

Documents d'analyse

Application ScrumTool

Contenu

[Diagramme de cas d'utilisation](#)

[Règles de gestion](#)

[Modèle Conceptuel de Données](#)

[Diagramme de classes](#)

Version : 1.0.0.1

- les scrum masters peuvent, éventuellement gérer leurs user stories, mais ils peuvent également gérer les produits, les sprints, les user stories et les collaborateurs d'un produit
- l'accès à l'ensemble de ces fonctionnalités requiert une authentification de l'utilisateur

Règles de gestion :

Les règles de gestion à respecter dans l'implémentation des différentes fonctionnalités de ScrumTool sont les suivantes :

Gestion des produits

- chaque produit a un nom et une description
- les produits contiennent des sprints et des user stories

Gestion des sprints

- un sprint a un label
- les sprints sont associés à des événements d'un certain type (date de début, de fin, de sprint review, ou sprint retrospective)
- chaque sprint appartient à 1 et 1 seul produit, et contient des user stories

Gestion des user stories

- une user story a un label, une description, un nombre de points et une importance dans le produit, et une date de fin
- chaque user story appartient à 1 et 1 seul produit, et peut être associée à 1 sprint

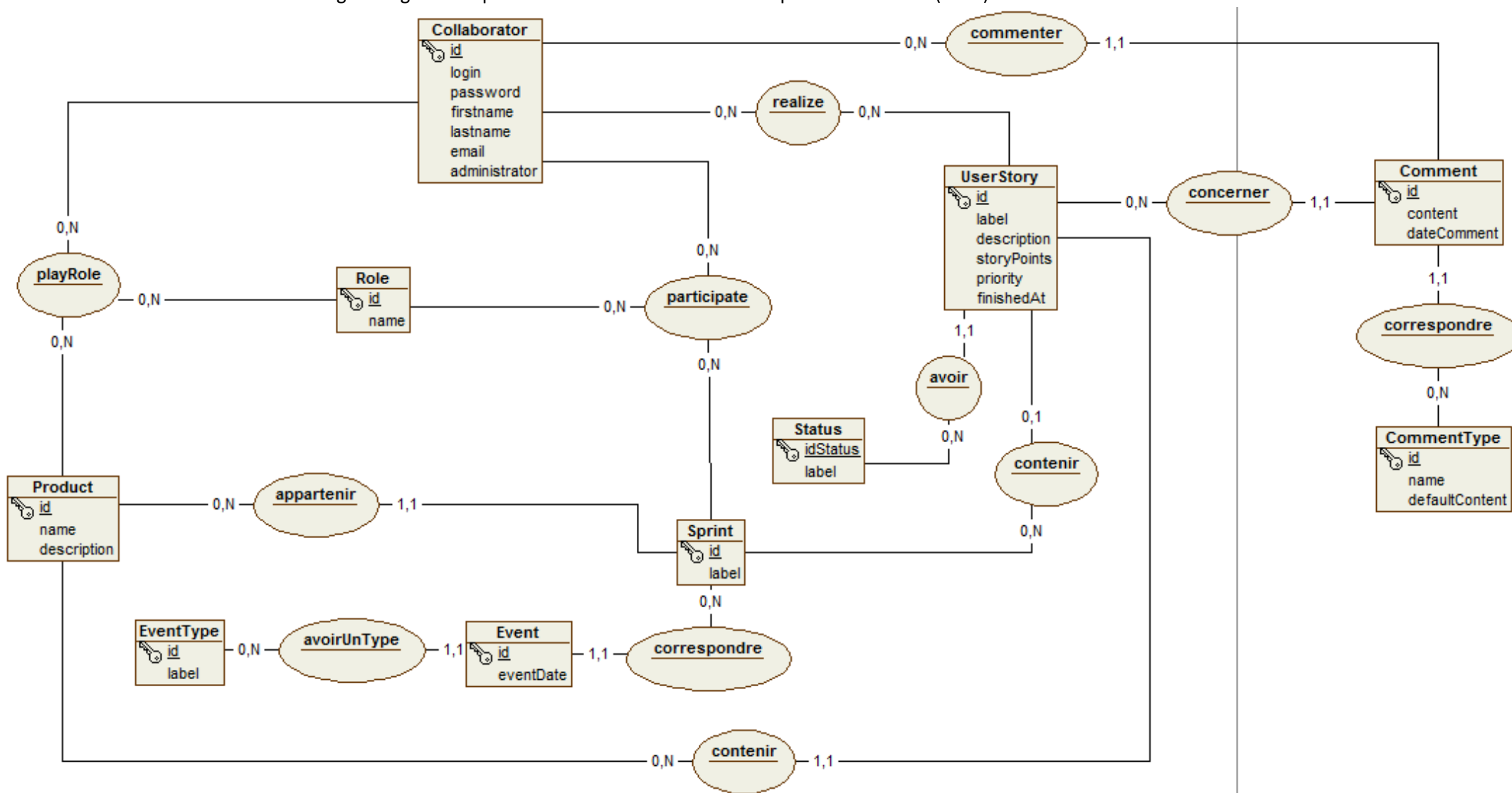
Gestion des collaborateurs

- un collaborateur a un login et un mot de passe, un nom, un prénom, et une adresse mail
- un collaborateur peut être administrateur
- un collaborateur joue un rôle dans le cadre d'un produit, et dans le cadre d'un sprint. Il est affecté à la réalisation de user stories.

Version : 1.0.0.1

Modèle Conceptuel de Données :

L'étude de ces différentes règles de gestion a permis d'élaborer le Modèle Conceptuel de Données (MCD) suivant :



Version : 1.0.0.1

Diagramme de classes :

Les constructeurs et accesseurs (getters et setters) ne sont pas représentés sur ce diagramme.

