



# Documentation d'utilisation

*Documentation de la gestion et l'utilisation de l'application  
Trivia-Pro+ bonnes pratiques + Amélioration envisageable*

**Trivia-Pro**

---

Couture Julien

Portois Théo

Tostain Guillaume

---

## Table des matières

Inscription _____	1
Connexion _____	2
Profil _____	3
Créer une Partie _____	5
Jouer une Partie _____	6
Affichage domaine et question _____	7
Déroulement d'une partie _____	9
Gestion Administrateur _____	10

## Inscription

### Inscription d'un utilisateur

- 1) Pour commencer, aller sur la page de connexion à l'adresse : <http://127.0.0.1/trivia1/cJoueur/> cliquer sur créer un compte.
- 2) Remplir les champs comme ci-dessous. (nom, prénom, mail, login, password)

*Une fois le monde choisi, il est impossible de changer sans contacter l'admin*



### Le choix du monde est définitive

INSCRIPTION

informatique

couture

Julien

juliencouture@sts-sio-caen.inf

jcouture

...

VALIDER >

- 3) Cliquer sur le bouton valider et si tout se passe bien vous serez redirigé vers la page de connexion

*Si lors de l'inscription un problème surgit, merci de contacter l'administrateur pour résoudre votre problème*

INSCRIPTION

✓

Inscription

Inscription réussie.

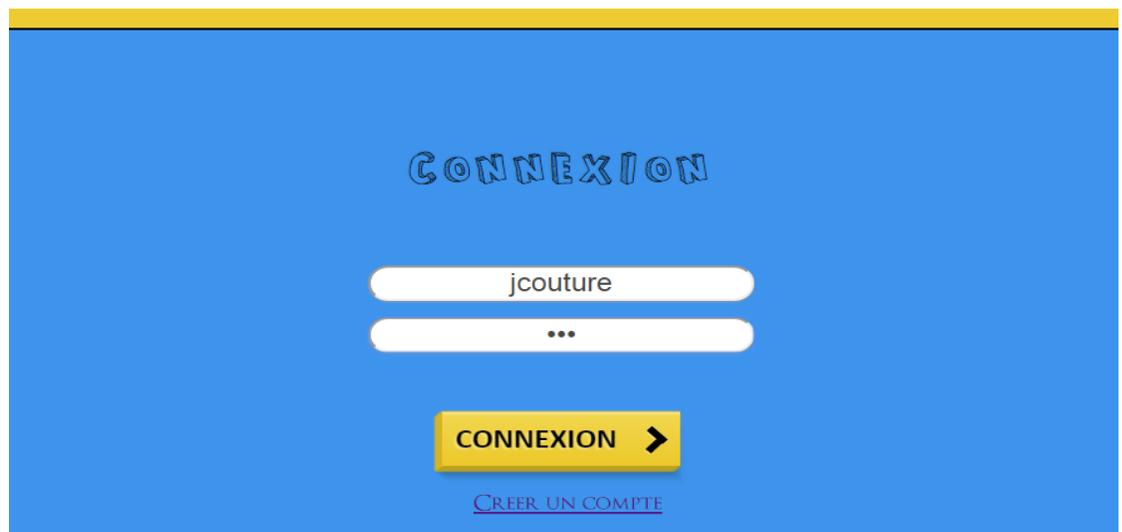
...

