

## Plan de tests fonctionnels

Connexion			
Numéro scénario	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[general]-[inscription]-[joueur]	Inscription d'un joueur	Création d'un compte joueur	
[general]-[connexion]-[joueur]	Connexion à l'application en tant que joueur	Se connecter à l'application en tant que joueur et afficher ses parties, accès au profil	
[general]-[connexion]-[concepteur]	Connexion à l'application en tant que concepteur	Se connecter à l'application et activation des fonctionnalités de concepteur	
[general]-[connexion]-[admin]	Connexion à l'application en tant qu'administrateur	Se connecter à l'application et activation des fonctionnalités d'administrateur	

Déconnexion			
Numéro scénario	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[general]-[deconnexion]	Déconnexion de l'application	Se déconnecter de l'application	

Gestion administrateur			
Numéro scénario	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[gestion]-[gestionMonde]-[admin]	Gestion des mondes	Ajouter, modifier, supprimer monde	
[gestion]-[gestionDomaine]-[admin]	Gestion des domaines	Ajouter, modifier, supprimer domaine	
[gestion]-[gestionQuestion]-[admin]	Gestion des questions	Ajouter, modifier, supprimer question	

Gestion joueur			
Numéro scénario	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[gestion]-[affichProfil]-[joueur]	Afficher profil joueur	Afficher profil du joueur	

Gestion concepteur			
Numéro scénario	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[gestion]- [proposeQuestion]- [concepteur]	Proposer question	Proposer une question qui est soumise à l'admin	

Parties			
Numéro scénario	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[partie]-[listPartie]	Afficher les parties	Afficher les parties du joueur connecté	
[partie]-[statPartie]	Afficher les statistiques	Afficher les statistiques des parties du joueur	

Partie			
Numéro scénario	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[partie]-[newPartie] - [joueur]	Création d'une nouvelle partie	Création d'une nouvelle partie en tant que joueur 1	
[partie]- [rejoindrePartie] - [joueur]	Rejoindre une partie créée	Rejoindre une partie en tant que joueur 2	
[partie]-[jouerManche] - [joueur]	Rejoindre partie à moi de jouer	Rejoindre partie au joueur connecté de jouer	
[partie]- [afficheDomaine] - [joueur]	Afficher un domaine	Afficher un domaine	
[partie]- [afficheQuestion] - [joueur]	Afficher une question et les réponses	Afficher une question et les réponses à la question	
[partie]- [afficheReponse] - [joueur]	Afficher le résultat du joueur	Afficher le résultat du joueur et la bonne réponse si la réponse est fausse	
[partie]- [signaleQuestion] - [joueur]	Signaler question	Signaler question incohérente	

## Scénario d'usage

Numéro scénario	[general]-[inscription]-[joueur]
Cas d'utilisation	Inscription d'un joueur

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir s'inscrire à l'application
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant le formulaire de login
Actions
➤ Cliquer sur inscription
➤ Saisir le prénom
➤ Saisir le nom
➤ Saisir le mail
➤ Saisir le login
➤ Saisir le mot de passe
➤ Confirmer le mot de passe
➤ Saisir le monde
Résultat attendu
➤ Affichage de la page de connexion

Résultat obtenu

Numéro scénario	[general]-[connexion]-[joueur]
Cas d'utilisation	Connexion à l'application en tant que joueur

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir se connecter à l'application, afficher la liste de ses parties et avoir accès à son profil
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant le formulaire de login
Actions
➤ Saisir le login
➤ Saisir le mot de passe
➤ Valider
Résultat attendu
➤ Affichage de la liste de parties
➤ Accès au profil

Résultat obtenu

Numéro scénario	[general]-[connexion]-[concepteur]
Cas d'utilisation	Connexion à l'application en tant que concepteur

Description du scénario
➤ Le concepteur doit pouvoir se connecter à l'application et activer les fonctionnalités de concepteur
Situation initiale
➤ Le concepteur se trouve devant le formulaire de login
Actions
➤ Saisir le login
➤ Saisir le mot de passe
➤ Valider
Résultat attendu
➤ Affichage des fonctionnalités de concepteur

Résultat obtenu

Numéro scénario	[general]-[connexion]-[admin]
Cas d'utilisation	Connexion à l'application en tant qu'administrateur

Description du scénario
➤ L'administrateur doit pouvoir se connecter à l'application et activer les fonctionnalités d'administrateur
Situation initiale
➤ L'administrateur se trouve devant le formulaire de login
Actions
➤ Saisir le login
➤ Saisir le mot de passe
➤ Valider
Résultat attendu
➤ Affichage des fonctionnalités d'administrateur

Résultat obtenu

Numéro scénario	[general]-[deconnexion]
Cas d'utilisation	Déconnexion de l'application

Description du scénario
➤ L'utilisateur doit pouvoir se déconnecter de l'application
Situation initiale
➤ L'administrateur se trouve devant la page d'accueil
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Déconnexion »
q
➤ Affichage de la page de login

Résultat obtenu

Numéro scénario	[gestion]-[gestionMonde]-[admin]
Cas d'utilisation	Ajouter, modifier, supprimer monde

