#### I- Scenario Visite Site

Code scénario	[Visiteur]-[VisiteSite]
Cas d'utilisation	Le visiteur visite le site
Auteur	Visiteur

# Situation initiale: Le visiteur arrive sur la page d'accueil ensuite choisit un onglet:

# Scénario

- 1. Produit
- 2. Agenda
- 3. Blog
- 4. Galerie
- 5. Qui suis-je (présentation agnes\_recup\_art)
- 6. contact
- 7. Créer un compte

#### Résultat : ok

✓ Le visiteur peut faire un choix d'onglet

# **Correction:**

#### II- Consulte Produit

Code scénario	[Visiteur]-[ConsulteProduit]
Cas d'utilisation	Le visiteur consulte les produits
Auteur	Visiteur

# **Situation initiale**: Le visiteur arrive sur l'onglet « produit »:

#### Scénario

- 1. Le visiteur consulte les produits (par tags couleur, par matériaux, par catégorie)
  - ajoute au panier (redirection panier)
- 2. Le visiteur consulte la fiche d'un produit
  - ajoute au panier (redirection panier)

#### Résultat : ok

- ✓ Les produits sont affichés selon les choix du visiteur (par catégorie, matériaux, tags couleur)
- ✓ Le visiteur peut ajouter au panier
- ✓ Le visiteur peut consulter la fiche produit

# III- Le visiteur accède au panier

Code scénario	[Visiteur]-[ModierPanier]
Cas d'utilisation	Le visiteur modifie son panier
Auteur	Visiteur

# **Situation initiale**: Le visiteur arrive sur l'onglet « panier »:

#### Scénario

- 1. Le visiteur modifie son panier (supprimer, vider)
- 2. Le visiteur commande le contenu du panier
- 3. Le visiteur accède aux étapes suivant le panier par le biais de l'url

## Résultat : ok

- ✓ Le visiteur peut modifier son panier (supprimer, vider)
- ✓ Le visiteur ne peut pas commander car il n'est pas client du site, un bouton s'affiche pour ouvrir une fenêtre (modal bootstrap) afin de se connecter depuis le panier
- ✓ Le visiteur ne peut pas accéder aux étapes suivant le panier sans connexion

#### **Correction:**

# IV- Consulte Agenda

Code scénario	[Visiteur]-[ConsulteAgenda]
Cas d'utilisation	Le visiteur consulte l'agenda
Auteur	Visiteur

# **Situation initiale**: Le visiteur arrive sur l'onglet « agenda » :

#### Scénario

- 1. Le visiteur consulte (lecture) les événements
- 2. Le visiteur consulte (lecture) les événements par date (archives)

### Résultat : ok

- ✓ Le visiteur peut voir les prochains événements
- ✓ Le visiteur peut voir les événements par date

Code scénario	[Visiteur]-[ConsulteBlog]
Cas d'utilisation	Le visiteur consulte le blog
Auteur	Visiteur

# **Situation initiale**: Le visiteur arrive sur l'onglet « blog »:

#### Scénario

- 1. Le visiteur consulte (lecture) les articles
- 2. Le visiteur consulte (lecture) les articles par date (archives)
- 3. Le visiteur affiche le media associé

# Résultat : ok

- ✓ Le visiteur peut lire l'article et consulter le media associé
- ✓ Le visiteur peut lire l'article et consulter le media associé par date

# **Correction:**

#### VI- Consulte Galerie

Code scénario	[Visiteur]-[ConsulteGalerie]
Cas d'utilisation	Le visiteur consulte la galerie
Auteur	Visiteur

# **Situation initiale**: Le visiteur arrive sur l'onglet « galerie » :

## Scénario

1. Le visiteur consulte (lecture) les images/description

#### Résultat : ok

✓ Le visiteur peut voir les images et la description associé

# VII- Consulte qui suis-je

Code scénario	[Visiteur]-[ConsulteQuiSuisJe]
Cas d'utilisation	Le visiteur consulte la présentation
Auteur	Visiteur

Situation initiale: Le visiteur arrive sur l'onglet « qui suis-je » :

Scénario

1. Le visiteur consulte le texte

Résultat : ok

✓ Le visiteur peut lire le texte

# VIII- Contact

Code scénario	[Visiteur]-[Contact]
Cas d'utilisation	Le visiteur contact l'administrateur
Auteur	Visiteur

Situation initiale: Le visiteur arrive sur l'onglet « contact »:		
Scénar	Scénario	
	<ul> <li>Le visiteur saisit les champs demandés</li> <li>Le visiteur clique sur le bouton envoyer</li> </ul>	
Résultat : ok		
✓	Le message est envoyé	
Correction:		

# IX- Créer compte

Code scénario	[Visiteur]-[CreerCompte]
Cas d'utilisation	Le visiteur souhaite devenir client
Auteur	Visiteur

