



BugReport

Application de remontée d'incidents

Documentation utilisateur

BugReport : application web de remontée d'incidents

Version : 1.0.0.2

SOMMAIRE

<u>Partie 1</u> : Connexion à l'application.....	4
1. Comment se connecter à l'application ?.....	4
2. Comment créer un compte utilisateur ?.....	4
3. Comment se connecter à son compte ?.....	4
<u>Partie 2</u> : Saisie d'un report.....	5
1. Comment saisir un report ?.....	5
<u>Partie 3</u> : Rechercher un report.....	6
1. Comment retrouver un report ?.....	6
2. Comment ajouter un message à un report ?.....	6
3. Comment consulter l'historique de mes reports ?.....	7
<u>Partie 4</u> : Gestion des utilisateurs.....	8
1. Comment ajouter un utilisateur ?.....	8
2. Comment modifier un utilisateur ?.....	8
3. Comment supprimer un utilisateur ?.....	8
4. Comment affecter un utilisateur à un groupe ?.....	9
<u>Partie 5</u> : Gestion des groupes.....	10
1. Comment ajouter un groupe ?.....	10
2. Comment modifier un groupe ?.....	10
3. Comment supprimer un groupe ?.....	10

Version : 1.0.0.2

Partie 6 : Gestion des applications et des cas d'utilisation.....12

- 1. Comment ajouter une application et des cas d'utilisation ?.....12
- 2. Comment modifier une application et ses cas d'utilisation ?.....12
- 3. Comment supprimer une application ?.....12
- 4. Comment supprimer les cas d'utilisation d'une application ?.....13

Partie 7 : Gestion des affectations de développeurs.....14

- 1. Comment affecter des développeurs à une application ?.....14
- 2. Comment retirer des développeurs d'une application ?.....14

Partie 8 : Gestion des droits.....16

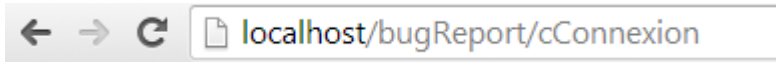
- 1. Comment accorder des droits ?.....16
- 2. Comment retirer des droits ?.....16

Version : 1.0.0.2

Partie 1 : Connexion à l'application

1. Comment se connecter à l'application ?

- Dans un navigateur web, taper l'URL : <http://localhost/bugReport/cConnexion>




2. Comment créer un compte utilisateur ?

- Dans le menu, cliquer sur l'onglet "Connexion"
- Cliquer sur l'option de création d'un compte
- Un formulaire de création d'un nouveau compte s'affiche : renseigner les informations demandées, puis valider

3. Comment se connecter à son compte ?

- Une page d'authentification s'affiche : il vous est demandé de saisir votre nom d'utilisateur et votre mot de passe :

A screenshot of a login form. At the top, it says 'Veuillez vous authentifier avant de poursuivre'. Below this are two input fields: 'Login*' with the placeholder text 'Votre login' and 'Password*' with the placeholder text 'Votre mot de passe'. At the bottom, there are two buttons: 'Valider' and 'Annuler'.

Si vos identifiants de connexion sont corrects, vous accédez à la page d'accueil de l'application.

Version : 1.0.0.2

Partie 2 : Saisie d'un report

1. Comment saisir un report ?

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Saisir un report"
- Il vous est d'abord demandé de choisir l'application pour laquelle vous souhaitez enregistrer le report
- Lors du clic sur une des applications proposées, il vous est demandé de choisir le cas d'utilisation concerné par le report :

The screenshot shows two radio button groups. The first group, titled "Choisir une application :", has two options: "Gestion des stages" (selected) and "bug report?". A red arrow points from this group to the second group, titled "Choisir un cas d'utilisation :", which has three options: "Ajouter un stage", "Modifier un stage", and "Supprimer un stage".

- Une fois le cas d'utilisation choisi, le formulaire de report d'incident s'affiche :

The screenshot shows a form with the following fields and annotations:

- Libellé* :** A text input field containing "Votre Libellé". A green box labeled "Nom de votre report" has an arrow pointing to this field.
- Descriptif* :** A large text area. A red box labeled "Problème rencontré" has an arrow pointing to this field.
- Action utilisateur* :** A text input field. An orange box labeled "Action effectuée ayant entraîné l'apparition du bug" has an arrow pointing to this field.
- Message système* :** A text input field. A blue box labeled "Message d'erreur généré par le système" has an arrow pointing to this field.

