

Version : 1.0.0.1

Plan de test

Connexion à l'application			
Code	Titre	Résultat attendu	Résultat
[general]-[connexion]-[utilisateur]	Connexion à l'application en tant que collaborateur	connexion à l'application et activation des fonctionnalités du collaborateur	

Gestion du profil utilisateur			
Code	Titre	Résultat attendu	Résultat
[GestionProfil]-[modifierProfil]	Modifier son profil	modifier les caractéristiques de son profil	
[GestionProfil]-[modifierMotDePasse]	Modifier son mot de passe	modifier son mot de passe	

Gestion des produits			
Code	Titre	Résultat attendu	Résultat
[GestionProduits]-[ajouterUnProd]-[scrumMaster]	Ajouter un produit	ajouter un nouveau produit dans la liste des produits gérés dans l'application	
[GestionProduits]-[modifierUnProd]-[scrumMaster]	Modifier un produit	modifier les caractéristiques d'un produit existant	
[GestionProduits]-[supprimerUnProd]-[scrumMaster]	Supprimer un produit	supprimer un produit existant	

Gestion des collaborateurs			
Code	Titre	Résultat attendu	Résultat
[GestionCollaborateur]-[ajouterUnCollaborateur]-[scrumMaster]	Ajouter un collaborateur	ajouter un nouveau collaborateur dans la liste des collaborateurs existants	
[GestionCollaborateur]-[modifierUnCollaborateur]-[scrumMaster]	Modifier un collaborateur	modifier un collaborateur existant	
[GestionCollaborateur]-[supprimerUnCollaborateur]-[scrumMaster]	Supprimer un collaborateur	supprimer un collaborateur existant	

Gestion de mes user stories			
Code	Titre	Résultat attendu	Résultat
[GestionMesUserStories]-[passerUSEnCours]-[collaborateur]	Passer une user story en cours	passer une user story du statut "à faire" au statut "en cours"	
[GestionMesUserStories]-[finirUS]-[collaborateur]	Finir une user story	passer un user story au statut "fini"	

Version : 1.0.0.1

Gestion des user stories du produit			
Code	Titre	Résultat attendu	Résultat
[GestionUserStories]- [voirUsParSprint]- [collaborateur]	Voir user stories par sprint	visualiser les user stories du produit en fonction du sprint sélectionné	
[GestionUserStories]- [voirUsSansSprint]- [collaborateur]	Voir user stories sans sprint	visualiser les user stories du produit qui ne sont affectées à aucun sprint	
[GestionUserStories]- [ajouterUs]-[scrumMaster]	Ajouter une user story	ajouter une nouvelle user story dans le produit	
[GestionUserStories]- [modifierUs]-[scrumMaster]	Modifier une user story	modifier une user story existante	
[GestionUserStories]- [supprimerUs]- [scrumMaster]	Supprimer une user story	supprimer une user story existante	

Gestion des sprints			
Code	Titre	Résultat attendu	Résultat
[GestionSprints]- [ajouterSprint]- [scrumMaster]	Ajouter un sprint	ajouter un nouveau sprint pour le produit	
[GestionSprints]- [modifierSprint]- [scrumMaster]	Modifier un sprint	modifier un sprint existant	
[GestionSprints]- [supprimerSprint]- [scrumMaster]	Supprimer un sprint	supprimer un sprint existant	

Gestion des affectations de collaborateurs			
Code	Titre	Résultat attendu	Résultat
[GestionAffectations]- [affecterCollaborateurProduit]- [scrumMaster]	Affecter un collaborateur à un produit	affecter un collaborateur à un produit, pour ensuite pouvoir l'affecter à une ou plusieurs user stories du produit	
[GestionAffectations]- [retirerCollaborateurProduit]- [scrumMaster]	Retirer un collaborateur d'un produit	retirer un collaborateur d'un produit	
[GestionAffectations]- [affecterCollaborateurUs]- [scrumMaster]	Affecter un collaborateur à une user story	affecter un collaborateur à une user story	
[GestionAffectations]- [retirerCollaborateurUs]- [scrumMaster]	Retirer un collaborateur d'une user story	retirer un collaborateur d'une user story	

Déconnexion			
Code	Titre	Résultat attendu	Résultat
[general]-[deconnexion]	Déconnexion de l'application	se déconnecter de l'application	

Version : 1.0.0.1

Scénario d'usage

Numéro scénario	[general]-[connexion]-[collaborateur]
Cas d'utilisation	Connexion à l'application en tant que collaborateur

