

QCM : Application permettant de créer des QCM (Questionnaires à choix multiples), de les soumettre à un public (Salariés de l'entreprise, stagiaires), et d'obtenir les résultats.

Documentation Utilisateur

SOMMAIRE :

PARTIE I: PRESENTATION	Page 3
1. GENERALE:	Page 3
2. PARTIE DEVELOPPEE	Page 3
PARTIE II: DEVELOPPEMENT	Page 4
1. IDENTIFICATION	Page 4
2. AFFICHAGE DU QUESTIONNAIRE	Page 5
3. CHOIX DES REPONSES PROPOSEE	Page 5 et 6
4. CATEGORIE DE LA QUESTION	Page 7
5. VERIFICATION DU RESULTAT	Page 7
6. AFFICHAGE DU SCORE	Page 8

Partie I : Présentation

1. Générale:

L'application QCM permet de créer des questionnaires à choix multiples, de les soumettre à un public (Salariés de l'entreprise, stagiaires), et d'obtenir les résultats..

2. Partie développée:

Les parties développées me concernant sont :

- L'identification de l'utilisateur lui permettant ainsi de démarrer la partie
- L'affichage des questions composant le QCM proposée
- L'affichage du score de l'utilisateur tout au long de la partie
- L'affichage de la catégorie dans laquelle se trouve la question
- L'affichage du résultat finale obtenue par l'utilisateur.

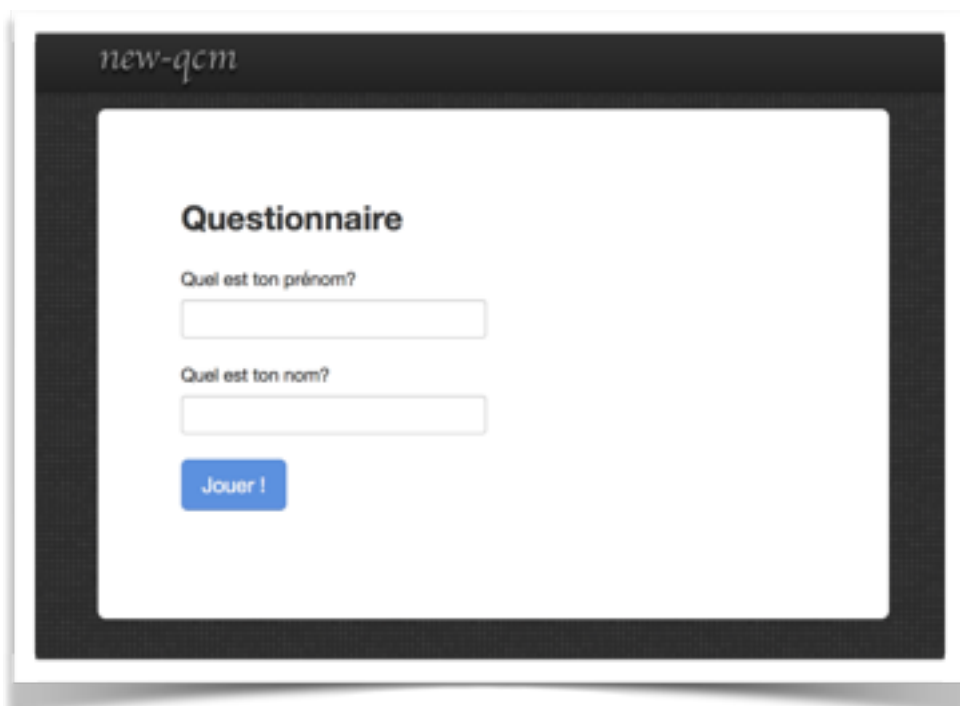
Partie II : Développement

Pré-requis :

- Exécuter l'application

1. Identification:

- On saisie son nom et son prénom .
- On clique sur « Jouer ».



The screenshot shows a web browser window with the URL 'new-qcm'. The page content is titled 'Questionnaire'. It contains two text input fields: the first is labeled 'Quel est ton prénom?' and the second is labeled 'Quel est ton nom?'. Below these fields is a blue button with the text 'Jouer !'.

2. Affichage du questionnaire:

- On accède à l'interface complète du QCM.
- On perçoit la première question proposée.



3. Choix des réponses proposées:

- On nous propose un panel de propositions.



- Le but est de trouver la bonne réponse parmi les quatre.

- Si la réponse est correcte alors on obtient « Vrai ».



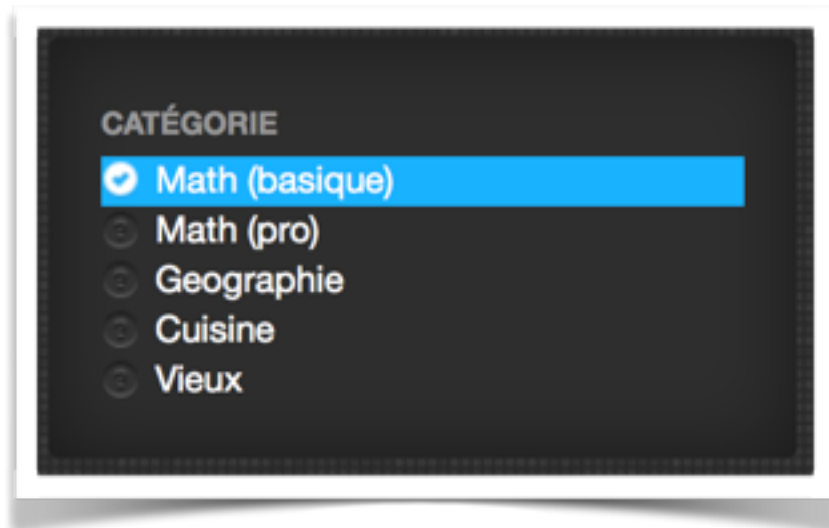
- En revanche si la réponse est fausse on obtient « Faux ».