At the bottom left of the form, there are two buttons: "Valider" (red) and "Annuler" (red).

- Cliquer sur le bouton "Valider" pour enregistrer votre report.

Version : 1.0.0.2

Partie 3 : Rechercher un report

1. Comment retrouver un report ?

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Saisir un report"
- Il vous est d'abord demandé de choisir l'application concernée par le report
- Ensuite, choisissez le cas d'utilisation concerné par votre recherche
- Lancez la recherche en cliquant sur le bouton "Rechercher dans les reports..."
- Tous les reports répondant à votre recherche apparaissent

2. Comment ajouter un message à un report ?

- Commencez par sélectionner un report (voir *Partie 3 Rechercher un report-1. Comment retrouver un report ?*)
- Cliquez sur le bouton "Ajouter un nouveau message..."
- Un espace de saisie s'affiche :

Objet du message

Créer un message

Objet* :

Contenu* :

Envoyer Annuler

Contenu du message

- Cliquer sur le bouton "Envoyer" pour envoyer votre message
- Si vous êtes chef de projet, vous avez la possibilité d'ajouter une réponse officielle : en cochant la case **Réponse officielle** , votre message deviendra la réponse officielle donnée au report.

Version : 1.0.0.2

3. Comment consulter l'historique de mes reports ?

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Mes reports"
- Tous les reports que vous avez saisis apparaissent : il vous est possible de cliquer sur un de ces reports pour consulter l'ensemble des messages échangé dessus, et éventuellement la réponse officielle.

Version : 1.0.0.2

Partie 2 : Gestion des utilisateurs

1. Comment ajouter un utilisateur ?


- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des utilisateurs"
- Cliquez sur le bouton "Ajouter un utilisateur..."
- Un espace de saisie s'affiche :
 - saisir le login de l'utilisateur (nom de l'utilisateur)
 - saisir le mot de passe de l'utilisateur
 - saisir l'adresse mail de l'utilisateur (facultative)
 - choisir un groupe pour l'utilisateur
- Cliquez sur le bouton "Valider"

2. Comment modifier un utilisateur ?

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des utilisateurs"
- Dans la liste des utilisateurs, cliquez sur le nom de l'utilisateur que vous souhaitez modifier
- Un espace de saisie contenant les caractéristiques de l'utilisateur sélectionné s'affiche : modifiez les valeurs à changer
- Cliquez sur le bouton "Valider"


3. Comment supprimer un utilisateur ?

-> **Supprimer 1 utilisateur :**

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des utilisateurs"
- Sur la ligne de l'utilisateur que vous souhaitez modifier, cliquez sur l'icône 
- Confirmer la suppression

Version : 1.0.0.2

-> **Supprimer plusieurs utilisateurs :**

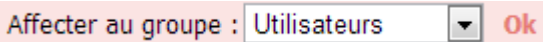
- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des utilisateurs"
- Cochez les cases de tous les utilisateurs que souhaitez supprimer
- Cliquez sur l'option de suppression : 
- Confirmer la suppression

4. Comment affecter un utilisateur à un groupe ?

-> **Affecter 1 utilisateur à un groupe :**

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des utilisateurs"
- Dans la liste des utilisateurs, cliquez sur le nom de l'utilisateur que vous souhaitez affecter à un groupe
- Un espace de saisie des caractéristiques de l'utilisateur s'affiche : dans la ligne Groupe, choisissez le nouveau groupe de l'utilisateur
- Cliquez sur "Valider"

-> **Affecter plusieurs utilisateurs à un groupe :**

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des utilisateurs"
- Cochez les cases de tous les utilisateurs que souhaitez affecter à un groupe
- Dans l'option d'affectation à un groupe, choisissez le nouveau groupe : 
- Cliquez sur "Ok"

Version : 1.0.0.2

Partie 5 : Gestion des groupes

1. Comment ajouter un groupe ?


- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des groupes"
- Cliquez sur le bouton "Ajouter un groupe..."
- Un espace de saisie s'affiche :
 - saisir le libellé du nouveau groupe
- Cliquez sur le bouton "Valider"

