

BTS Services informatiques aux organisations - Session 2015

E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques (Coefficient 4)

DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE

Épreuve ponctuelle

Contrôle en cours de formation

PARCOURS SISR

PARCOURS SLAM

NOM et prénom du candidat¹: HABIT Jérémie

N° candidat² :

Contexte de la situation professionnelle³ :

Une grande surface spécialisée dans différents secteurs souhaite mettre en place un jeu pour ses employés. Il s'agit donc d'adapter pour l'entreprise un jeu (Trivia crack), qui permettra aux salariés de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines du Monde dans lequel ils travaillent.

Intitulé de la situation professionnelle :
TRIVIAPRO

Période de réalisation : 09/2014 a 11/2014

Lieu : Lycée Technologique Privé – Sainte Ursule (Caen)

Modalité : Individuelle

En équipe

Conditions de réalisation⁴ (ressources fournies, résultats attendus) :

Ressources fournies :

- Modèle Logique de Données (MLD)
- Modèle Physique de Données (MPD)
- Liste des spécifications fonctionnelles à implémenter (diagramme de cas d'utilisation général de l'application)
- Script de création de la base de données
- Architecture du projet et classes techniques (jsUtils, DAO, OrmUtils)

Résultats attendus :

- application web fonctionnelle, base de données avec des enregistrements-tests

Productions associées :

- Documentation technique
- Etat d'avancement
- Documentation d'analyse fonctionnelle
- Documentation d'utilisation

Modalités d'accès aux productions :

Il s'agit, par exemple, des identifiants, mots de passe, URL d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

URL d'accès à l'espace de stockage : <http://slamwiki.kobject.net/etudiants/2014/jeremy.habit/trivia>

Présenter au verso une description détaillée de la situation professionnelle retenue et des productions réalisées en mettant en évidence la démarche suivie, les méthodes et les techniques utilisées.

¹ En CCF, de l'étudiant.

² À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO, le contexte doit être conforme au cahier des charges national en matière d'environnement technologique dans le domaine de spécialité correspondant au parcours du candidat.

⁴ En référence à la description des activités des processus prévue dans le référentiel de certification.

Description de la situation professionnelle

Contexte

TriviaPro est une application web qui permet aux utilisateurs (les salariés) de tester et d'entretenir leurs connaissances de façon ludique dans les domaines dans lesquels ils travaillent.

Cette application est constituée de 3 modules distincts accessibles aux utilisateurs.

Le module d'affichage des statistiques (non poussées) permet à l'utilisateur de connaître le nombre de bonnes réponses données pour chaque domaine rencontré en jeu.

Le module de gestion de l'utilisateur (profil) permet à l'utilisateur de modifier son adresse e-mail, son nom, son prénom, de mettre à jour ses informations personnels.

Le module de gestion des parties permet à l'utilisateur de créer une partie avec un adversaire qu'il choisit, et bien sûr de jouer aux parties en cours.

Toutes les fonctionnalités requièrent une authentification préalable de la part de l'utilisateur.

TriviaPro est une application web, développée en Programmation Orientée Objet. Cette application repose sur le langage PHP (version 5.4.12) et les données sont mémorisées dans une base de données hébergée sur le Système de Gestion de Bases de Données MySQL (version 5.6.12). Le serveur WAMP (version 2.4) avec un service Apache (version 2.4.4) a été utilisé. Afin d'assurer le mappage relationnel/objet, ou la persistance du modèle objet au sein du modèle relationnel, l'application intègre un ORM (Object Relational Mapper) basé sur des annotations sur les membres de données des classes métiers. L'application web a été développée en utilisant l'Environnement de Développement Intégré Eclipse (version Kepler). L'application développée respecte le patron de conception MVC (Modèles-Vues-Contrôleurs). Ainsi, la présentation, les traitements et les données sont séparés, ce qui permet d'améliorer la structuration de l'application.

A l'issue du développement, la documentation d'utilisation a été rédigée, afin de permettre une prise en main rapide de la solution développée.

De plus, l'application devait aussi mettre en œuvre une partie administration qui permet de gérer l'ajout, la modification et la suppression de nouveaux domaines, de nouvelles questions et réponses. Seulement, cette partie n'a pas été traitée.

Tâche réalisé sur le projet :

- Afficher les statistiques (avec Lemaitre Bastien)
- Sélectionner un domaine (roue : jquery)
- Afficher le résultat de la réponse donnée par l'utilisateur
- Lister les joueurs
- Système de couronne
- Barre de progression (jquery)
- Terminer la partie (avec Lemaitre Bastien)
- Gérer les questions (avec Lemaitre Bastien)