

## Descriptifs textuels

Cas d'utilisation	Répondre QCM
Auteur	Utilisateur
Précondition	Un QCM est commencé
<u>Scénario nominal :</u>  <ol style="list-style-type: none"><li>1. Le système affiche la question et les réponses</li><li>2. Le joueur coche une réponse</li><li>3. Le joueur clique sur le bouton valider</li><li>4. Le système affiche le résultat de la réponse</li><li>5. Si le QCM est terminé → Affiche résultat final du QCM</li></ol>	
<u>Scénario alternatif :</u>  <ol style="list-style-type: none"><li>5 Bis. Le QCM n'est pas terminé → Le système affiche le bouton question suivante → Le joueur clique sur le bouton question suivante → Retour en 1</li></ol>	