



Installation d'Android sous Eclipse



Android est un OS mobile Open Source pour smartphone, PDA, MP3 et tablette. Android a été racheté en 2005 par Google

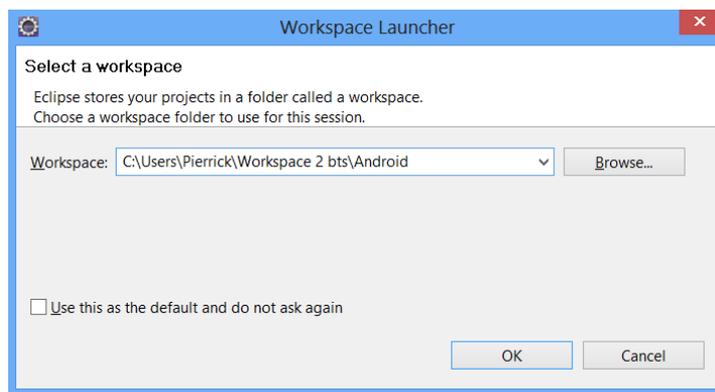
Qu'est-ce que le Sdk Android :

Un SDK, c'est un kit de développement, c'est un ensemble d'outils que met à notre disposition un éditeur afin de nous permettre de développer des applications pour un environnement précis. Le SDK Android permet donc de développer des applications Android en java.

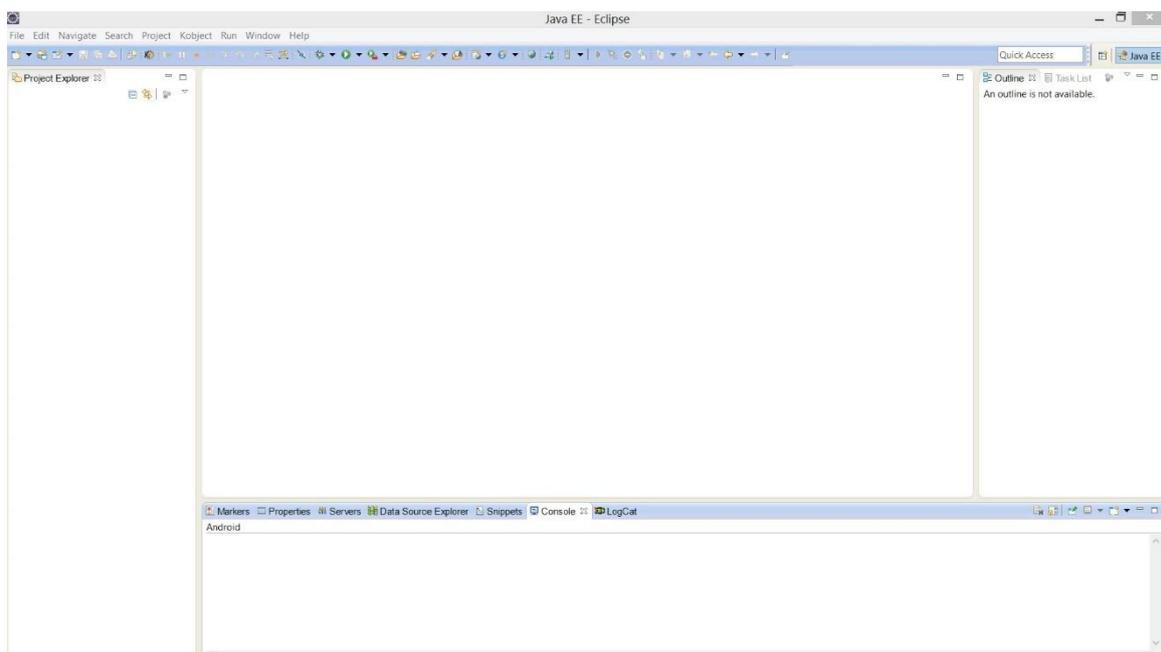
Pré-requis :

Pour pouvoir installer les outils pour développer sous Android, il faut avoir installé Eclipse (environnement de développement) de préférence la version Juno. Si ce n'est pas installé rendez-vous à l'adresse suivante et télécharger *Eclipse IDE for Java Developers* en choisissant la version de votre système d'exploitation : <http://www.eclipse.org/downloads/>

Une fois ceci installé vous allez voir apparaître cette page :



Vous devez renseigner l'endroit où vous voulez que votre projet soit sauvegardé plus communément appelé « Workspace » puis faire « OK » et la page d'accueil d'Eclipse apparaît.