VALIDER >

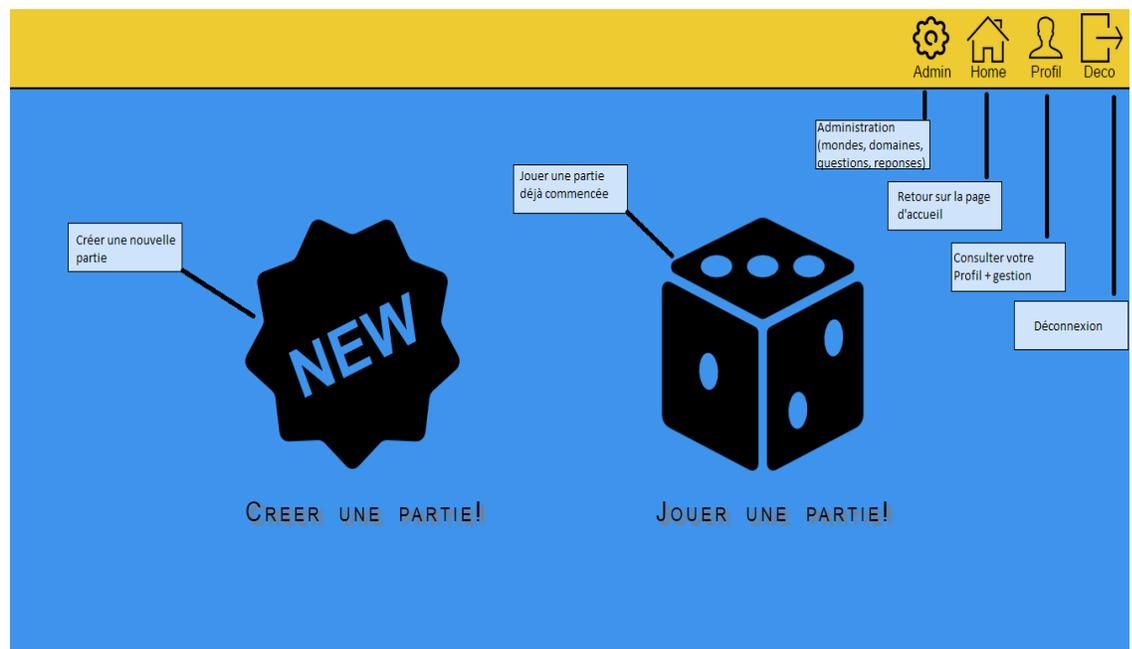
## Connexion

### Connexion d'un utilisateur

- 1) Remplir les champs comme ci-dessous. (login,password)



- 2) Cliquer sur connexion.
- 3) Si la connexion c'est bien passée, un message vous l'indiquera, vous allez ensuite être redirectionner vers la page d'accueil.(ci-dessous)



## Profil

### Consulter son profil

- 1) Pour consulter votre profil, cliquer sur le logo profil en haut a droite de la page



- 2) Cliquer sur gestion profil pour afficher vos informations personnelles

Gestion profil :

Nom : couture  
Prenom : julien  
Mail : juliencouture@sts-sio-caen.info  
Login : jcouture  
Monde :informatique  
Rang : concepteur

**CHANGER PASSWORD** >

### Changer son mot de passe

- 1) Reprenez l'étape ci-dessus et cliquer sur le bouton « changer password »
- 2) Un formulaire pour change votre mot de passe vient de s'afficher
- 3) Remplir les champs comme ci-dessous. (ancien pass, nouveau pass, nouveau pass)
- 4) Cliquer sur Valider, un Message apparait si tous c'est bien déroulé

Gestion profil :

Nom : couture  
Prenom : julien  
Mail : juliencouture@sts-sio-caen.info  
Login : jcouture  
Monde :informatique  
Rang : concepteur

Ancien mot de passe  
.....

Nouveau mot de passe  
.....

Nouveau mot de passe  
.....

Valider Annuler

**CHANGER PASSWORD** >

## Consulter ses statistiques

- 1) Pour consulter votre profil, cliquer sur le logo profil en haut a droite de la page (comme pour consulter son profil)
- 2) Cliquer sur gestion profil pour afficher vos informations personnelles



Gestion profil :

---

statistique general :

