

Documents d'analyse

Gestion des user stories

Contenu

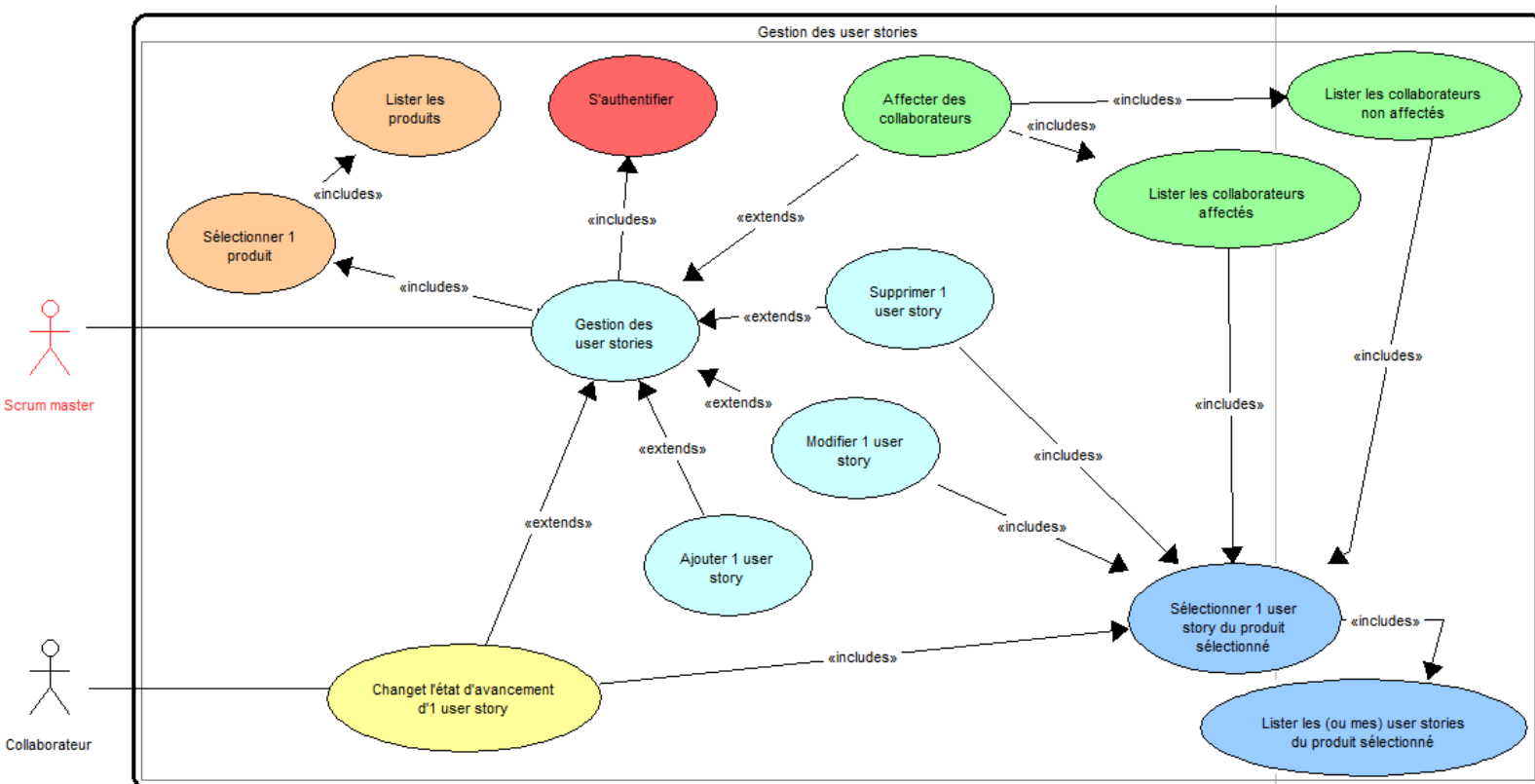
[Diagramme de cas d'utilisation](#)

[Diagramme de classes](#)

[Descriptif textuel de cas d'utilisation](#)