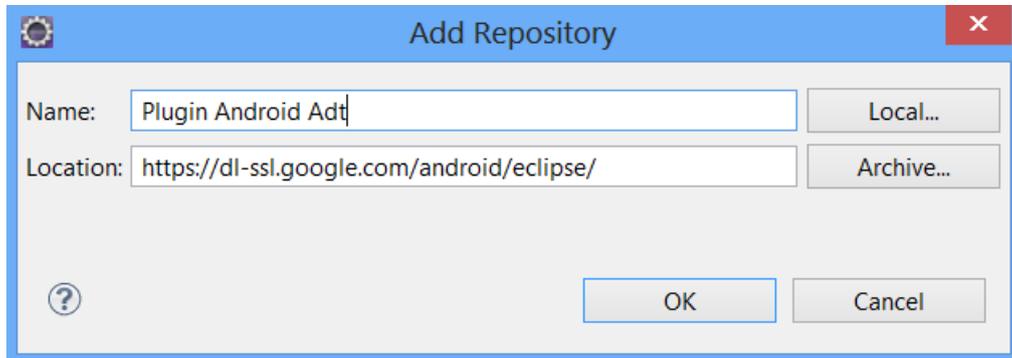


Installation du Plugin Eclipse (ADT) :

Allez dans Help → Install new software

Une fenêtre apparaît cliquer sur Add sans rien remplir dans la case.

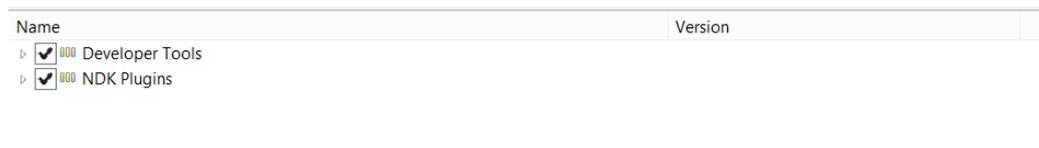
Dans la nouvelle fenêtre (Add Repository) présentée comme ceci :



Remplir le Name : mettre le nom que vous voulez

Location : <https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/> (Comme montré ci-dessus)

Puis sélectionner les deux points Checkbox comme ceci :



Faire Next jusqu'à la fin de l'installation.

Redémarrer Eclipse

Installation du SDK Android :

Pour cela, il faut dans un premier temps télécharger le fichier compressé situé ici :

<http://developer.android.com/sdk/index.html>

Décompresser le à la racine d'Eclipse (C:\Program Files (x86)\eclipse)

Vous devriez avoir Trois dossiers une fois décompressé (Eclipse, SDK, SDK Manager.exe)

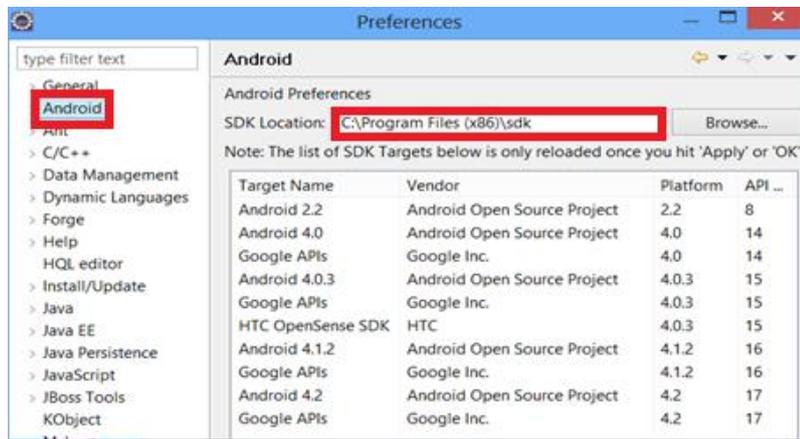


Faire pointer, le projet Android sur le SDK que l'on vient de décompresser en faisant :

