

# Table des matières

---

<b>TABLE DES MATIERES</b>	<b>1</b>
<b>RIP</b>	<b>2</b>
<b>VRRP</b>	<b>2</b>
<b>OBJECT TRACKING</b>	<b>2</b>
<b>GBLP</b>	<b>2</b>

---

## Avant-Propos

E6 :

Elaboration de documents relatifs à la production et à la fourniture de services

A1.1.1 , Analyse du cahier des charges d'un service à produire

A1.2.4 , Détermination des tests nécessaires à la validation d'un service

A1.3.4 , Déploiement d'un service

A3.2.1 , Installation et configuration d'éléments d'infrastructure

A4.1.9 , Rédaction d'une documentation technique

## RIP

```
Router RIP
Version 2
Network (@reseau)
default-information originate
exit
ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 Interface
```

## VRRP

Sur chaque interface :

```
Int Interface connecté à l'adresse virtuelle
vrrp <VRID (nous on a mis 1, ça doit toujours être le même)> ip <adresse ip virtuelle>
vrrp <VRID> priority <entre 1 et 254, faut pas que ce soit trop éloignés sinon c'est long>
vrrp <VRID> timers advertise 2
vrrp <VRID> timers learn
vrrp <VRID> preempt
```

Pour voir la configuration, on fait show vrrp pour voir l'état backup ou master

## Object Tracking

```
Track 1 interface <Numero interface> line-protocol
exit
Track 2 interface <Numero interface> line-protocol
exit
on va dans l'interface côté LAN
vrrp 1 track 1 decrement 50
```

## GLBP

<http://idum.fr/spip.php?article230>

```
interface fastethernet <Connectée côté LAN>
glbp 1 ip <IP virtuelle>
```

```
glbp 1 preempt
glbp 1 priority <numéro au pif>
glbp 1 load-balancing round-robin
glbp 1 weighting track 1 decrement 60
show glpb brief
```