

TriviaPro

DOCUMENTATION TECHNIQUE 2015

TriviaPro | Documentation technique (v1) | Habit J. - Compere D. – Lemaitre B.

Table des matières

Caractéristiques techniques	1
MVC / Réécritures des URL	2
Arborescence du projet	3

Caractéristiques techniques

- Langage de programmation : PHP (version 5.4.12)
- Type de développement : programmation orientée objet
- Utilisation d'un ORM (Object Relational Mapper) basé sur les annotations sur les membres de données des classes.

- Plateforme de développement web : WAMP
- Système de Gestion de Base de Données : MySQL (version 5.6.12)
- Serveur Web : Apache (version 2.4.4)
- Navigateurs web : Google Chrome

- Environnement de Développement Intégré : Eclipse (version Kepler)

MVC / Réécritures des URL

L'application utilise le patron de conception MVC (Modèles, Vues, Contrôleurs) afin de séparer les traitements, les données, et la présentation.

Réécritures des URL

Afin de manipuler des URL qui ne montrent pas l'arborescence de l'application (Assurance de confidentialité des données), les URL du projet se présentent sous la forme suivante :

nomServeur / nomProjet / nomContrôleur / nomMéthode / param1 / param2 / ...

Cette réécriture donnera lieu à :

\$obj = new nomContrôleur();

\$obj->nomMéthode(param1, param2);

Par exemple, l'URL : `http://localhost/trivia/cPartie/afficherPartie/19`, appellera la méthode `afficherPartie` du contrôleur `cPartie` à laquelle on passera 19 en paramètre.

Arborescence du projet

Dossier	Descriptif
classes	Contient les classes métier permettant l'instanciation des objets métier
controllers	Contient les contrôleurs de l'application
css	Contient les feuilles de style CSS
ressource	Contient toutes les images
js	Contient toutes les fonctions JavaScript/Jquery utilisées
technics	Contient les classes techniques de l'application
views	Contient toutes les vues de l'application
sql	Contient le script de création de la base de données

Classes métier

Nom	Descriptif
BaseObject	Classe de base dont héritent la majorité des autres classes métier pour avoir un id
Couronne	Classe permettant l'instanciation d'une couronne
Domaine	Classe permettant l'instanciation d'un domaine
Joueur	Classe permettant l'instanciation d'un joueur
Monde	Classe permettant l'instanciation d'un monde
Partie	Classe permettant l'instanciation d'une partie

Question	Classe permettant l'instanciation d'une question
Reponse	Classe permettant l'instanciation d'une reponse
Serie	Classe permettant l'instanciation d'une série
Statistiques	Classe permettant l'instanciation d'une statistique

Classes techniques

Nom	Descriptif
DAO	Classe passerelle entre Base de données et objets
Database	Classe d'accès à une base de données, encapsule un objet PDO
GUI	Gestion de l'affichage (évite les excès de code dans les vues)
JsUtils	Génération de scripts côté client
OrmUtils	Récupération des annotations de mappage relationnel/objet
RequestUtils	Récupération des variables POST ou GET
SessionUtils	Méthodes utilitaires liées à la session
SqlUtils	Méthodes utilitaires liées à SQL

Contrôleurs

Nom	Descriptif
BaseController	Contrôleur de base dont héritent tous les autres contrôleurs
CDomaine	Contrôleur lié à la gestion des domaines
CIndex	Contrôleur lié à la gestion du menu et du chargement du joueur
CJoueur	Contrôleur lié à la gestion des joueurs
CPartie	Contrôleur lié à la gestion des parties

CQuestion	Contrôleur lié à la gestion des questions d'une partie
CReponse	Contrôleur lié à la gestion des réponses d'une question
CSerie	Contrôleur lié à la gestion des séries de bonnes réponses lors d'une partie
CStatistiques	Contrôleur lié à la gestion des statistiques d'un joueur