



BugReport : Application de remontée d'incidents

Documentation Utilisateur

SOMMAIRE :

PARTIE I : PRESENTATION 3

1. GENERALE : 3

2. PARTIE DEVELOPEE : 3

PARTIE II : CONNEXION A L'APPLICATION 4

1. IDENTIFICATION : 4

PARTIE III : L'INSCRIPTION 5

1. INSCRIPTION : 5

PARTIE IV : AJOUTER UNE APPLICATION 6

1. AJOUT D'UNE APPLICATION : 6

PARTIE V : GESTION DES USECASES 7

1. POUR AJOUTER UN USECASE : 7

2. POUR SUPPRIMER UN USECASE : 7

3. POUR MODIFIER LA VERSION DE L'APPLICATION : 8

Partie I : Présentation

1. Générale :

L'application BugReport est une application web de remontée d'incidents. Celle-ci permet de rendre compte d'un problème à résoudre sur une application en particulier. Elle est accessible depuis internet, la résolution du problème peut être vu par tout le monde, ce qui permet une non duplication des problèmes postés.

2. Partie développée :

Les parties développées me concernant sont :

- La connexion à l'application : celle-ci permet d'accéder à la page d'accueil soit en utilisant les identifiants d'un utilisateur lambda qui aura des restrictions par rapport à un administrateur qui a accès à toutes les fonctionnalités du site.
- L'inscription : l'utilisateur s'enregistre pour pouvoir accéder au site, ainsi il pourra poster un report pour un problème le concernant
- L'ajout d'une application : création d'une nouvelle application par un utilisateur ayant les droits.
- L'ajout d'un report : on crée un nouveau report en choisissant une application et un cas d'utilisation concernant une application
- Gestion des useCases : on peut ajouter, supprimer un cas d'utilisation d'une application. Modifier la version d'une application.

Partie II : Connexion à l'application

Pré-requis :

- Etre en possession des identifiant de connexion sinon s'enregistrer
- Exécuter l'application

1. Identification :

- Sur la page de démarrage, il vous est demandé de saisir votre nom d'utilisateur et votre mot de passe :



Identifiant Mot de passe Bouton Valider

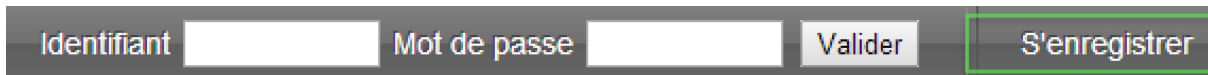
Si vos identifiants de connexion sont corrects, vous accédez à la page d'accueil sinon un message apparaîtra comme ci-dessous



Partie III : L'inscription

Pré-requis :

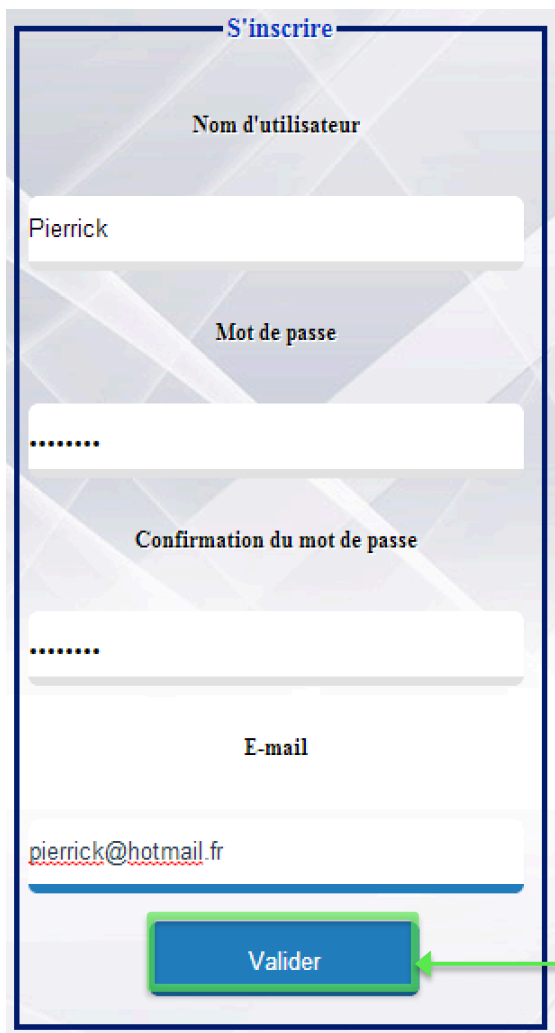
- Sur la page d'authentification, cliquer sur le bouton « S'enregistrer »



Bouton S'enregistrer

1. Inscription :

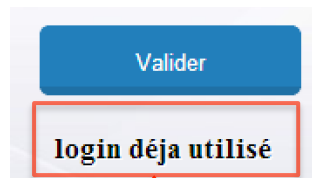
- Sur cette page, plusieurs champs doivent être remplis pour s'enregistrer. Vous devez renseigner le nom d'utilisateur, le mot de passe et une adresse email. Puis « valider » une fois tous les champs renseignés.



