

## Plan de tests fonctionnels (AngularJS)

Connexion			
Numéro scénario	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[general]-[connexion]-[utilisateur]	Connexion à l'application en tant que joueur	Se connecter à l'application en tant que joueur et afficher ses parties, accès au profil	

Utilisateur			
Numéro scénario	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[general]-[afficheProfil]-[utilisateur]	Afficher profil utilisateur	Afficher le profil de l'utilisateur connecté	

Les QCM			
Numéro scénario	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[partie]-[listQCM]-[utilisateur]	Afficher les QCM	Afficher les QCM du joueur connecté	
[partie]-[listQCMrealises]-[utilisateur]	Afficher les QCM réalisés	Afficher les QCM réalisés du joueur	

QCM			
Numéro scénario	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[qcm]-[repondreQCM]-[utilisateur]	Repondre QCM	Répondre à un QCM	
[qcm]-[repondreQuestion]-[utilisateur]	Répondre question	Répondre à une question	
[qcm]-[afficheResultatImmediat]-[utilisateur]	Affiche résultat immédiat de la question	Afficher le résultat de l'utilisateur et la bonne réponse de la question	
[qcm]-[afficheResultatFinal]-[utilisateur]	Afficher résultat final	Afficher le résultat final du QCM	

## Scénario d'usage

Numéro scénario	[general]-[connexion]-[utilisateur]
Cas d'utilisation	Connexion à l'application en tant qu'utilisateur

Description du scénario
➤ L'utilisateur doit pouvoir se connecter à l'application, afficher la liste de ses QCM et avoir accès à son profil
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant le formulaire de login
Actions
➤ Saisir l'adresse mail
➤ Saisir le mot de passe
➤ Valider
Résultat attendu
➤ Affichage de la liste des QCM
➤ Accès au profil

Résultat obtenu

Numéro scénario	[general]-[afficheProfil]-[utilisateur]
Cas d'utilisation	Afficher profil utilisateur

Description du scénario
➤ L'utilisateur doit pouvoir afficher son profil
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la liste des QCM
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Profil »
Résultat attendu
➤ Affichage du profil

Résultat obtenu

Numéro scénario	[partie]-[listQCM]-[utilisateur]
Cas d'utilisation	Afficher les QCM de l'utilisateur connecté

Description du scénario
➤ L'utilisateur doit pouvoir afficher ses QCM
Situation initiale
➤ L'utilisateur se trouve devant la liste des QCM
Actions
➤ Aucune
Résultat attendu
➤ Affichage des QCM de l'utilisateur connecté

Résultat obtenu

Numéro scénario	[partie]-[listQCMrealises]-[utilisateur]
Cas d'utilisation	Afficher les QCM réalisés de l'utilisateur

Description du scénario
➤ L'utilisateur doit pouvoir afficher les QCM auxquels il a déjà répondu
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la liste des QCM
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Profil »
Résultat attendu
➤ Affichage des QCM réalisés de l'utilisateur

Résultat obtenu

Numéro scénario	[qcm]-[repondreQCM] -[utilisateur]
Cas d'utilisation	Répondre à un QCM

Description du scénario
➤ L'utilisateur doit pouvoir répondre à un QCM sélectionné
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la liste des QCM
Actions
➤ Cliquer sur le QCM souhaité
Résultat attendu
➤ Affichage de la question

Résultat obtenu

Numéro scénario	[qcm]-[repondreQuestion]-[utilisateur]
Cas d'utilisation	Répondre à une question d'un QCM

Description du scénario
➤ L'utilisateur doit pouvoir répondre à une question d'un QCM
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la question
Actions
➤ Cocher une réponse
➤ Cliquer sur le bouton « Valider »
Résultat attendu
➤ Affichage de la bonne réponse
➤ Affichage du bouton « Suivant »

Résultat obtenu

Numéro scénario	[qcm]-[afficheResultatImmediat]-[utilisateur]
Cas d'utilisation	Affiche résultat immédiat de la question

Description du scénario	➤ L'utilisateur doit pouvoir avoir un aperçu du résultat de la question répondue
Situation initiale	➤ L'utilisateur vient de valider sa réponse à la question
Actions	➤ Aucune
Résultat attendu	➤ Affichage de la bonne réponse

Résultat obtenu	
-----------------	--

Numéro scénario	[qcm]-[afficheResultatFinal]-[utilisateur]
Cas d'utilisation	Afficher résultat final

Description du scénario	➤ L'utilisateur doit pouvoir avoir un aperçu du résultat du QCM réalisé
Situation initiale	➤ Le joueur a répondu à toutes les questions du QCM
Actions	➤ Aucune
Résultat attendu	➤ Affichage du résultat final du QCM

Résultat obtenu	
-----------------	--