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le collaborateur doit pouvoir se connecter à l'application et avoir accès aux différentes fonctionnalités qui lui sont autorisées
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le collaborateur se trouve devant le formulaire de loginil existe un utilisateur qui a les identifiants scrummaster / scrummaster
Actions
<ul style="list-style-type: none">saisie login : scrummastersaisie mot de passe : scrummastervalidation authentification
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur a accès aux fonctionnalités suivantes :<ul style="list-style-type: none">Création d'un nouveau produitGestion des collaborateursGestion du profilDéconnexion

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionProfil]-[modifierProfil]
Cas d'utilisation	Modifier son profil

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le collaborateur doit pouvoir modifier les données de son profil utilisateur
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le collaborateur se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix de l'option de visualisation du profilmodification du nom, du prénom et/ou de l'adresse mailvalidation des modifications
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">un message de confirmation de la modification du profil s'affiche

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionProfil]-[modifierMotDePasse]
Cas d'utilisation	Modifier son mot de passe

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le collaborateur doit pouvoir modifier son mot de passe
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le collaborateur se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix de l'option de visualisation du profilchoix de l'option de changement du mot de passesaisie du mot de passe actuel, du nouveau mot de passe et de sa confirmationvalidation des modifications
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">un message de confirmation de la modification du mot de passe s'affiche

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionProduits]-[ajouterUnProd]- [scrumMaster]
Cas d'utilisation	Ajouter un produit

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir ajouter un nouveau produit
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix de l'option de création d'un nouveau produitsaisie du nom et de la description du produit, choix du scrum master du produitvalidation des saisies
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">un message de confirmation de la création du nouveau produit s'affiche

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionProduits]-[modifierUnProd]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Modifier un produit

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir modifier les caractéristiques d'un produit
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">clic droit sur le produit à modifierchoix de l'option de modification du produitmodification de la description et/ou du scrum master du produitvalidation des saisies
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">un message de confirmation de la modification du produit s'affiche

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionProduits]-[supprimerUnProd]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Supprimer un produit

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir supprimer un produit
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">clic droit sur le produit à supprimerchoix de l'option de suppression du produitconfirmation de la suppression
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">un message de confirmation de la suppression du produit s'affiche

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionCollaborateur]- [ajouterUnCollaborateur]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Ajouter un collaborateur

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur doit pouvoir ajouter un nouveau collaborateur
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix de l'option de gestion des collaborateurschoix de l'option de création d'un nouveau collaborateursaisie du login, du nom, du prénom, de l'email du collaborateurvalidation de la saisie
Résultats attendus
<ul style="list-style-type: none">un message de confirmation de la création du nouveau collaborateur s'affichele nouveau collaborateur est affiché dans la liste des collaborateurs

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionCollaborateur]- [modifierUnCollaborateur]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Modifier un collaborateur

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur doit pouvoir modifier un collaborateur
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix de l'option de gestion des collaborateurschoix du collaborateur à modifiersaisie du nom, du prénom, de l'email du collaborateurvalidation de la saisie
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">un message de confirmation de la modification du collaborateur s'affiche

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionCollaborateur]- [supprimerUnCollaborateur]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Supprimer un collaborateur

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur doit pouvoir supprimer un collaborateur
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix de l'option de gestion des collaborateursclic droit sur le collaborateur à supprimerconfirmation de la suppression
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">un message de confirmation de la suppression du collaborateur s'affiche

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionMesUserStories]-[passerUSEnCours]-[collaborateur]
Cas d'utilisation	Passer une user story en cours

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur doit pouvoir passer une de ses user stories en cours
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur se trouve sur la page d'accueil de l'applicationl'utilisateur a une ou plusieurs user stories dans l'état "à faire" ou "fini"
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produit dans lequel se trouve la user storychoix de la user storychoix de l'option de changement de statut de la user story : passage de "à faire" à "en cours", ou passage de "fini" à "en cours"
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">le statut de la user story est passé à "en cours"

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionMesUserStories]-[finirUS]- [collaborateur]
Cas d'utilisation	Finir une user story

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur doit pouvoir finir une de ses user stories
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur se trouve sur la page d'accueil de l'applicationl'utilisateur a une ou plusieurs user stories dans l'état "en cours"
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produit dans lequel se trouve la user storychoix de la user storychoix de l'option de changement de statut de la user story : passage de "en cours" à "fini"
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">le statut de la user story est passé à "fini"

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionUserStories]-[voirUsParSprint]- [collaborateur]
Cas d'utilisation	Voir user stories par sprint

