

Scénarii d'usage

Numéro scénario	[general]-[inscription]-[joueur]
Cas d'utilisation	Inscription d'un joueur

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir s'inscrire à l'application
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant le formulaire de login
Actions
➤ Cliquer sur inscription
➤ Saisir le prénom
➤ Saisir le nom
➤ Saisir le mail
➤ Saisir le login
➤ Saisir le mot de passe
➤ Saisir le monde
Résultat attendu
➤ Affichage de la page de connexion

Résultat obtenu
➤ Affichage de la page de connexion

Version : 1.0.0

Numéro scénario	[general]-[connexion]-[joueur]
Cas d'utilisation	Connexion à l'application en tant que joueur

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir se connecter à l'application, afficher la liste de ses parties et avoir accès à son profil
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant le formulaire de login
Actions
➤ Saisir le login
➤ Saisir le mot de passe
➤ Valider
Résultat attendu
➤ Accès à la liste des parties
➤ Accès au profil

Résultat obtenu
➤ Accès à la liste des parties
➤ Accès au profil

Version : 1.0.0

Numéro scénario	[general]-[connexion]-[concepteur]
Cas d'utilisation	Connexion à l'application en tant que concepteur

Description du scénario
➤ Le concepteur doit pouvoir se connecter à l'application et activer les fonctionnalités de concepteur
Situation initiale
➤ Le concepteur se trouve devant le formulaire de login
Actions
➤ Saisir le login
➤ Saisir le mot de passe
➤ Valider
Résultat attendu
➤ Affichage des fonctionnalités de concepteur

Résultat obtenu
Affichage des fonctionnalités de concepteur

Numéro scénario	[general]-[connexion]-[admin]
Cas d'utilisation	Connexion à l'application en tant qu'administrateur

Description du scénario
➤ L'administrateur doit pouvoir se connecter à l'application et activer les fonctionnalités d'administrateur
Situation initiale
➤ L'administrateur se trouve devant le formulaire de login
Actions
➤ Saisir le login
➤ Saisir le mot de passe
➤ Valider
Résultat attendu
➤ Affichage des fonctionnalités d'administrateur

Résultat obtenu
➤ Affichage des fonctionnalités d'administrateur

Numéro scénario	[general]-[deconnexion]
Cas d'utilisation	Déconnexion de l'application

Description du scénario
➤ L'utilisateur doit pouvoir se déconnecter de l'application
Situation initiale
➤ L'administrateur se trouve devant la page d'accueil
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Déconnexion »
Résultat attendu
➤ Affichage de la page de login

Résultat obtenu
➤ Affichage de la page de login

Numéro scénario	[gestion]-[gestionMonde]-[admin]
Cas d'utilisation	Ajouter, modifier, supprimer monde

Description du scénario
➤ L'administrateur doit pouvoir accéder à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des mondes
Situation initiale
➤ L'administrateur se trouve devant la page d'accueil
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « admin »
➤ Cliquer sur le bouton « gestion des mondes »
Résultat attendu
➤ Accès à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des mondes

Résultat obtenu
➤ Accès à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des mondes

Version : 1.0.0

Numéro scénario	[gestion]-[gestionDomaine]-[admin]
Cas d'utilisation	Ajouter, modifier, supprimer domaine

Description du scénario
➤ L'administrateur doit pouvoir accéder à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des domaines
Situation initiale
➤ L'administrateur se trouve devant la page d'accueil
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « admin »
➤ Cliquer sur le bouton « gestion des domaines »
Résultat attendu
➤ Accès à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des domaines

Résultat obtenu
➤ Accès à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des domaines

Numéro scénario	[gestion]-[gestionQuestion]-[admin]
Cas d'utilisation	Ajouter, modifier, supprimer question

Description du scénario
➤ L'administrateur doit pouvoir accéder à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des questions et réponses.
Situation initiale
➤ L'administrateur se trouve devant la page d'accueil
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « admin »
➤ Cliquer sur le bouton « gestion des questions »
Résultat attendu
➤ Accès à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des questions et réponses.

Résultat obtenu
➤ Accès à la page de gestion et ajouter, supprimer, modifier des questions et réponses.

