
GÉNÉRER DES DONNÉES POUR SES BDD

Table des matières

ÉTAPE 1, BUT & PRÉREQUIS	
ÉTAPE 2, DÉMARCHE.....	
(Page 3) – Découvrir le site	
(Page 4) – Générer	
(Page 5) – Votre première génération	
ÉTAPE 3, ÉTAPES OPTIONNELLES.....	

CHARTRE

Gras	Sous-partie / Nom de fichier / raccourcis
<i>Italique</i>	Informations complémentaires
<u>Souligné</u>	Information importante
Barré	Les erreurs à éviter
Gris	Commandes à entrer sur l'ordinateur

ÉTAPE 1, BUT & PRÉREQUIS

BUT

- Remplir des tables rapidement et sans (trop) d'efforts.

PRÉREQUIS

- Juste une connexion internet !

ÉTAPE 2, DÉMARCHE

II DÉCOUVRIR LE SITE

Afin de générer vos données aléatoires, il faut avant tout aller sur le site « GenerateData » qui se trouve à l'adresse : <http://www.generatedata.com/>.

Vous atterrissez alors sur un site ressemblant à ça :

The screenshot shows the generatedata.com website interface. At the top, there is a navigation bar with the site logo, the name 'generatedata.com', and links for 'Login' and 'Français'. Below this is a main menu with 'Générer', 'A propos', 'Nouvelles', and 'Faire un don'. The main content area features a text input field for 'Nom du jeu de données...' with a 'SAUVER' button and icons for grid, refresh, and link. Below this is a section for 'DONNÉES SPÉCIFIQUES AUX PAYS...' with a dropdown menu set to 'Tous les pays'. The 'JEU DE DONNÉES' section contains a table with columns for 'Ordre', 'Titre de colonne', 'Type de données', 'Exemples', 'Options', 'Aide', and 'Sup'. The table has four rows, each with a dropdown menu for 'Type de données'. Below the table is an 'Ajouter' button with a '1' and a 'Ligne(s)' label. The 'TYPES D'EXPORTS' section includes tabs for 'CSV', 'Excel', 'HTML', 'JSON', 'LDIF', 'Langage de Programmation', 'SQL', and 'XML', along with a checkbox for 'Utiliser un format HTML personnalisé'. At the bottom, there is a 'Générer' button with a '100' lines input, radio buttons for 'Générer dans la page', 'Nouvelle fenêtre / onglet', and 'Télécharger comme fichier', and a 'Zip?' checkbox. The footer contains the version '3.2.4', 'Documentation', and 'Signaler un bug'.

À partir de là, vous avez la possibilité d'enregistrer pour de futures générations, votre base de données. Pour cela vous avez juste à écrire le nom que vous souhaitez lui donner dans le premier champ nommé « Nom du jeu de données » et d'appuyer ensuite sur sauver. En revanche, vous devez être inscrit afin de pouvoir enregistrer votre base... Nous allons donc nous en passer pour le moment.

Juste en dessous, vous pouvez choisir des données qui seront spécifique à un pays si vous voulez des données plus précises.

Enfin, ce qui nous intéresse, le « jeu de données » là où nous allons pouvoir entrer tout ce que nos tables vont contenir.

II | VOTRE PREMIERE GÉNÉRATION

Pour faire simple, je vais vous montrer directement un exemple « type » d'une base de données quelconque :

Order	Table Column	Data Type	Examples	Options	Help	Del
1	num	Auto-increment	1, 2, 3, 4, 5, 6...	Start at: 1 Increment: 1 Placeholder string:	?	
2	titre	Fixed Number of Words	No examples available.	Generate #5 words	?	
3	redacteur	Names	John (Male Name)	MaleName	?	
4	dateParution	Date	Jan 1, 2012	From: 04/27/2015 To: 04/27/2017 Format code: M j, Y	?	