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur doit pouvoir visualiser les user stories par sprint
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitchoix d'un sprint
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">les user stories du sprint sélectionné s'affichent

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionUserStories]-[voirUsSansSprint]- [collaborateur]
Cas d'utilisation	Voir user stories sans sprint

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur doit pouvoir visualiser les user stories sans sprint
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitchoix de l'option de visualisation des user stories sans sprint
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">les user stories sans sprint s'affichent

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionUserStories]-[ajouterUs]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Ajouter une user story

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir ajouter une user story
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitchoix de l'option d'ajout d'une user storysaisie du label, de la description, du nombre de points et de la priorité du sprint, et éventuellement choix du sprint
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">la nouvelle user story s'affiche dans la liste des user stories à fairesi la user story n'a été affectée à aucun sprint : elle s'affiche aussi dans la liste des user stories sans sprint

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionUserStories]-[modifierUs]- [scrumMaster]
Cas d'utilisation	Modifier une user story

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir modifier une user story
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitchoix de la user story à modifierclic droit sur la user story et choix de l'option de modificationmodification de la description, du nombre de points, de la priorité et/ou du sprint
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">si la user story n'a été affectée à aucun sprint : elle s'affiche dans la liste des user stories sans sprint

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionUserStories]-[supprimerUs]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Supprimer une user story

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir supprimer une user story
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitchoix de la user story à supprimerclic droit sur la user story et choix de l'option de suppressionconfirmation de la suppression
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">la user story n'est plus affichée dans la liste des user stories du produit

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionSprints]-[ajouterSprint]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Ajouter un sprint

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir ajouter un sprint
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitchoix de l'option de gestion des sprintschoix de l'option de création d'un sprintsaisie du label, des dates de début et de fin de sprint, de sprint review et de sprint retrospectivevalidation de la saisie
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">un message de confirmation de l'ajout s'affichele nouveau sprint s'affiche dans la liste des sprints

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionSprints]-[modifierSprint]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Modifier un sprint

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir modifier un sprint
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitchoix de l'option de gestion des sprintsclic droit sur le sprint à modifier, et choix de l'option de modificationsaisie des dates de début et de fin de sprint, de sprint review et de sprint retrospectivevalidation de la saisie
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">un message de confirmation de la modification s'affiche

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionSprints]-[supprimerSprint]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Supprimer un sprint

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir supprimer un sprint
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitchoix de l'option de gestion des sprintsclic droit sur le sprint à supprimer, et choix de l'option de suppressionconfirmation de la suppression
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">un message de confirmation de la suppression s'affiche

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionAffectations]- [affecterCollaborateurProduit]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Affecter un collaborateur à un produit

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir affecter un collaborateur à un produit
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitchoix de l'option d'affectation de collaborateursajout des collaborateurs à affecter
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">les nouveaux collaborateurs affectés sont affichés dans la liste des collaborateurs affectés

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionAffectations]- [retirerCollaborateurProduit]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Retirer un collaborateur d'un produit

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir retirer un collaborateur d'un produit
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitchoix de l'option d'affectation de collaborateurssélection des collaborateurs à retirer
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">les collaborateurs retirés sont affichés dans la liste des collaborateurs non affectés

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionAffectations]-[affecterCollaborateurUs]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Affecter un collaborateur à une user story

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir affecter un collaborateur à une user story
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitclic droit sur la user story, et choix de l'option d'affectation de collaborateursajout du collaborateur à affecter
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">les nouveaux collaborateurs affectés sont affichés dans la liste des collaborateurs affectés

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[GestionAffectations]-[retirerCollaborateurUs]-[scrumMaster]
Cas d'utilisation	Retirer un collaborateur d'une user story

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">le scrum master doit pouvoir retirer un collaborateur d'une user story
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">le scrum master se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix du produitclic droit sur la user story, et choix de l'option d'affectation de collaborateurssélection du collaborateur à retirer
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">les collaborateurs retirés sont affichés dans la liste des collaborateurs non affectés

Résultat obtenu	
-----------------	--

Version : 1.0.0.1

Numéro scénario	[general]-[deconnexion]
Cas d'utilisation	Déconnexion de l'application

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur doit pouvoir se déconnecter de l'application
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur se trouve sur la page d'accueil de l'application
Actions
<ul style="list-style-type: none">choix de l'option de déconnexion
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none">l'utilisateur est correctement déconnectéla boîte de login s'affiche

Résultat obtenu	
-----------------	--