Window → Preferences → Android

Et SDK Location pointer sur le fichier SDK normalement situé dans C:\Program Files (x86)\eclipse\adt-bundle-windows-x86_64-20130917\adt-bundle-windows-x86_64-20130917\sdk

Voir ci-dessous



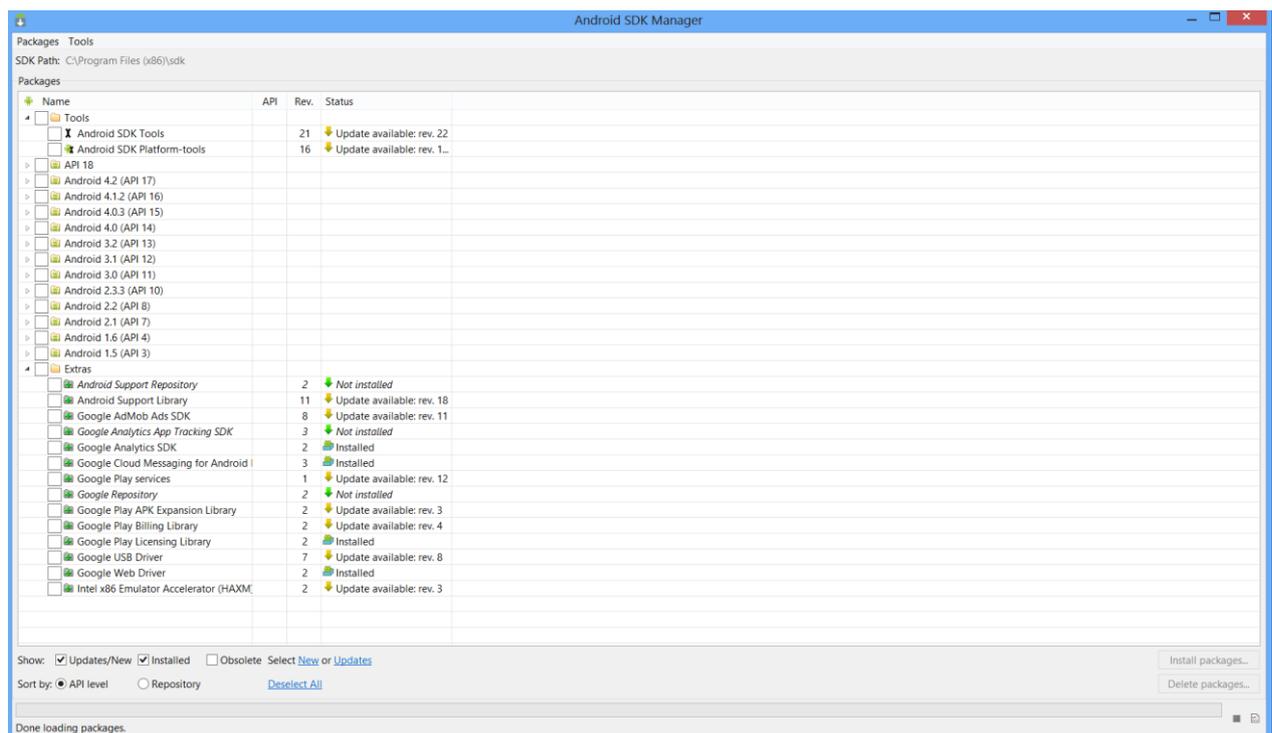
Redémarrer Eclipse

Pour voir apparaître les deux icônes Android, la première servant à télécharger les différentes versions d'Android pour l'émulateur et la deuxième est pour lancer l'émulateur , il faut

ABSOLUMENT être en perspective Java   situé en haut à droit de la barre d'outils.

