

Épreuve E4 conception et maintenance de solutions informatiques

Fiche de présentation d'une situation professionnelle (modèle)

BTS Services informatiques aux organisations Session 2015	
E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques Coefficient 4	
DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE	
Épreuve ponctuelle	Contrôle en cours de formation X
PARCOURS SISR	PARCOURS SLAM X
NOM et prénom du candidat ¹ : NORIS Marc	N° candidat ² :
Contexte de la situation professionnelle³ Dans le contexte d'une grande surface - Application web du jeu Trivia.	
Intitulé de la situation professionnelle Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.	
Période de réalisation : Septembre 2014 - Novembre 2014 Lieu : Lycée Sainte Ursule Modalité : Individuelle En équipe X	
Conditions de réalisation⁴ (ressources fournies, résultats attendus) <u>Ressources fournies</u> : Cahier des charges, Base de données, Diagramme de classe (Fonctions à implémenter). <u>Résultats attendus</u> : Document d'analyse, tests fonctionnels, documentation technique.	
Productions associées Code source de l'application (Sous forme d'une archive ZIP) Script de la Base de données. Documentation technique. Documentation utilisateur. Tests fonctionnels effectués.	
Modalités d'accès aux productions <i>Il s'agit, par exemple, des identifiants, mots de passe, URL d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.</i> http://slamwiki.kobject.net/etudiants/2014/marc.noris/trivia	
Présenter au verso une description détaillée de la situation professionnelle retenue et des productions réalisées en mettant en évidence la démarche suivie, les méthodes et les techniques utilisées.	

¹ En CCF, de l'étudiant.

² À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO, le contexte doit être conforme au cahier des charges national en matière d'environnement technologique dans le domaine de spécialité correspondant au parcours du candidat.

⁴ En référence à la description des activités des processus prévue dans le référentiel de certification.

Cette application permet à ses utilisateurs de jouer à un jeu tout en vérifiant ses connaissances. Chaque utilisateur est répertorié à un monde, une grande catégorie, regroupant d'autres catégories, les domaines, sur lesquelles un utilisateur testera ses connaissances. Chaque réponse bonne apporte un point à l'utilisateur, en cas de mauvaise réponse, aucun point n'est attribué. Trois bonne réponses permettent l'accès à une question de type couronne (Qui rapporte une couronne en cas de bonne réponse), et avoir la couronne de chaque domaine apporte la victoire.

L'environnement de développement utilisé est la version Luna d'Eclipse.

Les langages utilisés furent le PHP/HTML, CSS et Javascript. Pour le PHP, le Framework MVC CodeIgniter a été utilisé.

La base de données a été utilisée sous MySQL

La version PHP utilisée était la 5.5.12 et la version Apache était la 2.4.9.

Le développement de cette application s'est effectué avec le patron de conception MVC (Modèle-VueContrôleur) afin de séparer les traitements, les vues, et les données. Cela permet de mieux structurer l'application. Les fonctionnalités développées sont référencées dans le diagramme de cas d'utilisation :

http://slamwiki.kobject.net/_media/etudiants/2014/beaugrand/triviaprodiagusescases.pdf

Pour ma part, j'ai travaillé en partie sur l'affichage / gestion des questions, sur la base de données, la connexion, ainsi que sur le CSS.