# Situation initiale : Le visiteur arrive sur l'onglet « créer un compte » :

#### Scénario

- 1. Le visiteur saisit les champs demandés
- 2. Le visiteur saisit un email déjà existant
- 3. Le visiteur saisit un mot de passe moins de 6 caractères
- 4. Le visiteur valide son inscription
- 5. Un email de bienvenue lui est envoyé

#### Résultat : ok

- √ le visiteur est averti que l'adresse email existe déjà
- ✓ le visiteur est averti que le mot de passe doit être supérieur à 6 caractères
- ✓ le visiteur est maintenant client du site

## **Correction:**

# Scenario du client sachant qu'il peut également accéder au site en tant que visiteur.

# I- Connexion

Code scénario	[Client]-[Connexion]
Cas d'utilisation	Le client se connecte
Auteur	Client

# **Situation initiale**: Le client choisit l'onglet connexion:

#### Scénario

- 1. Le client se connecte
- 2. Le client ne renseigne aucun email/password et se connecte
- 3. Le client renseigne email/password incorrect

# Résultat : ok

- 1. Le client est redirigé vers espace client
- 2. Le client reste sur la page de connexion en mode non connecté
- 3. Le client reste sur la page de connexion en mode non connecté

# II- Gestion information

Code scénario	[Client]-[gestInfo]
Cas d'utilisation	Le client modifie ses informations
Auteur	Client

# Situation initiale : Le client choisit de modifier ses informations: Scénario 1. Le client remplit les champs qu'il souhaite modifier 2. Le client appuie sur le bouton modifier Résultat : ok ✓ Modification effectuée

## III- Consulte commande en attente

Code scénario	[Client]-[ConsulteCmndeEnAttente]
Cas d'utilisation	Le client consulte ses commandes en attente
Auteur	Client

Situation initiale : Le client accède à l'espace client:		
Scénario		
<ol> <li>Le client consulte sa/ses commande(s) en attente</li> </ol>		
2. Le client consulte le détail de la commande		
3. Le client annule la commande		
Résultat : ok		
✓ Le client peut voir sa/ses commande(s) en attente		
✓ Le client peut voir les détails de cette commande		
✓ Le client peut annuler ses commandes en attente		
•		
Correction :		

#### IV- Consulte commande en cours

Code scénario	[Client]-[ConsulteCmndeEnCours]
Cas d'utilisation	Le client consulte ses commandes en cours
Auteur	Client

## Situation initiale : Le client accède à l'espace client:

#### Scénario

- 1. Le client est averti depuis l'espace client que la commande est en cours
- 2. Le client peut voir le code de suivi associer à cette commande
- 3. Le client consulte le détail de la commande
- 4. Le client essaie de supprimer les commandes(en cours, terminées) par le biais de l'url

#### Résultat : ok

- ✓ Le client a connaissance de l'état de la commande ainsi que son code de suivi à partir du moment où la commande est en cours
- ✓ Le client peut voir les détails de cette commande.
- ✓ Le client est averti que la commande qu'il essaie de supprimé est soit en cours de livraison ou n'existe pas

#### **Correction:**

#### V- Consulte commande terminée(s)

Code scénario	[Client]-[ConsulteCmndeTerminées]
Cas d'utilisation	Le client consulte ses commandes terminées
Auteur	Client

## **Situation initiale**: Le client accède à l'espace client:

# Scénario

- 1. Le client peut voir le code de suivi associer la commande
- 2. Le client consulte le détail de la commande
- 3. Le client essaie de supprimer les commandes(en cours, terminées) par le biais de l'url

#### Résultat : ok

- ✓ Le client a toujours connaissance de l'état de la commande ainsi que son code de suivi
- ✓ Le client peut voir les détails de cette commande
- ✓ Le client est averti que la commande qu'il essaie de supprimé est soit en cours de livraison ou n'existe pas

#### VI- Passer commande

Code scénario	[Client]-[PasserCommande]
Cas d'utilisation	Le client passe une commande
Auteur	Client

# Situation initiale : Le client est connecté, le client accède aux différentes étapes suivant le panier Scénario

- 1. Le client accède aux étapes suivant le panier alors que panier vide par le biais de l'url
- 2. Le client renseigne son adresse de livraison (pré-rempli si le client en a ajouté)
- 3. Le client a un récapitulatif entier avant enregistrement de la commande
- 4. Le client enregistre la commande (un email est envoyé à l'administrateur)
- 5. Le client envoi à son tour la commande s'il le souhaite

#### Résultat : ok

- ✓ Le client ne peut pas accéder aux étapes par le biais de l'url si panier vide
- ✓ Le client peut modifier son adresse de livraison ou en ajouté si vide
- ✓ Le client peut voir le récapitulatif de la commande
- √ L'administrateur reçoit le mail
- ✓ Le client reçoit le mail s'il décide de l'envoyer