Dans un premier temps, simplement l'icône de SDK Manager  s'affichera car il faut configurer le plugin.

Nous allons cliquer sur cette icône et voir ceci :



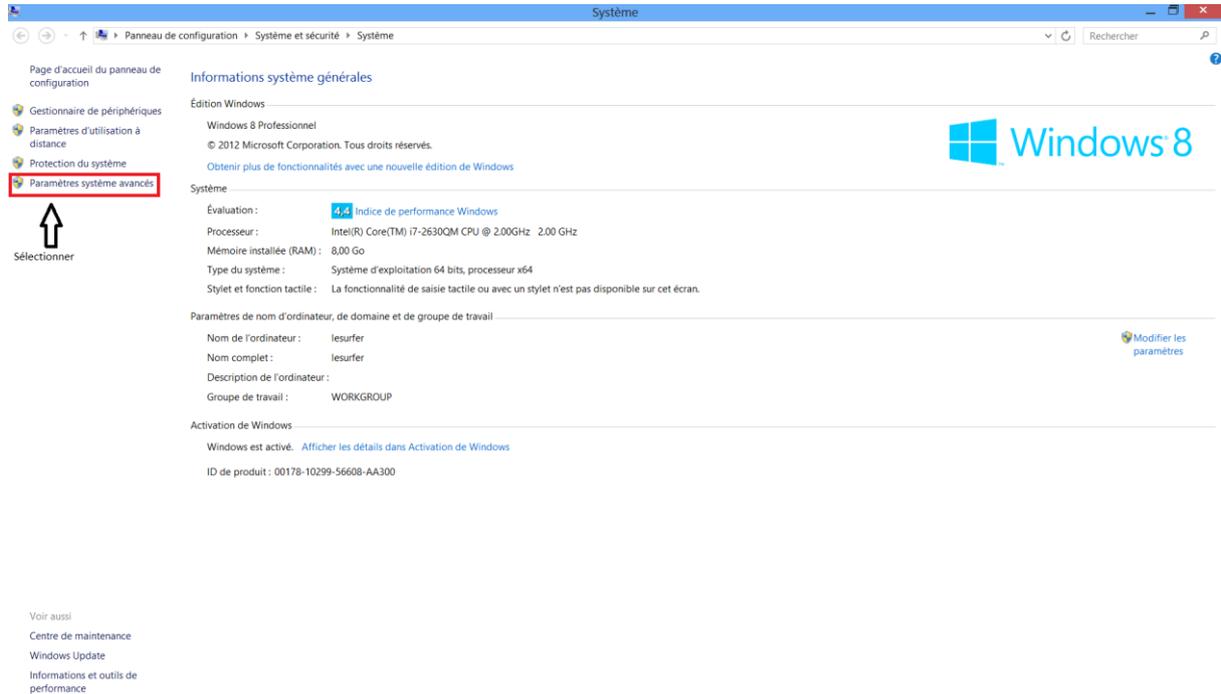
Nous allons sélectionner principalement Tools, API 18, Android (la dernière version ici 4.2), Android 2.2 et Extras.

Rien ne vous empêche de sélectionner les autres Android mais le téléchargement sera plus long. Cela va vous permettre d'émuler sur la version que vous avez téléchargée.