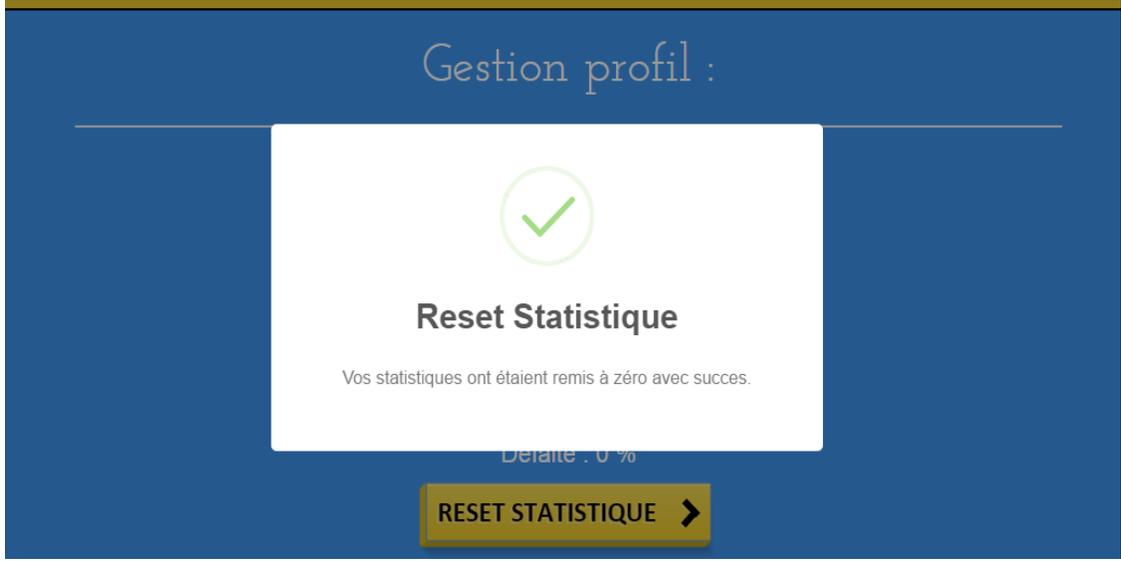
Partie joue : 25  
Partie gagne : 19  
Partie en cours : 5

victoire : 76 %  
Defaite : 24 %

**RESET STATISTIQUE** ➤

## Remise à zero des statistiques

- 1) Reprenez l'étape ci-dessus et cliquer sur le bouton « reset statistique »
- 2) Si tous c'est bien déroulé un message apparait.



Gestion profil :

---

**Reset Statistique**

Vos statistiques ont étaient remis à zéro avec succes.

