



Scrum Tool

Outil de gestion de projets SCRUM

PangoScrum : Outil de gestion Scrum

Documentation Utilisateur

SOMMAIRE :

Partie I : Présentation 3

- 1. Générale : 3**
- 2. Partie développée : 3**

Partie II : Connexion à l'application 4

Partie III : Gestions des UserStory 5

- 1. Onglet : A faire (To-do) : 5**
 - A. Ajouter une userStory: 5
 - B. Modifier une userStory : 6
 - C. Supprimer une userStory : 7
 - D. Changement d'état 7
- 2. Onglet : En cours (In-Progress) : 8**
 - E. Changement d'état 8
- 3. Onglet : Fini (Done) : 9**
 - F. Changement d'état 9

Partie I : Présentation

1. Générale :

Il s'agit de créer un outil de gestion pour les projets SCRUM d'une SS2I, inspiré de l'interface de PangoSCRUM, mais comblant les quelques manques du produit cité.

Cette application permet une bonne gestion de la répartition des rôles de chacun sur un projet.

Elle permet de faire la gestion des projets. C'est à dire que sur un projet plusieurs personnes peuvent y être affectés. Chaque personne ayant été mis sur ce projet a des tâches (UserStory) à faire en une ou plusieurs étapes (Sprint)

2. Partie développée :

Les deux parties développées me concernant sont :

- la connexion à l'application : celle-ci permet d'accéder à la page d'accueil soit en utilisant les identifiants d'un utilisateur lambda qui aura des restrictions par rapport à un administration qui à accès à toutes les fonctionnalités du site.
- La gestion des tâches (UserStory) : l'utilisateur peut ajouter, modifier, supprimer une tâche ou plusieurs tâches mais aussi lui changer son état (à faire, en cours ou fini)

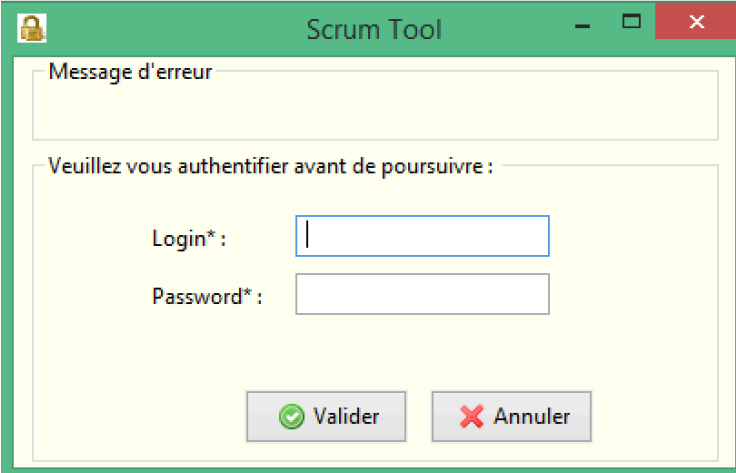
Partie II : Connexion à l'application

Pré-requis :

- Etre en possession des identifiant de connexion communiqué par son responsable
- Exécuter l'application
- Sur la page d'accueil cliquer sur le bouton connexion pour s'identifier

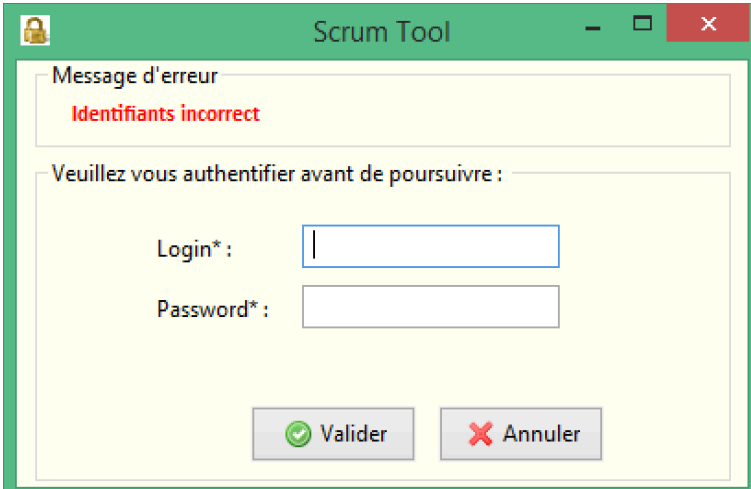
Identification :

- Une page d'authentification s'affiche : il vous est demandé de saisir votre nom d'utilisateur et votre mot de passe :



The screenshot shows a window titled "Scrum Tool" with a green title bar. Inside, there is a yellow background. At the top, there is a "Message d'erreur" field which is currently empty. Below it, the text "Veuillez vous authentifier avant de poursuivre :" is displayed. Underneath, there are two input fields: "Login*" and "Password*", both of which are empty. At the bottom, there are two buttons: "Valider" (with a green checkmark icon) and "Annuler" (with a red X icon).