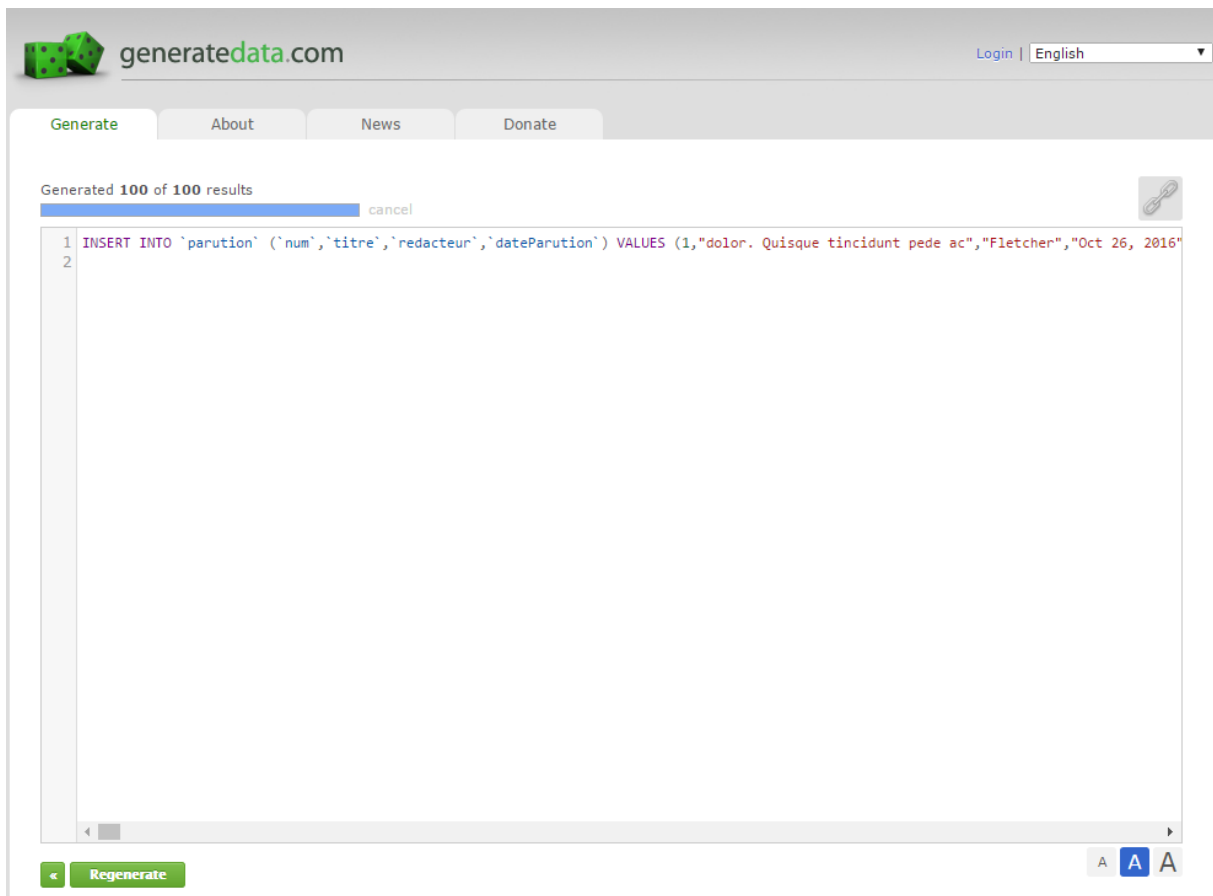
Ce qu'il faut voir ici, c'est que dans l'encadré rouge, il faut mettre les noms de vos champs de votre table et en vert le type de donnée qu'elles utilisent.

Dans la partie du bas, il faut que vous choisissiez votre méthode d'exportation, nous choisirons « SQL ». Vous devrez ensuite entrer le nom de votre table dans le premier champ qui est entouré en bleu sur l'image.