Defaite : 0 %

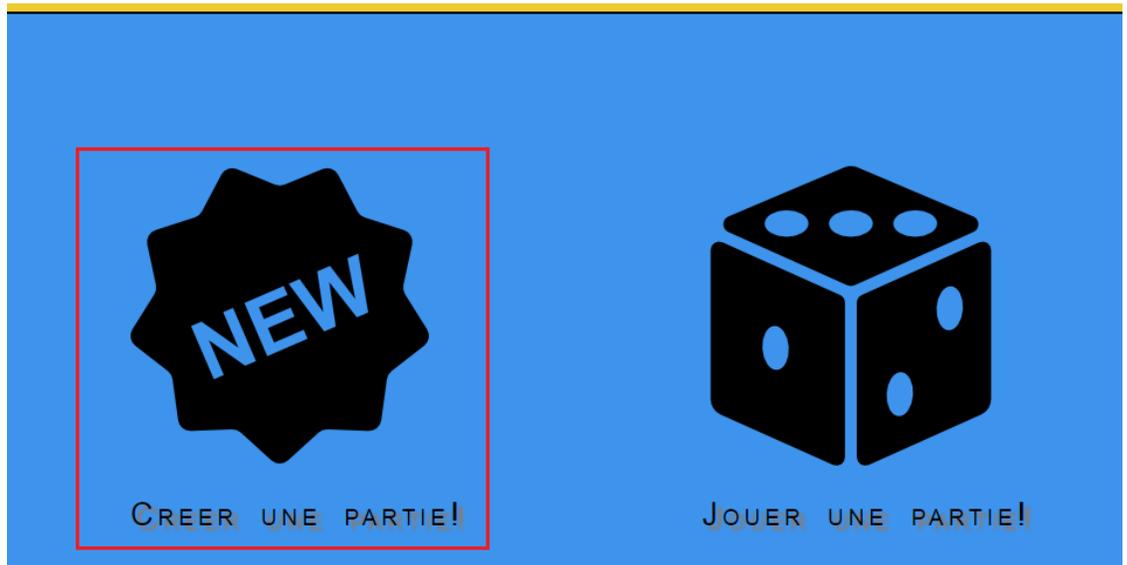
**RESET STATISTIQUE** ➤

## Créer une Partie

- 1) Pour créer une partie aller sur la page d'accueil a l'adresse : <http://127.0.0.1/trivia1/cPartie/> ou en cliquant sur home dans le menu en haut a droite de la page.



- 2) Puis cliquer sur « Créer une partie »



- 3) Ensuite cliquer sur « Selectionner un adversaire »
- 3) Pour finir choisir votre adversaire en cliquant sur « créer » comme ci-dessous.
- 4) Vous allez être redirigé vers le debut de votre partie.

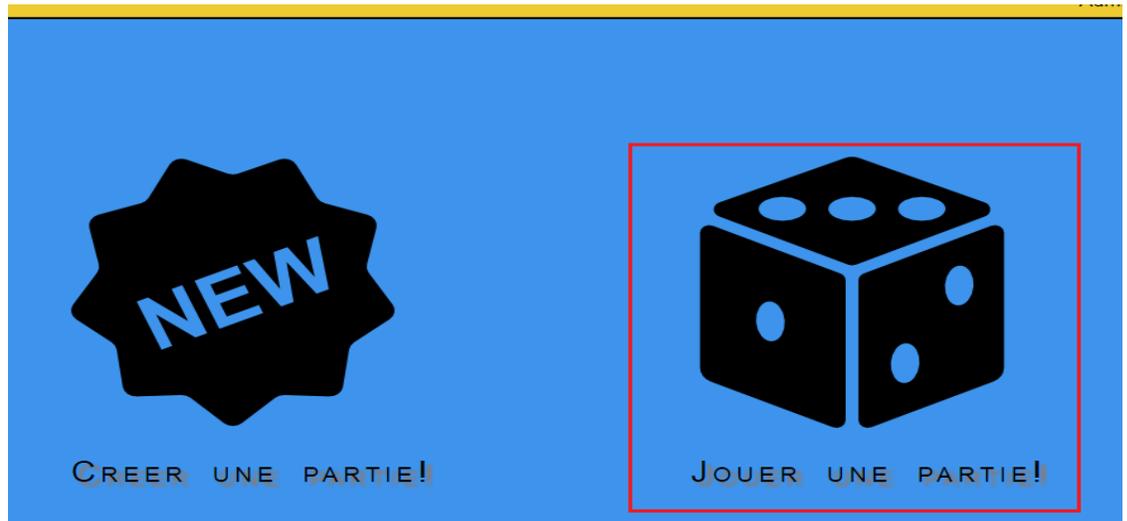


## Jouer une Partie

- 1) Pour créer une partie aller sur la page d'accueil a l'adresse :  
<http://127.0.0.1/trivia1/cPartie/> ou en cliquant sur home dans le menu en haut a droite de la page.



- 2) Puis cliquer sur « Jouer une Partie »



- 3) Ensuite cliquer sur « Selectionner votre Partie »
- 4) Pour finir choisir votre partie en cliquant sur «Jouer »
- 5) Votre partie va reprendre la ou vous en étiez.



## Affichage domaine et question

Choix du domaine aléatoirement

 **Le choix du domaine se fait automatiquement et aléatoirement grâce a une roulette.**

(uniquement les domaines de votre monde choisis lors de votre inscription).