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ L'administrateur doit pouvoir accéder à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des mondes</li> </ul>
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ L'administrateur se trouve devant la page d'accueil</li> </ul>
Actions
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Cliquer sur le bouton « Gestion »</li> <li>➤</li> </ul>
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤</li> </ul>

Résultat obtenu



Numéro scénario	[gestion]-[gestionDomaine]-[admin]
Cas d'utilisation	Ajouter, modifier, supprimer domaine

Description du scénario	
➤	L'administrateur doit pouvoir accéder à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des domaines
Situation initiale	
➤	L'administrateur se trouve devant la page d'accueil
Actions	
➤	Cliquer sur le bouton « Gestion »
➤	
Résultat attendu	
➤	

Résultat obtenu

Numéro scénario	[gestion]-[gestionQuestion]-[admin]
Cas d'utilisation	Ajouter, modifier, supprimer question

Description du scénario
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ L'administrateur doit pouvoir accéder à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des questions</li> </ul>
Situation initiale
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ L'administrateur se trouve devant la page d'accueil</li> </ul>
Actions
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Cliquer sur le bouton « Gestion »</li> <li>➤</li> </ul>
Résultat attendu
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤</li> </ul>

Résultat obtenu

Numéro scénario	[gestion]-[affichProfil]-[joueur]
Cas d'utilisation	Afficher profil du joueur

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir accéder à la page de gestion
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la page d'accueil
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Gestion »
➤
Résultat attendu
➤

Résultat obtenu

Numéro scénario	[gestion]-[proposeQuestion]-[concepteur]
Cas d'utilisation	Proposer une question qui est soumise à l'admin

Description du scénario
➤ Le concepteur doit pouvoir accéder à la page de gestion et soumettre des questions
Situation initiale
➤ Le concepteur se trouve devant la page d'accueil
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Gestion »
➤
Résultat attendu
➤

Résultat obtenu

Numéro scénario	[partie]-[listPartie]
Cas d'utilisation	Afficher les parties du joueur connecté

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir afficher ses parties
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la liste des parties
Actions
➤ Aucune
Résultat attendu
➤ Affichage des parties du joueur connecté

Résultat obtenu

Numéro scénario	[partie]-[statPartie]
Cas d'utilisation	Afficher les statistiques des parties du joueur

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir afficher ses statistiques
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la liste des parties
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Statistiques »
Résultat attendu
➤ Affichage des statistiques du joueur connecté

Résultat obtenu

Numéro scénario	[partie]-[newPartie] -[joueur]
Cas d'utilisation	Création d'une nouvelle partie en tant que joueur 1

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir créer une partie
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la liste des parties
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Nouvelle partie »
Résultat attendu
➤ Affichage message de la création de la nouvelle partie
➤ Affichage de la page d'accueil de la liste des parties

Résultat obtenu

Numéro scénario	[partie]-[rejoindrePartie]-[joueur]
Cas d'utilisation	Rejoindre une partie en tant que joueur 2

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir rejoindre une partie en attente d'un deuxième joueur
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la liste des parties
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Rejoindre la partie » de la partie souhaitée
Résultat attendu
➤ Affichage du domaine de la prochaine question

Résultat obtenu



Numéro scénario	[partie]-[jouerManche] -[joueur]
Cas d'utilisation	Rejoindre partie au joueur connecté de jouer

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir rejoindre une partie où c'est à ce même joueur de jouer une manche
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la liste des parties, dans la partie « Partie à moi de jouer »
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Joueur » de la partie souhaitée
Résultat attendu
➤ Affichage du domaine de la prochaine question

Résultat obtenu

Numéro scénario	[partie]-[afficheDomaine] -[joueur]
Cas d'utilisation	Afficher un domaine

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir afficher le domaine de la prochaine question
Situation initiale
➤ Le joueur rejoint une nouvelle partie, ou rejoint une partie en cours
Actions
➤ Aucune
Résultat attendu
➤ Affichage du domaine de la prochaine question

Résultat obtenu

Numéro scénario	[partie]-[afficheQuestion] -[joueur]
Cas d'utilisation	Afficher une question et les réponses à la question

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir afficher une question et ses réponses en fonction du domaine
Situation initiale
➤ Le joueur a rejoint une partie, il se trouve devant le domaine choisi
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Valider »
Résultat attendu
➤ Affichage d'une question et ses réponses

Résultat obtenu

Numéro scénario	[partie]-[afficheReponse] -[joueur]
Cas d'utilisation	Afficher le résultat du joueur et la bonne réponse si la réponse est fausse

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir afficher le résultat de la question et la bonne réponse si le joueur a mal répondu
Situation initiale
➤ Le joueur est dans une partie, il vient de répondre à une question
Actions
➤ Aucune
Résultat attendu
➤ Affichage du résultat de la question et la bonne réponse si le joueur a mal répondu

Résultat obtenu

Numéro scénario	[partie]-[signaleQuestion] -[joueur]
Cas d'utilisation	Signaler une question incohérente

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir signaler à l'administrateur une question qui lui paraît incohérente
Situation initiale
➤ Le joueur est dans une partie, il se trouve devant une question
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Signaler cette question »
Résultat attendu
➤ Affichage d'un message de signalement

Résultat obtenu