur WAMP (version 2.4) avec un service Apache (version 2.4.4).

Tâche réalisé sur le projet :

Sur l'ensemble de ce projet j'ai réalisé l'ensemble de la partie concernant l'inscription, la connexion et la déconnexion du joueur mais aussi l'affichage des questionnaires, des questions et des réponses. Celle-ci comporter les éléments suivant :

- Inscription du joueur
- Connexion du joueur
- Check de connexion
- Déconnexion du joueur
- Affichage des questionnaires
- Affichage des questions
- Affichage des réponses

Ces éléments ont été implémentés sur la partie client AngularJS de l'application.

NOTE : Je n'ai pas travaillé sur la partie rest-qcm du projet.