

Trivial : Application permet aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Documentation Utilisateur

SOMMAIRE :

PARTIE I: PRESENTATION	Page 3
1. GENERALE:	Page 3
2. PARTIE DEVELOPPEE	Page 3
PARTIE II: DEVELOPPEMENT	Page 4
1. LANCEMENT DU JEU	Page 4
2. ROTATION DE LA ROULETTE	Page 5
3. CHOIX DES REPONSES PROPOSEE	Page 6
4. VERIFICATION DU RESULTAT	Page 7

Partie I : Présentation

1. Générale:

L'application Trivia permet aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

2. Partie développée:

Les parties développées me concernant sont :

- Le lancement d'une nouvelle partie: cela va permettre à l'utilisateur d'identifier de commencer à jouer.
- La rotation de la roulette: qui permet d'obtenir un thème au hasard.
- Le choix et les réponses des questions suite au thème désigné.
- La vérification du résultat proposé.

Partie II : Développement

Pré-requis :

- Exécuter l'application
- S'être identifier ou alors inscrit au préalable à l'aide de l'interface d'inscription et de connexion.

1. Lancement du jeu:

- On Clique sur « Nouvelle Partie » pour accéder au jeu.



2. Rotation de la roulette

- On accède à la roulette qui va déclencher automatiquement sa rotation.



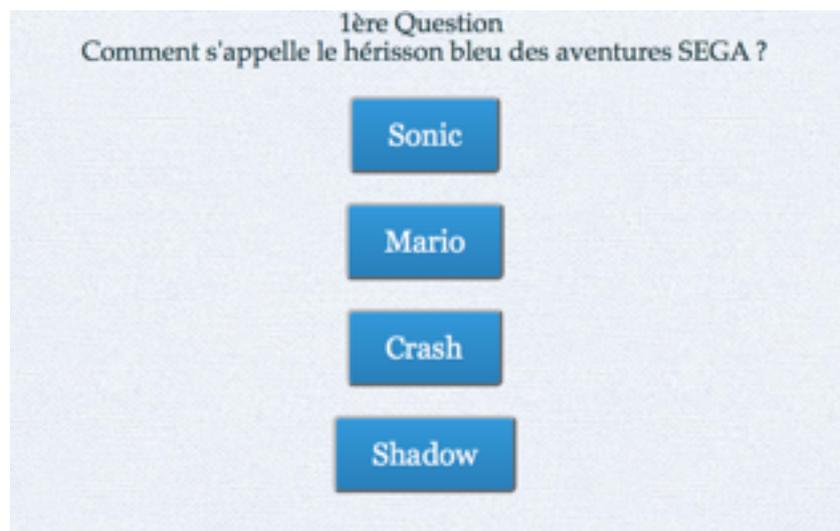
- On arrive sur un thème au hasard. Dans le cas présent « Jeux vidéo ».



- On clique sur jouer pour avoir les questions du thème.

3. Choix des réponses proposée

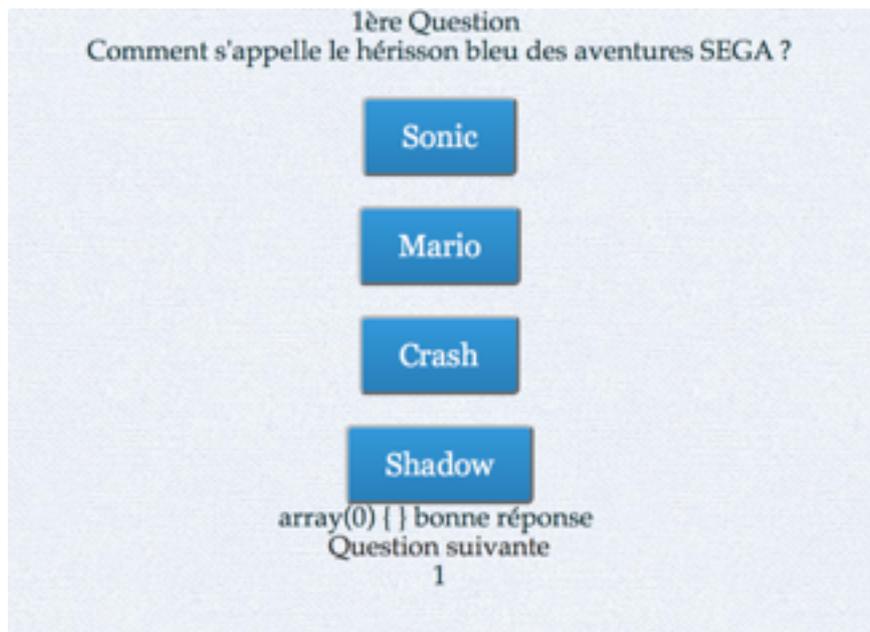
- On accède à une question à choix multiple, ou une seule des 4 propositions est correcte.



- On sélectionne une réponse afin d'accéder à la question suivante. 3 réponses correctes sont nécessaires afin de gagner le jeu.

4. Vérification des propositions

- Si la réponse est correcte, on accède à la question suivante avec un message de confirmation « réponse correcte »



- Si la réponse est fausse, on nous propose de rejouer. Donc de lancer une nouvelle partie.

