

## Documents d'analyse

---

### Gestion des produits

## Contenu

---

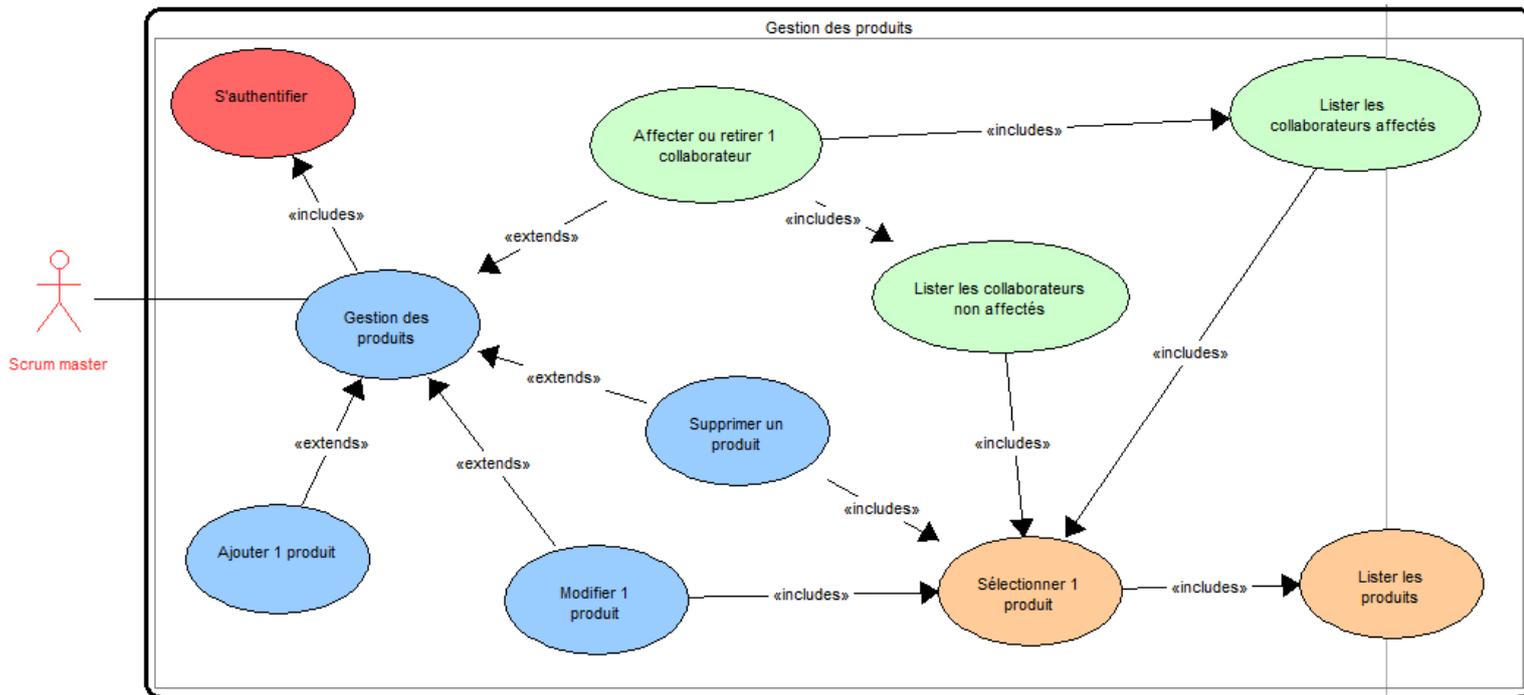
[Diagramme de cas d'utilisation](#)

[Diagramme de classes](#)

[Descriptif textuel de cas d'utilisation](#)

