

## Documentation technique

---

### Application BugReport

## Contenu

---

[I Caractéristiques techniques](#)

[II MVC](#)

[III Réécriture des URL](#)

[IV Arborescence du projet](#)

Version : 1.0.0.1

## **Présentation de l'application :**

L'application BugReport est une application web de remontée d'incidents. Elle est donc accessible via un navigateur web (Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome...). Les données de l'application sont enregistrées dans une base de données, permettant ainsi d'assurer leur mémorisation au fil du temps.

## **I Caractéristiques techniques :**

- Langage de programmation : PHP (version 5.3.13)
- Type de développement : programmation orientée objet
- Utilisation d'un ORM (Object Relational Mapper) basé sur les annotations sur les membres de données des classes
  
- Plateforme de développement : WAMP (version 2.2)
- Système de Gestion de Base de Données : MySQL (version 5.5.24)
- Serveur Web : Apache (version 2.2.22)
- Navigateurs web : Google Chrome (version 31.0.1650.57 m)  
Mozilla Firefox (version 26.0)  
Internet Explorer (version 9)
  
- Environnement de Développement Intégré : Eclipse (version Kepler)

---

Version : 1.0.0.1

## II MVC :

L'application utilise le patron de conception MVC (Modèles, Vues, Contrôleurs) afin de séparer les traitements, les données, et la présentation.

## III Réécriture des URL :

Afin de manipuler des URL qui ne montrent pas l'arborescence de l'application (assurance de confidentialité des données), les URL du projet se présentent sous la forme suivante :

**nomServeur** / **nomProjet** / **nomContrôleur** / **nomMéthode** / **param1** / **param2** / ...

Cette réécriture donnera lieu à :

```
$obj = new nomContrôleur();  
$obj->nomMéthode(param1, param2);
```

Par exemple, l'URL : *http://localhost/bugReport/cReport/afficherReport/19*, appellera la méthode *afficherReport* du contrôleur *cReport* à laquelle on passera 19 en paramètre.

## IV Arborescence du projet :

Dossier	Descriptif
<b>classes</b>	contient les classes métier permettant l'instanciation d'objets métier
<b>controlleurs</b>	contient les contrôleurs de l'application
<b>css</b>	contient la feuille de style CSS
<b>images</b>	contient toutes les images
<b>js</b>	contient toutes les fonctions JavaScript utilisées
<b>technics</b>	contient les classes techniques de l'application
<b>tests</b>	contient les fichiers des tests unitaires réalisés
<b>views</b>	contient toutes les vues de l'application

Version : 1.0.0.1

## 1. Classes métier :

Nom	Descriptif
BaseObject	Classe de base dont héritent la majorité des autres classes métier pour avoir un id
Affectation	Classe permettant l'instanciation d'une affectation d'un développeur sur une application (classe passerelle entre la classe utilisateur et la classe application)
Application	Classe permettant l'instanciation d'une application
Droit	Classe permettant l'instanciation d'un droit d'un groupe sur un module (classe passerelle entre la classe groupe et la classe module)
Groupe	Classe permettant l'instanciation d'un groupe
Message	Classe permettant l'instanciation d'un message
Module	Classe permettant l'instanciation d'un module
Page	Classe permettant l'instanciation d'une page
Report	Classe permettant l'instanciation d'un report
SearchEngine	Classe permettant l'instanciation du moteur de recherche de reports
Statut	Classe permettant l'instanciation d'un statut pour les reports
UseCase	Classe permettant l'instanciation d'un cas d'utilisation
Utilisateur	Classe permettant l'instanciation d'un utilisateur

## 2. Classes techniques :

Nom	Descriptif
<b>DAO</b>	Classe passerelle entre Base de données et objets
<b>Database</b>	Classe d'accès à une base de données, encapsule un objet PDO
<b>GUI</b>	Gestion de l'affichage (évite les excès de code dans les vues)
<b>JsUtils</b>	Génération de scripts côté client
<b>OrmUtils</b>	Récupération des annotations de mappage relationnel/objet
<b>RequestUtils</b>	Récupération des variables POST ou GET
<b>SessionUtils</b>	Méthodes utilitaires liées à la session
<b>SqlUtils</b>	Méthodes utilitaires liées à SQL

## 3. Contrôleurs :

Nom	Descriptif
BaseController	Contrôleur de base dont héritent tous les autres contrôleurs
cAffectation	Contrôleur lié à la gestion des affectations des développeurs sur des applications
cApplication	Contrôleur lié à la gestion des applications et des cas d'utilisation associés
cConnexion	Contrôleur lié à la gestion de la connexion d'un utilisateur à l'application
cDroit	Contrôleur lié à la gestion des droits des groupes sur les modules

---

**Version : 1.0.0.1**

cGroupe	Contrôleur lié à la gestion d'un groupe
cReport	Contrôleur lié à la gestion d'un report et des messages associés
cUtilisateur	Contrôleur lié à la gestion d'un utilisateur
CD (pour Create Database)	Contrôleur particulier contenant une seule méthode. Ce contrôleur est utilisé uniquement lors de l'exécution de chacun des tests fonctionnels automatisés. La méthode contient un ensemble de requêtes SQL permettant de remettre la base de données dans un état cohérent et connu à l'avance, préalable indispensable à la bonne exécution des tests.