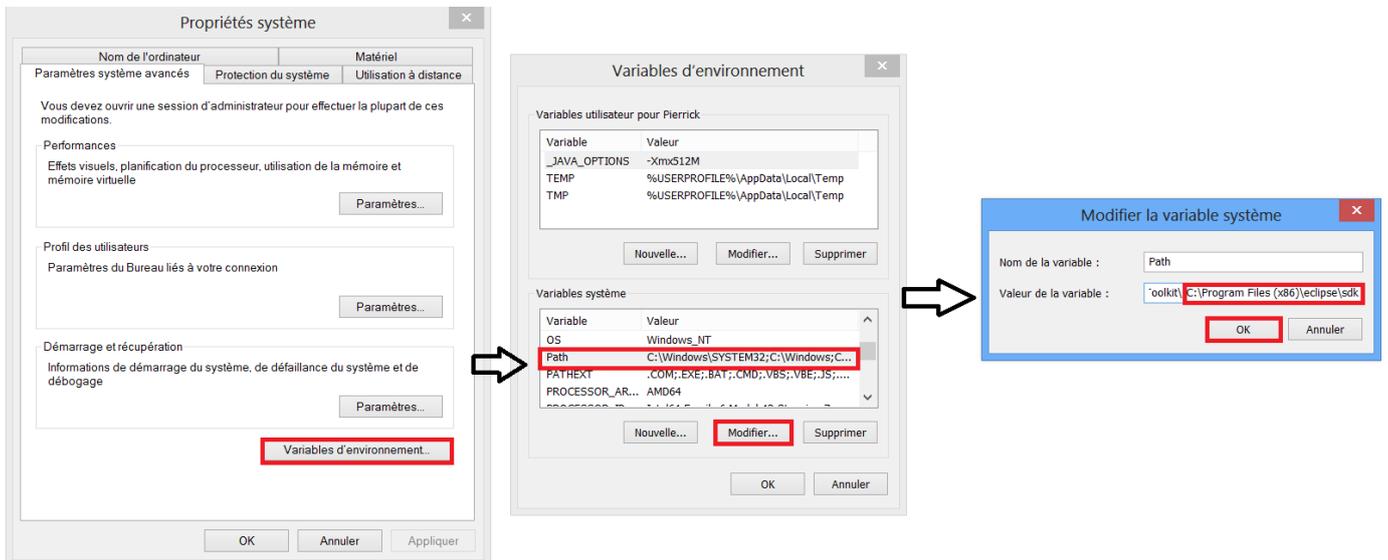
Une fois fait, l'autre icône doit apparait 
Il ne reste plus qu'à ajouter le chemin du SDK dans la variable d'environnement 'Path'

Faire la manipulation suivant :

- Clic droit sur Ordinateur → Propriété
- Clic sur Paramètres système avancés

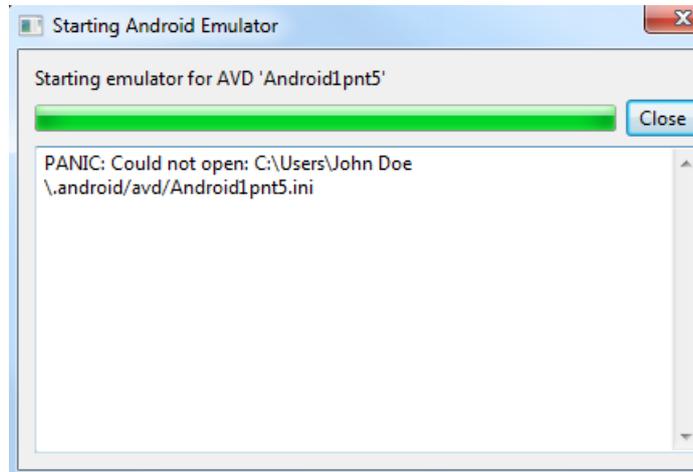


- Clic sur Variable d'environnement, Trouver Path puis modifier.
- Ensuite mettre un ' ; ' et ajouter le chemin de votre SDK qui doit se situer dans le dossier C:\Program file(x86)\Eclipse\..\sdk
- Valider



Problème :