Version : 1.0.0.1

Diagramme de cas d'utilisation



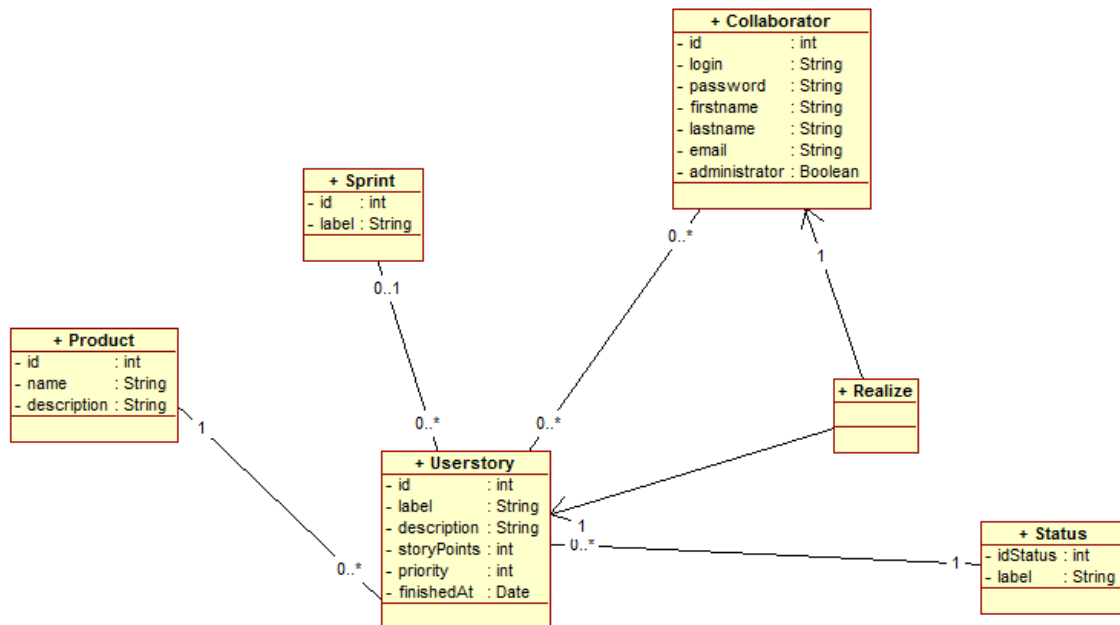
Acteurs concernés : Scrum master, collaborateur

Précisions sur le diagramme de cas d'utilisation :

- la gestion des sprints est accessible après authentification, et après le choix d'un produit dans la liste des produits (les sprints n'existent pas en dehors des produits)
- pour le scrum master, la gestion des sprints consiste en l'ajout, la modification ou la suppression de sprints, mais aussi l'affectation de collaborateurs
- l'affectation de collaborateurs sur un sprint implique d'avoir listé les collaborateurs affectés et les collaborateurs non affectés et donc d'avoir choisi un sprint dans la liste des sprints du produit sélectionné
- un collaborateur du produit, tout comme le scrum master, peut modifier l'état d'une de ses user stories, ce qui nécessite d'avoir préalablement choisi une user story dans la liste de ses propres user stories

Version : 1.0.0.1

Diagramme de classes



Précisions sur le diagramme de classes :

- chaque user story appartient à un produit, et éventuellement à un sprint
- chaque user story a un statut
- les user stories sont réalisées par des collaborateurs

Version : 1.0.0.1

Descriptif textuel du cas d'utilisation "Changer l'état d'avancement d'une user story"

Projet	Application ScrumTool
Cas d'utilisation	Changer l'état d'avancement d'une user story
Acteur	Scrum master
Événement déclencheur	Choix de l'option de changement d'état de la user story

Pré-condition	<ul style="list-style-type: none"> l'utilisateur dispose des droits nécessaires pour exécuter le cas il existe des user stories affectées au collaborateur connecté
Post-condition	le statut de la user story est modifié
Objectifs	le collaborateur doit pouvoir modifier le statut d'une de ses user stories

Scénario nominal :

1. Le collaborateur choisit un produit sur lequel il est affecté
2. Le système affiche la liste des user stories affectées au collaborateur
3. Le collaborateur sélectionne une user story

Si la user story est dans le statut "à faire" ou "fini" :

4. Le système donne la possibilité au collaborateur de passer la user story au statut "en cours"
5. Le collaborateur passe la user story à l'état "en cours"

Si la user story est dans le statut "en cours" :

4. Le système donne la possibilité au collaborateur de passer la user story au statut "fini"
5. Le collaborateur passe la user story à l'état "fini"

6. Le système enregistre les modifications

Scénarii alternatifs :

4. le collaborateur ne sélectionne pas de user story
-> retour en 3.
6. le collaborateur ne modifie pas le statut de la user story
-> retour en 5.

Version : 1.0.0.1

Descriptif textuel du cas d'utilisation "Affecter un collaborateur"

Projet	Application ScrumTool
Cas d'utilisation	Affecter un collaborateur à une user story
Acteur	Scrum master
Événement déclencheur	Choix de l'option d'affectation d'un collaborateur sur une user story

Pré-condition	<ul style="list-style-type: none"> • l'utilisateur dispose des droits nécessaires pour exécuter le cas • il existe des user stories • il existe des collaborateurs
Post-condition	le collaborateur est affecté à la user story
Objectifs	le scrum master doit pouvoir affecter un collaborateur à une user story

Scénario nominal :

1. Le scrum master choisit un produit pour lequel il est le scrum master
2. Le système affiche la liste des user stories
3. Le scrum master choisit une user story
4. Le système affiche deux listes :
 - la liste des collaborateurs affectés
 - la liste des collaborateurs non affectés
5. Le scrum master sélectionne un collaborateur dans la liste des collaborateurs non affectés
6. Le système affiche le collaborateur dans la liste des collaborateurs affectés
7. Le système valide les modifications d'affectation

Scénarii alternatifs :

2. le scrum master choisit un produit pour lequel il n'est pas le scrum master
-> retour en 1.

Retrait d'un collaborateur de la user story :

5. le scrum master sélectionne un collaborateur dans la liste des collaborateurs affectés
6. le système affiche le collaborateur dans la liste des collaborateurs non affectés
7. le système valide les modifications d'affectation