

BTS Services informatiques aux organisations - Session 2015

E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques (Coefficient 4)

DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE

Épreuve ponctuelle

Contrôle en cours de formation

Parcours SISR

Parcours SLAM

NON et prénom du candidat :
BINET Maxime

N° Candidat : 0309040934

Contexte de la situation professionnelle :

Une grande surface spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu (QCM) pour ses employés.

Intitulé de la situation professionnelle :

Il s'agit d'adapter pour l'entreprise un jeu (**Trivia crack**), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Période de réalisation : septembre - octobre 2014

Lieu : Lycée Sainte Ursule, Caen

Modalité : Individuelle

En équipe

Conditions de réalisation (ressources fournies, résultats attendus) :

Ressources fournies:

- Modèle Physique de Données (MPD)
- Liste des spécifications fonctionnelles à implémenter (diagramme de cas d'utilisation général de l'application)
- Script de création de la base de données
- Architecture du projet et classes techniques (jsUtils, DAO, OrmUtils)

Résultats attendus :

- Application web fonctionnelle, base de données avec des enregistrements-tests
- Documentation d'analyse fonctionnelle, d'analyse technique et utilisateur

Productions associées :

- Diagramme de cas d'utilisation
- Script de création de BDD .sql
- Modèle Conceptuel de Données
- Etat d'avancement des différentes fonctionnalités
- Plan de test et scénarios d'usage
- Documentation technique
- lien GitHub de téléchargement du projet

Modalités d'accès aux productions :

- Accéder à la page suivante et télécharger le projet : <https://github.com/matthiasou/TriviaIMMC>
- Placer le dossier sur votre serveur
- Utiliser le script de création de BDD .sql présent à la racine du dossier et installer la base
- Dans le cas d'un serveur local, accéder à l'url suivante : <http://localhost/trivia/CJoueur>
- Utiliser l'identifiant « admin » et mot de passe « root » pour utiliser l'application en tant qu'administrateur

Différents comptes utilisateurs :

id : charles mdp : charles

id : matthias mdp : matthias

id : maxime mdp : maxime

E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques (Coefficient 4)

Descriptif détaillé de la situation professionnelle

TriviaMMC est un quiz inspiré de l'application Trivia Crack dans lequel on doit répondre à des questions concernant différents domaines afin de tester ses connaissances. L'utilisateur appartient à un monde, dans ce monde il pourra jouer dans différents domaines qui possède chacun des questions. Pour chaque bonne réponse, un point est attribué. En cas de mauvaise réponse, c'est à l'adversaire de jouer. Au bout de trois bonnes réponses, on joue pour une couronne. Dès que l'utilisateur débloque toutes les couronnes, il gagne la partie.

Cette application est constituée de plusieurs fonctionnalités accessibles aux utilisateurs :

- Création et gestion d'un profil utilisateur
Permet l'inscription et la connexion d'un utilisateur ainsi que la modification de ses informations personnelles.
- Gestion de partie
Permet la création de partie. Pour jouer, l'utilisateur doit attendre qu'un autre joueur joigne la partie où il doit lui-même joindre une partie en attente d'un joueur. Il peut aussi rejoindre ses parties en cours et répondre à différentes questions sur différents domaines.
- Statistiques
Pourcentage de bonnes réponses par domaines
- Gestion mondes et domaines
Accessible uniquement aux utilisateurs ayant les droits administrateurs et permet de modifier, ou d'ajouter des mondes et des domaines.

Ces fonctionnalités requièrent une authentification préalable de la part de l'utilisateur.

Informations techniques concernant le projet :

- Langages utilisés : HTML5, CSS3, JavaScript, PHP5
- Modèle de conception MVC
- Environnement de développement et outils utilisé : PhpStorm et GitHub
- MySQL 5.6.21
- Serveur XAMPP 5.6.3 avec service Apache 2.4.10

Tâches réalisées sur le projet :

- Création d'un compte
- Afficher le profil d'un joueur
- Modifier le profil d'un joueur
- Signaler une question
- Lister les parties
- Gérer mondes
- Gérer domaines