

# Épreuve E4 conception et maintenance de solutions informatiques

Fiche de présentation d'une situation professionnelle

<b>BTS Services informatiques aux organisations</b> <b>Session 2014</b>	
<b>E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques</b> Coefficient 4	
<b>DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE</b>	
Épreuve ponctuelle <input type="checkbox"/>	Contrôle en cours de formation <input checked="" type="checkbox"/>
PARCOURS SISR <input type="checkbox"/>	PARCOURS SLAM <input checked="" type="checkbox"/>
NOM et prénom du candidat <sup>1</sup> : BERTRAND Romain	
N° candidat <sup>2</sup> :	
<b>Contexte de la situation professionnelle<sup>3</sup></b> Création d'une application de gestion de projets de type SCRUM.	
<b>Intitulé de la situation professionnelle</b> Dans le cadre d'une entreprise proposant des solutions logistiques, il s'agit de créer un logiciel de gestion de projets selon la méthode agile SCRUM.	
<b>Période de réalisation :</b> mars à mai 2014 <b>Lieu :</b> Lycée Sainte Ursule, CAEN	
<b>Modalité :</b> Individuelle <input type="checkbox"/> En équipe <input checked="" type="checkbox"/>	
<b>Conditions de réalisation<sup>4</sup> (ressources fournies, résultats attendus)</b> <u>Ressources fournies</u> : Script de création de la base de données <u>Résultats attendus</u> : Application fonctionnelle, documentation technique.	
<b>Productions associées</b> Codes sources de l'application. Documentation technique : <ul style="list-style-type: none"><li>• Gestion des projets</li><li>• Gestion des collaborateurs par le projet</li><li>• Gestion des sprints</li><li>• Gestion des collaborateurs par le sprint</li><li>• Gestion des collaborateurs</li><li>• Gestion de l'overview par le produit</li><li>• Gestion de l'overview par le sprint</li></ul>	
<b>Modalités d'accès aux productions</b> <i>Il s'agit, par exemple, des identifiants, mots de passe, URL d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.</i> <b>Accès aux codes sources et documentation :</b> <a href="http://slamwiki.kobject.net/etudiants/2014/bertrand/scrumtool">http://slamwiki.kobject.net/etudiants/2014/bertrand/scrumtool</a>	
Présenter au verso une description détaillée de la situation professionnelle retenue et des productions réalisées en mettant en évidence la démarche suivie, les méthodes et les techniques utilisées.	

<sup>1</sup> En CCF, de l'étudiant.

<sup>2</sup> À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.

<sup>3</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO, le contexte doit être conforme au cahier des charges national en matière d'environnement technologique dans le domaine de spécialité correspondant au parcours du candidat.

<sup>4</sup> En référence à la description des activités des processus prévue dans le référentiel de certification.

L'application de gestion de projet est une application permettant la gestion de projets de type SCRUM. En effet, elle permet la réalisation de projets de développement, la gestion de collaborateurs au sein du projet, ainsi que la création de sprints permettant la réalisation d'user stories. Elle permet de suivre l'avancé d'un projet en temps réel.

Un tableau récapitulatif ci-dessous, permet d'avoir plus de renseignements sur cette application :

Environnement de développement :	Eclipse (Kepler)
Langage utilisé :	Java
Type programmation :	Programmation Orienté Objet (POO)
Bibliothèque graphique	SWT (Standard Widget Toolkit)
Architecture :	MVC (Modèle-vue-Contrôleur)
Accès aux données :	Hibernate, MySQL

Avant de commencer à développer l'application il a fallu, penser à la répartition des modules, à l'ergonomie de l'interface. A l'aide de l'application web existante « pangoscrum » nous avons donc réalisé l'ergonomie, le design de notre application et privilégiés une interface simple, compréhensible rapidement pour l'utilisateur. Eviter d'ouvrir une multitude de fenêtre pour réaliser une action était une évidence.

L'application a une architecture MVC, cette architecture permet de séparer la partie logique de contrôle, gestion des événements (contrôleur) de la partie interface utilisateur, présentation (vue). Cela différencie ainsi les deux parties et permet une meilleure gestion du projet. Le développement de cette application a donc été divisé en plusieurs modules permettant la répartition au sein de l'équipe. Ces modules sont les suivants :

- Gestion des projets
- Gestion des collaborateurs par le projet
- Gestion des sprints
- Gestion des collaborateurs par le sprint
- Gestion des collaborateurs
- Gestion de l'overview par le produit
- Gestion de l'overview par le sprint

Ma contribution au sein de l'équipe s'est portée sur le module concernant le tableau de bord des userstories (Overview produit). Ce module permet de consulter :

- Le nombre de sprint dans le produit
- Le nombre de userstories au total du produit
- Les sprints récents
- Les userstories réalisées (Done), les userstories en cours (In progress), les userstories à réaliser (To do)

Une documentation technique sur les différents module a été produite à l'issu du développement.