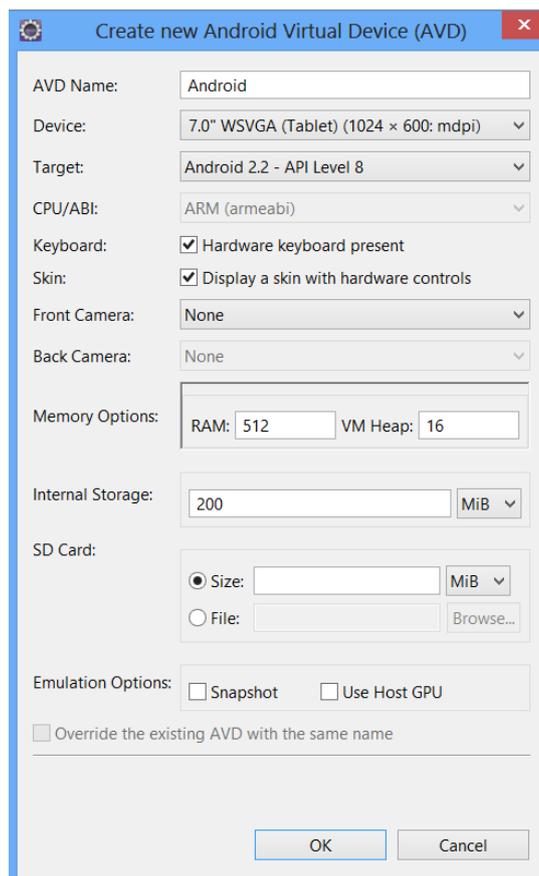
Si vous rencontrez le problème suivant c'est-à-dire que l'émulateur ne veut pas se lancer :



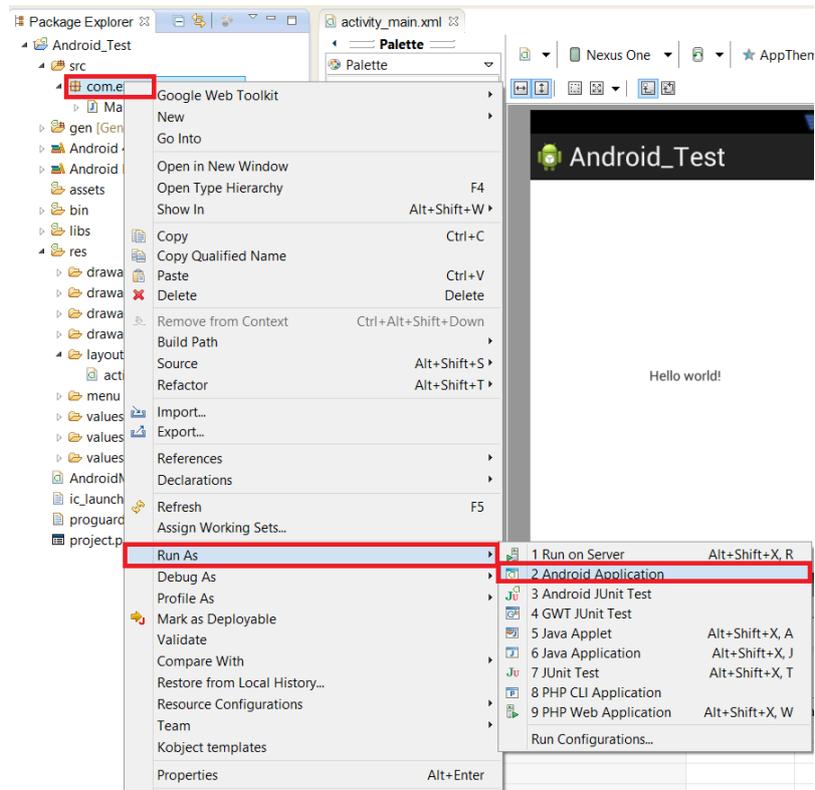
Il faut simplement lancer Eclipse avec une session Administrateur et exécuter le en tant qu'Administrateur.

Création du projet Hello word pour tester si tout fonctionne correctement :

- Création du projet : File → New → Android Application Project
- Mettre le nom du projet avec une majuscule, vous pouvez choisir la bannière, le logo, sa forme, etc et faire Next jusqu'à la fin
- Lancer l'émulateur en cliquant sur  crée un Android virtuel le configurer en choisissant le mobile et sa version



- Sélectionner celui que vous venez de créer puis faire Start → Launch
- Pour lancer l'application faire clic droit sur le package (com.example) situé dans src
- Puis Run as → Android Application



Vous devez maintenant voir Hello word ! affiché sur votre émulateur