Bouton Valider

Cas de figure du message d'erreur :

- Champs mal renseignés
- Mot de passe non identique
- Adresse mail est au mauvais format
- Utilisateur déjà existant



Message d'erreur situé en dessous du bouton Valider

Partie IV : Ajouter une application

Pré-requis :

- Etre authentifié en tant qu'administrateur
- Sur la page d'accueil, cliquer sur le bouton « Gestion des applications »
- Puis sur « Ajout d'une application »



1. Ajout d'une application :

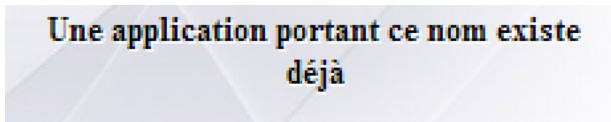
- Remplir tous les champs, ceci permettant d'avoir des informations sur l'application
- Puis cliquer sur le bouton « Ajouter »

A form for adding a new application. It consists of four input fields: "Libelle" (text), "Descriptif" (text area), "Version" (text), and "Date de création" (text with a date mask "jj/mm/aaaa"). Below the fields is a blue "Ajouter" button, which is highlighted with a green border and a green arrow pointing to it from the right.

Cas de figure du message d'erreur :

- Champs mal renseignés
- Application identique

Exemple de message d'erreur s'affichant au-dessus du libellé



Partie V : Gestion des UseCases

Pré-requis :

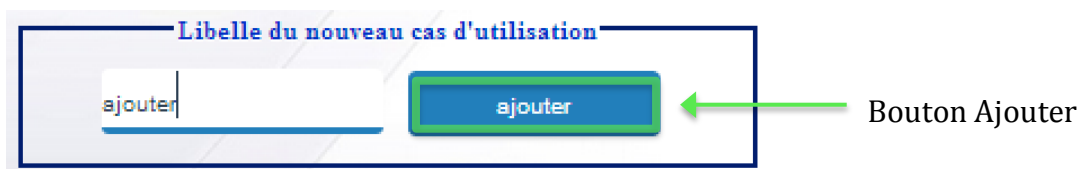
- Etre authentifié en tant qu'administrateur
- Sur la page d'accueil, cliquer sur le bouton « Gestion des applications »
- Puis sur « Gestion des usecases »

Gestion des useCases :

- Choisir dans un premier temps l'application sur laquelle on souhaite ajouter ou retirer des usecases

1. Pour ajouter un usecase :

- Remplir le champ
- Cliquer sur le bouton « ajouter »

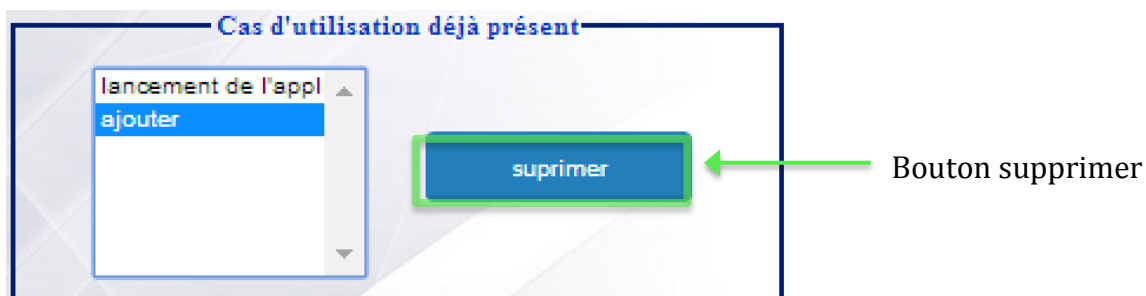


Remarque :

Pour vérifier que le usecase c'est bien ajouté, il doit apparaitre dans la liste des usecases à supprimer.

2. Pour supprimer un usecase :

- Sélectionner le usecase à supprimer
- Puis cliquer sur le bouton « Supprimer »

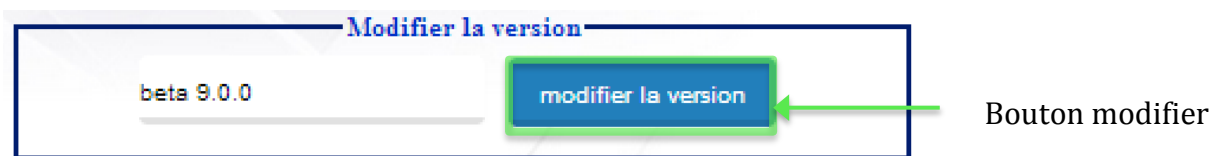


Remarque :

Une fois le usecase supprimé, il doit disparaitre de la liste

3. Pour modifier la version de l'application :

- Changer la version
- Cliquer sur le bouton « modifier la version »



Vue générale de la partie gestion des usecases :