2. Comment modifier un groupe ?

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des groupes"
- Dans la liste des groupes, cliquez sur le nom du groupe que vous souhaitez modifier
- Un espace de saisie contenant les caractéristiques du groupe sélectionné s'affiche : modifiez les valeurs à changer
- Cliquez sur le bouton "Valider"


3. Comment supprimer un groupe ?

-> **Supprimer 1 groupe :**

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des groupes"
- Sur la ligne du groupe que vous souhaitez supprimer, cliquez sur l'icône 
- Confirmer la suppression

Version : 1.0.0.2

-> **Supprimer plusieurs groupes :**

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des groupes"
- Cochez les cases de tous les groupes que souhaitez supprimer
- Cliquez sur l'option de suppression :  **Supprimer**
- Confirmer la suppression

Version : 1.0.0.2

Partie 6 : Gestion des applications et des cas d'utilisation

1. Comment ajouter une application et des cas d'utilisation ?


- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des applications"
- Cliquez sur le bouton "Ajouter une application..."
- Un espace de saisie s'affiche :
 - saisir le libellé de la nouvelle application
 - saisir le descriptif de l'application
 - saisir le numéro de version
- Pour ajouter des cas d'utilisation : cliquez sur le bouton "Ajouter un cas d'utilisation", et saisir le libellé du cas d'utilisation
- Cliquez sur le bouton "Valider"

2. Comment modifier une application et ses cas d'utilisation ?

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des applications"
- Dans la liste des applications, cliquez sur le nom de l'application que souhaitez modifier
- Un espace de saisie contenant les caractéristiques de l'application sélectionnée s'affiche : modifiez les valeurs à changer
- Cliquez sur le bouton "Valider"


3. Comment supprimer une application ?

-> **Supprimer 1 application :**

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des applications"
- Sur la ligne de l'application que vous souhaitez supprimer, cliquez sur l'icône 
- Confirmer la suppression

Version : 1.0.0.2

-> **Supprimer plusieurs applications :**

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des applications"
- Cochez les cases de toutes les applications que souhaitez supprimer
- Cliquez sur l'option de suppression :  **Supprimer**
- Confirmer la suppression

4. Comment supprimer les cas d'utilisation d'une application ?

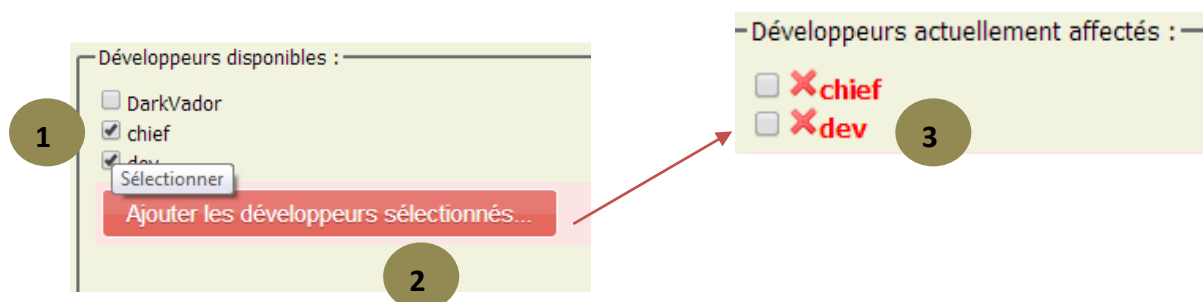
- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des applications"
- Cliquez sur le nom de l'application que vous souhaitez modifier
- Effacez le ou les cas d'utilisation à supprimer : les zones de saisie doivent être vides
- Cliquez sur le bouton "Valider"

Version : 1.0.0.2

Partie 7 : Gestion des affectations de développeurs

1. Comment affecter des développeurs à une application ?

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Affectation de développeurs"
- Choisissez l'application concernée par les affectations
- La liste des développeurs affectés actuellement à l'application apparaît à gauche, et la liste des développeurs disponibles apparaît sur la droite
- Cochez les cases des développeurs que vous souhaitez affecter à l'application, puis cliquer sur le bouton "Ajouter les développeurs sélectionnés..." : leur nom apparaît en rouge dans la liste des développeurs affectés