Choix du domaine (3 bonnes réponses consécutives)

 **Le choix du domaine se fait par le joueur.**

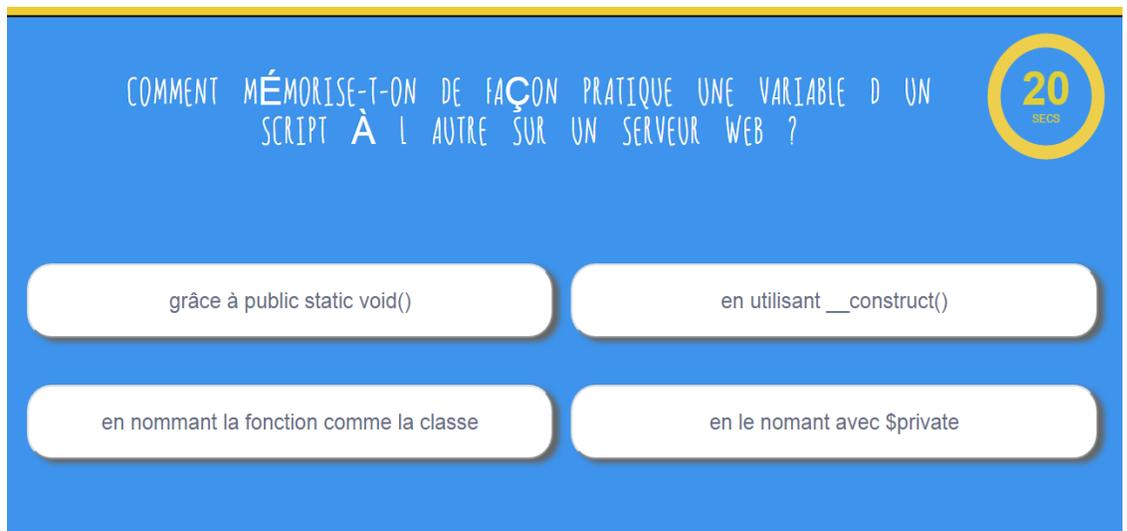


### Choix de la question

 **Le choix de la question se fait automatiquement et aléatoirement.**

(uniquement les questions du domaine précédemment définie).

- 1) La question s'affiche ainsi que 4 réponses
- 2) Vous disposez de 20 secondes pour lire et répondre à la question.



COMMENT MÉMORISE-T-ON DE FAÇON PRATIQUE UNE VARIABLE D UN SCRIPT À L AUTRE SUR UN SERVEUR WEB ?

20 SECS

grâce à public static void()

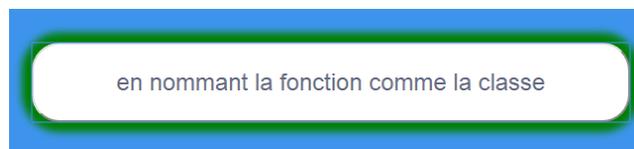
en utilisant \_\_construct()

en nommant la fonction comme la classe

en le nomant avec \$private

### 3) BONNE REPONSE :

- Si Le joueur à répondu correctement la réponse s'illumine en vert



en nommant la fonction comme la classe

### 4) MAUVAISE REPONSE :

- Si le joueur à répondu incorrectement la réponse s'illumine en rouge
- La bonne réponse s'affiche également en vert.



grâce à public static void()

en nommant la fonction comme la classe

## Déroulement d'une partie

---

- i) Si le joueur a répondu correctement :
  - Le système incrémente de 1 le compteur de bonnes réponses .
  
- ii) Si le joueur a répondu correctement à sa 3ème question consécutive :
  - Le système affiche la liste des couronnes à acquérir
  - Le joueur choisit la couronne (domaine) dans lequel une question sera posée
  - Si le joueur a répondu correctement à cette question, il gagne la couronne.
  
- iii) Si le joueur a répondu correctement à sa 4ème question consécutive
  - Le joueur gagne la couronne qu'il avait choisie.
  - Le compteur de bonnes réponses est remis à zéro.
  - Le joueur garde la main pour tenter de gagner une autre couronne.
  