Numéro scénario	[gestion]-[affichProfil]-[joueur]
Cas d'utilisation	Afficher profil du joueur

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir accéder à son profil
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la page d'accueil
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « profil »
Résultat attendu
➤ Affichage de la page de profil

Résultat obtenu
➤ Affichage de la page de profil

Numéro scénario	[gestion]-[proposeQuestion]-[concepteur]
Cas d'utilisation	Proposer une question qui est soumise à l'admin

Description du scénario	➤ Le concepteur doit pouvoir accéder à la page de gestion et soumettre des questions
Situation initiale	➤ Le concepteur se trouve devant la page d'accueil
Actions	➤ Cliquer sur le bouton « conception » ➤
Résultat attendu	➤ Affichage de la page de gestion et soumission de questions

Résultat obtenu	
-----------------	--

Numéro scénario	[partie]-[listPartie]
Cas d'utilisation	Afficher les parties du joueur connecté

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir afficher ses parties
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la page d'accueil
Actions
➤ Cliquer sur « jouer une partie »
Résultat attendu
➤ Affichage des parties du joueur connecté

Résultat obtenu
➤ Affichage des parties du joueur connecté

Numéro scénario	[partie]-[statPartie]
Cas d'utilisation	Afficher les statistiques des parties du joueur

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir afficher ses statistiques
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la page d'accueil
Actions
➤ Cliquer sur « profil »
➤ Cliquer sur « statistiques général »
Résultat attendu
➤ Affichage des statistiques du joueur connecté

Résultat obtenu
➤ Affichage des statistiques du joueur connecté

Numéro scénario	[partie]-[newPartie] -[joueur]
Cas d'utilisation	Création d'une nouvelle partie en tant que joueur 1

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir créer une partie
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la page d'accueil
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Créer une partie »
➤ Sélectionner votre adversaire
Résultat attendu
➤ Création de la partie
➤ Affichage de la liste des parties

Résultat obtenu
➤ Création de la partie
➤ Affichage de la liste des parties

Numéro scénario	[partie]-[jouerManche] -[joueur]
Cas d'utilisation	Rejoindre partie au joueur connecté de jouer

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir rejoindre une partie où c'est à ce même joueur de jouer une manche
Situation initiale
➤ Le joueur se trouve devant la liste des parties
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Joueur » de la partie souhaitée
Résultat attendu
➤ Reprise de la partie
➤ Affichage du domaine de la prochaine question

Résultat obtenu
➤ Reprise de la partie
➤ Affichage du domaine de la prochaine question

Version : 1.0.0

Numéro scénario	[partie]-[afficheDomaine] -[joueur]
Cas d'utilisation	Afficher un domaine

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir afficher le domaine de la prochaine question
Situation initiale
➤ Le joueur rejoint une nouvelle partie, ou rejoint une partie en cours
Actions
➤ Aucune
Résultat attendu
➤ Affichage du domaine de la prochaine question

Résultat obtenu
➤ Affichage du domaine de la prochaine question

Version : 1.0.0

Numéro scénario	[partie]-[afficheQuestion] -[joueur]
Cas d'utilisation	Afficher une question et les réponses à la question

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir afficher une question et ses réponses en fonction du domaine
Situation initiale
➤ Le joueur a rejoint une partie, il se trouve devant le domaine choisi
Actions
➤ rien
Résultat attendu
➤ Affichage d'une question et ses réponses

Résultat obtenu
➤ Affichage d'une question et ses réponses

Version : 1.0.0

Numéro scénario	[partie]-[afficheReponse] -[joueur]
Cas d'utilisation	Afficher le résultat du joueur et la bonne réponse si la réponse est fausse

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir afficher le résultat de la question et la bonne réponse si le joueur a mal répondu
Situation initiale
➤ Le joueur est dans une partie, il vient de répondre à une question
Actions
➤ Aucune
Résultat attendu
➤ Affichage du résultat de la question et la bonne réponse si le joueur a mal répondu

Résultat obtenu
➤ Affichage du résultat de la question et la bonne réponse si le joueur a mal répondu

Numéro scénario	[partie]-[signaleQuestion] -[joueur]
Cas d'utilisation	Signaler une question incohérente

Description du scénario
➤ Le joueur doit pouvoir signaler à l'administrateur une question qui lui paraît incohérente
Situation initiale
➤ Le joueur est dans une partie, il se trouve devant une question
Actions
➤ Cliquer sur le bouton « Signaler cette question »
Résultat attendu
➤ Affichage d'un message de signalement

Résultat obtenu