Version : 1.0.0.1

## Diagramme de cas d'utilisation



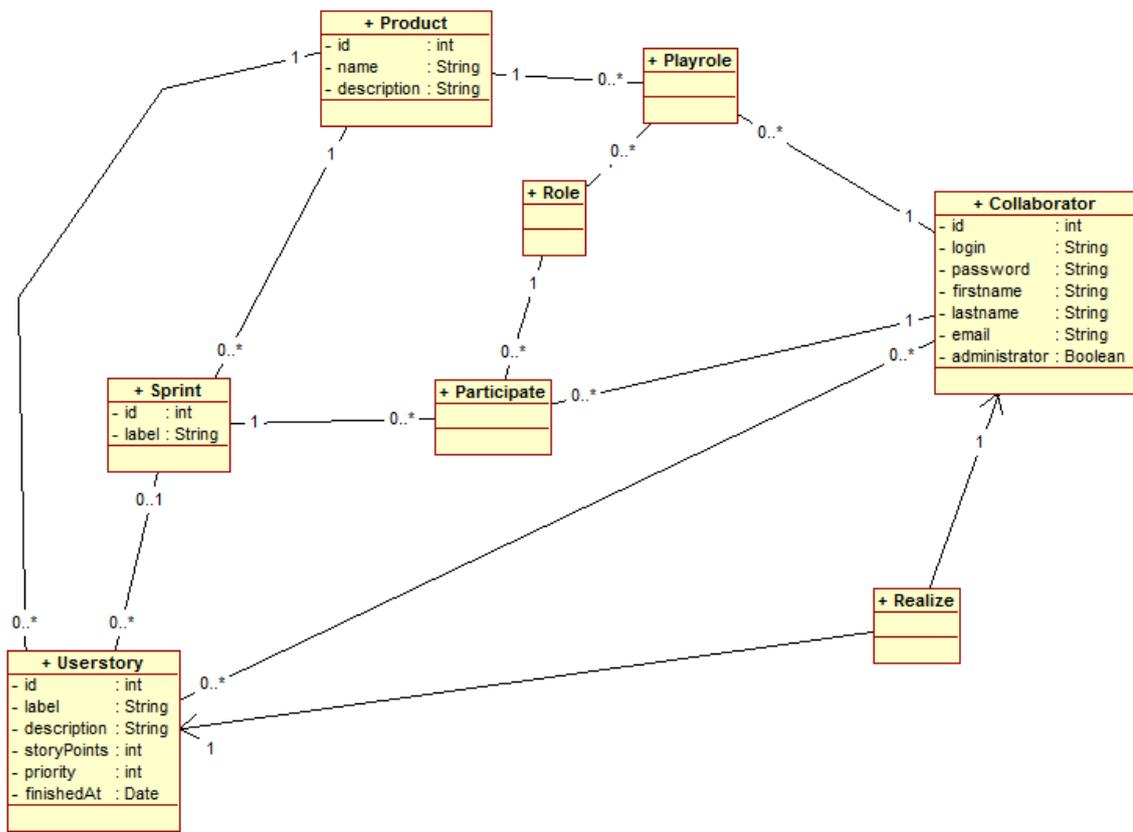
Acteur concerné : Scrum master

Précisions sur le diagramme de cas d'utilisation :

- la gestion des produits consiste en l'ajout, la modification, la suppression de produits, ou en l'affectation de collaborateurs sur des produits
- la modification et la suppression de produits nécessitent d'avoir préalablement sélectionné un produit, ce qui implique d'voir lister les produits
- l'affectation ou le retrait de collaborateurs sur des produits impliquent d'avoir lister les collaborateurs affectés et non affectés, et donc d'avoir sélectionné un produit dans la liste des produits existants

Version : 1.0.0.1

## Diagramme de classes



### Précisions sur le diagramme de classes :

- les produits contiennent des sprints et des user stories
- le collaborateur joue un rôle dans le cadre d'un produit et d'un sprint; il réalise des user stories
- chaque user story appartient à 0 ou 1 sprint, chaque sprint étant associé à 1 produit

Version : 1.0.0.1

**Descriptif textuel du cas d'utilisation "Affecter un collaborateur"**

<b>Projet</b>	Application ScrumTool
<b>Cas d'utilisation</b>	Affecter un collaborateur à un produit
<b>Acteur</b>	Scrum master
<b>Événement déclencheur</b>	Choix de l'option d'affectation d'un collaborateur sur un produit

<b>Pré-condition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• l'utilisateur dispose des droits nécessaires pour exécuter le cas</li> <li>• il existe des produits</li> <li>• il existe des collaborateurs</li> </ul>
<b>Post-condition</b>	le collaborateur est affecté au produit
<b>Objectifs</b>	le scrum master doit pouvoir affecter un collaborateur à un produit

**Scénario nominal :**

1. Le scrum master choisit un produit pour lequel il est le scrum master
2. Le système affiche les fonctionnalités accessibles
3. Le scrum master choisit l'option d'affectation de collaborateurs
4. Le système affiche deux listes :
  - la liste des collaborateurs affectés
  - la liste des collaborateurs non affectés
5. Le scrum master sélectionne un collaborateur dans la liste des collaborateurs non affectés
6. Le système affiche le collaborateur dans la liste des collaborateurs affectés
7. Le système valide les modifications d'affectation

**Scénarii alternatifs :**

2. le scrum master choisit un produit pour lequel il n'est pas le scrum master  
-> retour en 1.

**Retrait d'un collaborateur du produit :**

5. le scrum master sélectionne un collaborateur dans la liste des collaborateurs affectés
6. le système affiche le collaborateur dans la liste des collaborateurs non affectés
7. le système valide les modifications d'affectation