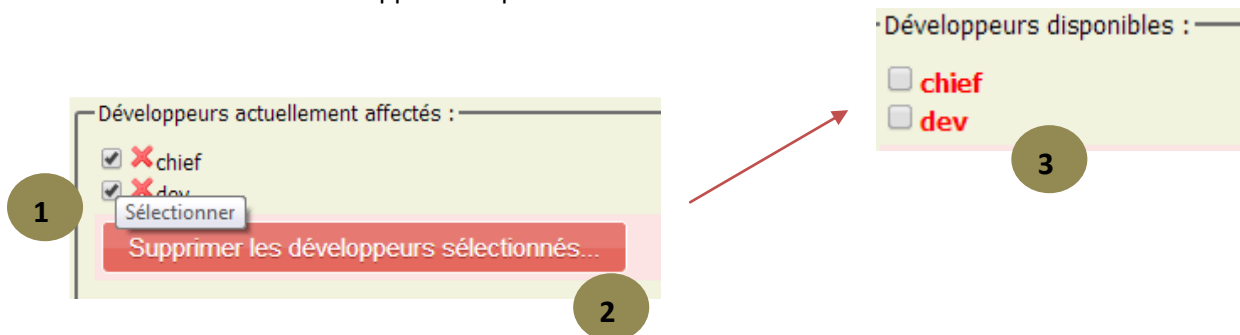
- Cliquez sur le bouton "Valider les choix d'affectation de développeurs...", pour enregistrer les choix effectués

2. Comment retirer des développeurs d'une application ?

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Affectation de développeurs"
- Choisissez l'application concernée par les affectations
- La liste des développeurs affectés actuellement à l'application apparaît à gauche, et la liste des développeurs disponibles apparaît sur la droite

Version : 1.0.0.2

- Cochez les cases des développeurs que vous souhaitez retirer de l'application, puis cliquer sur le bouton "Supprimer les développeurs sélectionnés" : leur nom apparaît en rouge dans la liste des développeurs disponibles



- Cliquez sur le bouton "Valider les choix d'affectation de développeurs...", pour enregistrer les choix effectués

Partie 7 : Gestion des droits


1. Comment accorder des droits ?

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des droits"
- Choisissez l'affichage des droits : par groupe (par défaut) ou par module. Si vous choisissez un affichage par groupe, les droits seront classés par groupe, ils seront classés par module, si vous choisissez un affichage par module
- **Si vous choisissez un affichage par groupe :**
 1. sélectionnez tous les groupes souhaités en cochant leur case
 2. cliquez sur le bouton "Voir les droits des groupes sélectionnés..."
 3. cochez les cases des modules sur lesquels vous souhaitez donner des droits aux groupes sélectionnés
 4. cliquez sur le bouton "Ajouter des droits sur ces modules aux groupes sélectionnés..."
- **Si vous choisissez un affichage par module :**
 1. sélectionnez tous les modules souhaités en cochant leur case
 2. cliquez sur le bouton "Voir les droits des modules sélectionnés..."
 3. cochez les cases des groupes pour lesquels vous souhaitez donner des droits sur les modules sélectionnés
 4. cliquez sur le bouton "Ajouter des droits à ces groupes sur les modules sélectionnés..."
- Cliquez sur le bouton "Valider les nouveaux droits" pour enregistrer vos choix

2. Comment retirer des droits ?

- Dans le menu, cliquez sur l'onglet "Gestion des droits"
- Choisissez l'affichage des droits : par groupe (par défaut) ou par module. Si vous choisissez un affichage par groupe, les droits seront classés par groupe, ils seront classés par module, si vous choisissez un affichage par module
- **Si vous choisissez un affichage par groupe :** sélectionnez tous les groupes souhaités en cochant leur case, puis cliquez sur le bouton "Voir les droits des groupes sélectionnés..."

Version : 1.0.0.2

- **Si vous choisissez un affichage par module** : sélectionnez tous les modules souhaités en cochant leur case, puis cliquez sur le bouton "Voir les droits des modules sélectionnés..."
- Cliquez sur l'icône  du droit que vous souhaitez supprimer
- Cliquez sur le bouton "Valider" pour enregistrer vos choix