- Dans les deux cas il faut sélectionner « Question suivante » pour répondre à la totalité du QCM.

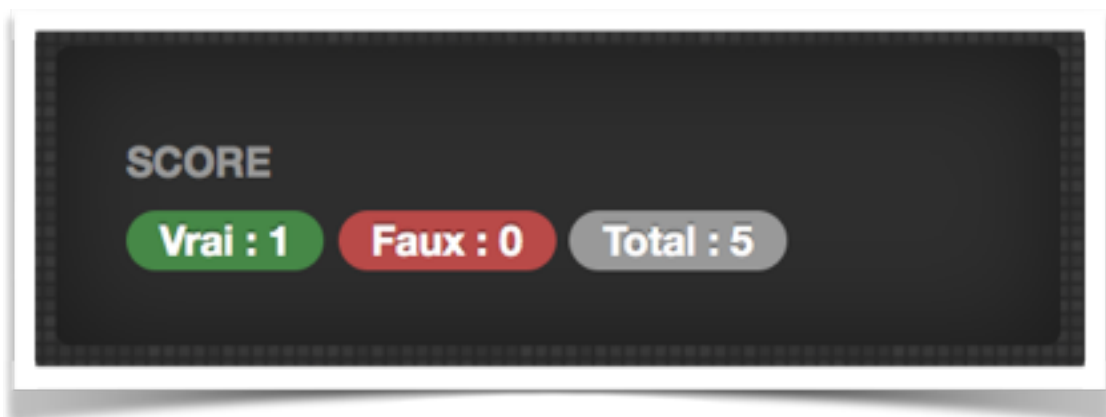
4. Catégorie de la question:

- On peut savoir dans quel catégorie est répertorié la question.



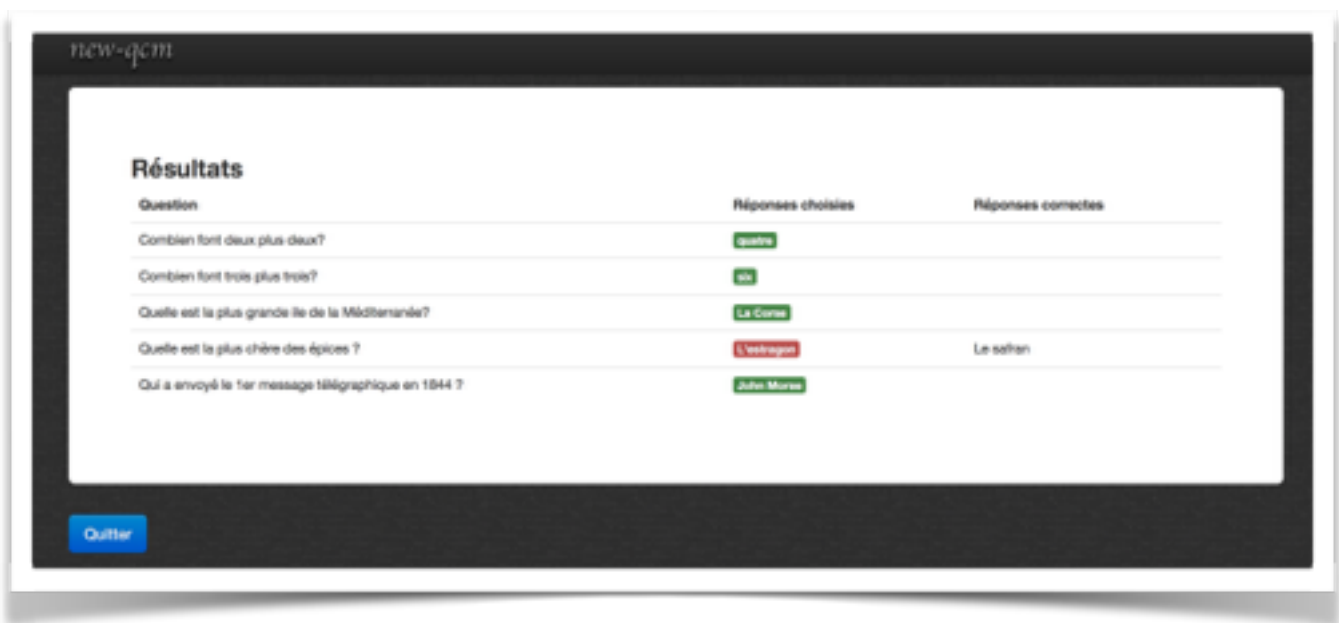
5. Vérification du résultat

- Nous avons la possibilité de suivre l'avancement de notre score.
- Mais également de savoir combien de question il nous reste à l'aide de la bulle « Total ».



6. Affichage du score:

- L'application permet d'afficher un récapitulatif de la totalité des réponses donnée à la fin du QCM.
- Pour les réponses fausses commises, la bonne réponse est donnée.



- Pour finir on clique sur « Quitter » pour revenir au menu et ainsi avoir la possibilité de recommencer un QCM.