Enfin, il faut aussi modifier selon vos tables quelques options :

- Décocher « Include CREATE TABLE query » si vous avez déjà créé votre table,
- Décocher « Include DROP TABLE query » si vous ne voulez pas l'écraser,
- Sur la droite dans « INSERT batch size » vous entrez le nombre de lignes à générer pour votre table,
- Juste en dessous, sélectionnez « None » dans l'option « Primary Key » si vous avez comme moi ajouté votre clé primaire dans les champs à générer.

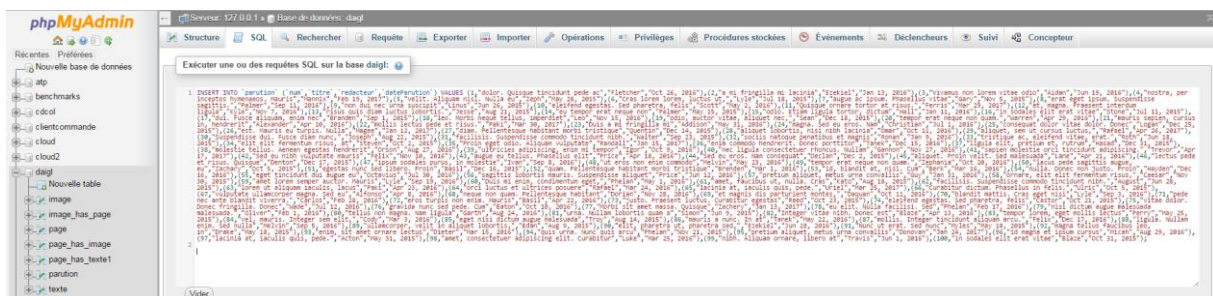
Une fois que tout ça est fait, appuyez sur « Generate » et vous obtiendrez enfin votre code !



Voici le code obtenu après génération

III | ENVOYER LE SCRIPT SQL

Ce qu'il reste à faire, c'est sélectionner le code, le copier et le coller dans la section SQL de votre table sur phpmyadmin :












Vous envoyez et vous priez pour ce qu'il n'y est pas d'erreur !



Youhou, c'est terminé !

+ Options

  Modifier  Copier  Effacer	num	titre	redacteur	dateParution
<input type="checkbox"/>  Modifier  Copier  Effacer	1	placemat, orci lacus vestibulum lorem,	Reed	Dec 2, 2016
<input type="checkbox"/>  Modifier  Copier  Effacer	2	diam. Pellentesque habitant morbi tristique	Timothy	Aug 11, 2016
<input type="checkbox"/>  Modifier  Copier  Effacer	3	consectetuer adipiscing elit. Etiam laoreet,	Jesse	Dec 11, 2016
<input type="checkbox"/>  Modifier  Copier  Effacer	4	et ultrices posuere cubilia Curae;	Kato	Jun 18, 2016
<input type="checkbox"/>  Modifier  Copier  Effacer	5	ac turpis egestas. Fusce aliquet	Brett	Oct 10, 2015
<input type="checkbox"/>  Modifier  Copier  Effacer	6	Donec felis orci, adipiscing non,	August	Nov 12, 2016
<input type="checkbox"/>  Modifier  Copier  Effacer	7	Fusce dolor quam, elementum at,	Kieran	Feb 24, 2016
<input type="checkbox"/>  Modifier  Copier  Effacer	8	fermentum metus. Aenean sed pede	Ferris	Jul 25, 2016
<input type="checkbox"/>  Modifier  Copier  Effacer	9	lorem, sit amet ultricies sem	Chancellor	Sep 24, 2016
<input type="checkbox"/>  Modifier  Copier  Effacer	10	eu elit. Nulla facilisi. Sed	Ulysses	Dec 25, 2015

Voilà le résultat !

Vous savez à présent comment générer facilement et rapidement des données pour vos tables en SQL !

ÉTAPE 3, ÉTAPES OPTIONELLES