- iv) Si le joueur a toutes les couronnes
  - La partie est finie le joueur a gagné.
  - Retour sur la page d'accueil
  
- v) Si le joueur a répondu incorrectement ou le temps imparti est écoulé :
  - Le compteur de bonnes réponses est remis à zéro
  - Fin de la manche (à l'autre joueur de jouer).

## Gestion Administrateur

### Gestion des mondes

- 1) Pour accéder à la partie admin (gestion des mondes par exemple) il vous faut être connecté en tant que « concepteur » ou « administrateur »
- 2) Cliquer sur le logo d'administration en haut à droite de la page



- 3) Puis cliquer sur « Gestion des mondes »
  - a) Ajouter un monde en écrivant son libelle et en cliquant sur le bouton **1**
  - b) Modifier un monde en changeant son libelle et en cliquant sur le bouton **2**
  - c) Supprimer un monde en cliquant sur le bouton **3**

Gestion des mondes :

#	libelle	modifier	supprimer
1	informatique	 <b>2</b>	 <b>3</b>
2	cinéma		
3	sports		
 <b>1</b>			

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

## Gestion des domaines

- 1) Pour accéder à la partie admin (gestion des mondes par exemple) il vous faut être connecté en tant que « concepteur » ou « administrateur »
- 2) Cliquer sur le logo d'administration en haut à droite de la page



- 3) Puis cliquer sur « Gestion des domaines »
  - d) Ajouter un domaine en écrivant son libelle, sa description, son monde et en cliquant sur le bouton **1**
  - e) Modifier un domaine en changeant son libelle, sa description, son monde et en cliquant sur le bouton **2**
  - f) Supprimer un domaine en cliquant sur le bouton **3**

Gestion des domaines :

#	libelle	description	monde	modifier	supprimer
1	PHP	domaine sur le langage PHP	informatique	 2	 3
2	Modèle OSI	domaine sur les couches OSI	informatique		
3	AngularJS	domaine sur le langage angularJS	informatique		
4	Réalisateur	domaine sur les réalisateurs	cinéma		
5	Acteur	domaine sur les acteurs	cinéma		
6	Tennis	domaine sur le tennis	sports		
7	FootBall	domaine sur le football	sports		
	 1		sports		

Showing 1 to 7 of 7 entries Previous 1 Next

## Gestion des questions et réponses

- 1) Pour accéder à la partie admin (gestion des mondes par exemple) il vous faut être connecté en tant que « concepteur » ou « administrateur »
- 2) Cliquer sur le logo d'administration en haut à droite de la page



- 3) Puis cliquer sur « Gestion des questions »
  - a) Ajouter une question :
    - ✓ Compléter les champs libelle, domaine, valider tout en bas.
    - ✓ Cliquer sur le lien « reponses » **2**
    - ✓ Compléter les champs des réponses (vert pour vrai rouge pour faux)
    - ✓ Cliquer sur le bouton **1**
  - b) Modifier une question :
    - ✓ Modifier les champs libelle, domaine, valider.
    - ✓ Cliquer sur le lien « reponses » **2**, les champs réponses apparaissent
    - ✓ Modifier les champs des réponses
    - ✓ Cliquer sur le bouton **3**
  - c) Supprimer une question :
    - ✓ Cliquer sur le bouton **4**
    - ✓ Les réponses seront également supprimées

### Gestion des questions :

#	libelle	domaine	valider	reponses	modifier	supprimer
1	Comment vérifier la syntaxe d'une	PHP	ON	<a href="#">reponses</a> <b>2</b>	 <b>3</b>	 <b>4</b>
	grâce à public static	en utilisant __constr	en nommant la fonct	en le nomant avec \$j		
4	Combien de couches le modèle OSI	PHP	ON	<a href="#">reponses</a>		
	 <b>1</b>		ON	<a href="#">reponses</a> <b>2</b>		

Showing 1 to 32 of 32 entries Previous 1 Next