

Documentation technique

Gestion des user stories

Contenu

[Vues](#)

[Contrôleurs](#)

Version : 1.0.0.1

Vues :

Nom	Descriptif
VCreateUserStory	interface pour la création d'une user story
VModifyUserStory	interface pour la modification d'une user story
VAccueil	accueil de l'application
VActionProduct	interface pour la gestion des produits
VAffectationCollaboratorsUserStory	interface de gestion des affectations des collaborateurs sur une user story

Contrôleurs :**Noms des contrôleurs :**

- CreateUserStoryController (associé à VCreateUserStory)
- ModifyUserStoryController (associé à VModifyUserStory)
- AccueilController (associé à VAccueil)
- AffectationCollaboratorsController (associé à VAffectationCollaboratorsController)

CreateUserStoryController**1. vCreateUserStory.getBtnValider()**

Fonctionnalité	Descriptif
Validation de la création d'une user story	Récupération des données saisies
	Si le nombre de points et la priorité ne sont pas des entiers : affichage d'un message d'erreur
	Si des données ne sont pas renseignées : affichage d'un message d'erreur
	Si pas d'erreur : <ul style="list-style-type: none"> • instanciation d'une nouvelle user story • insertion dans la base de données • fermeture de la fenêtre de création d'une user story • si la nouvelle user story n'est pas affectée à un sprint : ajout de la user story dans la liste des user stories sans sprint • mise à jour de la liste des user stories à faire

Version : 1.0.0.1

2. vCreateUserStory.getBtnAnnuler()

Fonctionnalité	Descriptif
Annulation de la création d'une user story	Fermeture de la fenêtre de création d'une user story

ModifyUserStoryController**1. vModifyUserStory.getBtnValider()**

Fonctionnalité	Descriptif
Validation de la modification d'une user story	Récupération des données saisies
	Si le nombre de points et la priorité ne sont pas des entiers : affichage d'un message d'erreur
	Si des données ne sont pas renseignées : affichage d'un message d'erreur
	Si pas d'erreur : <ul style="list-style-type: none"> • appel des setters pour modifier les valeurs des membres de données • modification dans la base de données • fermeture de la fenêtre de modification d'une user story • mise à jour des listes de user stories

2. vModifyUserStory.getBtnAnnuler()

Fonctionnalité	Descriptif
Annulation de la modification d'une user story	Fermeture de la fenêtre de modification d'une user story

AccueilController**1. vAccueil.getTableMesProjets()**

Fonctionnalité	Descriptif
Affichage des user stories du collaborateur connecté	Si le collaborateur connecté est affecté à des user stories : <ul style="list-style-type: none"> • affichage des user stories Sinon : <ul style="list-style-type: none"> • affichage d'un message indiquant que le collaborateur n'est affecté à aucune user story sur le produit sélectionné

Version : 1.0.0.1

2. vAccueil.getTltnNewItemUsEnCours()

Fonctionnalité	Descriptif
Passer la user story "en cours"	Récupération de la user story sélectionnée
	Modification du statut de la user story
	Mise à jour dans la base de données
	Actualisation de la liste des user stories

3. vAccueil.getTltnUsFinie()

Fonctionnalité	Descriptif
Passer la user story "finie"	Récupération de la user story sélectionnée
	Récupération de la date du jour
	Modification du statut de la user story et de la date de fin
	Mise à jour dans la base de données
	Actualisation de la liste des user stories

AffectationCollaboratorsController**1. vAffectationCollaboratorsUserStory.getBtnAjouter()**

Fonctionnalité	Descriptif
Affectation d'un collaborateur sur une user story	Récupération du collaborateur sélectionné
	Si un collaborateur a été sélectionné : <ul style="list-style-type: none"> • création d'une instance de Realized • instanciation d'un objet Realize • insertion dans la base de données • mise à jour des listes de collaborateurs affectés et non affectés

2. vAffectationCollaboratorsUserStory.getBtnRetirer()

Fonctionnalité	Descriptif
Retrait d'un collaborateur sur une user story	Récupération du collaborateur sélectionné
	Si un collaborateur a été sélectionné : <ul style="list-style-type: none"> • création d'une instance de Realized • récupération d'un objet Realize, dans la base de données, à partir de l'objet Realized • suppression dans la base de données • mise à jour des listes de collaborateurs affectés et non affectés