Si vos identifiants de connexion sont corrects, vous accédez à la page d'accueil de l'application sinon un message apparaîtra dans la zone message d'erreur comme ci-dessous



The screenshot shows the same "Scrum Tool" window. The "Message d'erreur" field now contains the text "Identifiants incorrect" in red. The rest of the form, including the "Veuillez vous authentifier avant de poursuivre :" text, the "Login*" and "Password*" input fields, and the "Valider" and "Annuler" buttons, remains the same as in the previous screenshot.

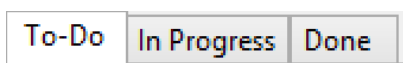
Partie III : Gestions des UserStory

Pré-requis :

- Pour accéder à cette partie, il faut qu'un projet soit créé
- Des collaborateurs doivent être ajoutés au projet

1. Onglet : A faire (To-do) :

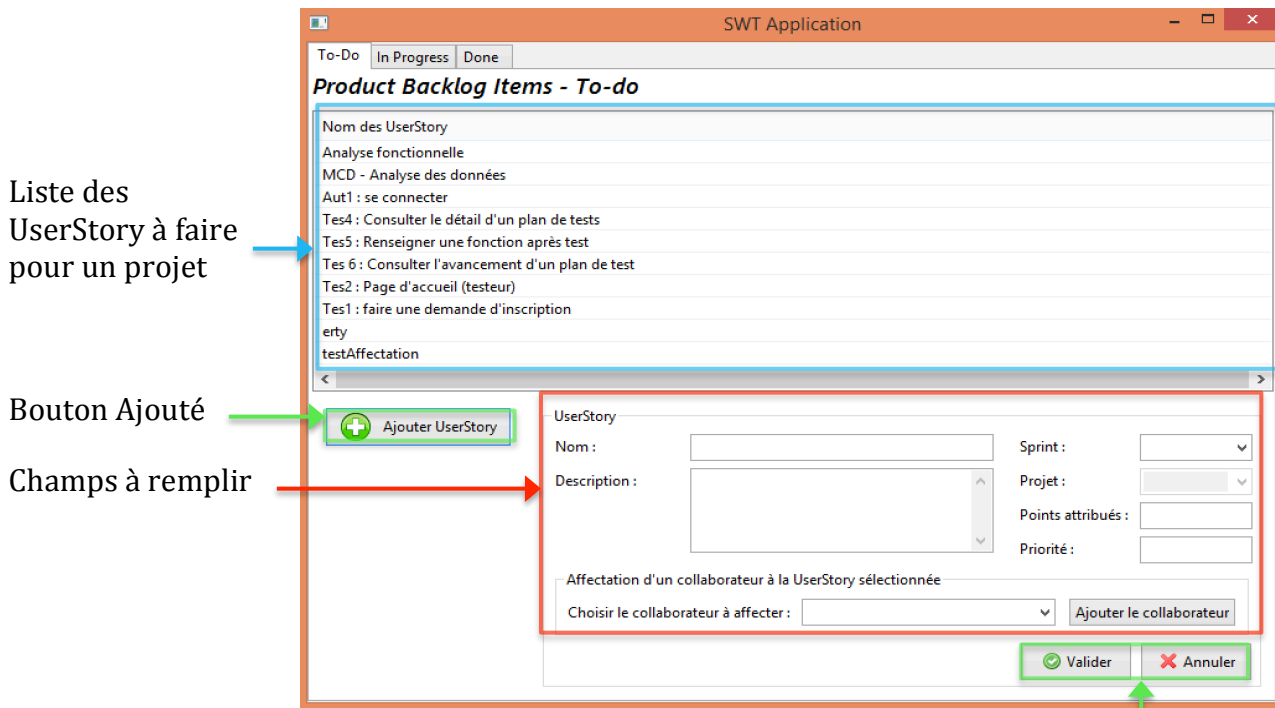
- Une fois le projet sélectionné, une fenêtre s'affiche avec les différents onglets (To-Do, in-Progress, Done). Par défaut, l'onglet To-Do sera ouvert.



A. Ajouter une userStory:

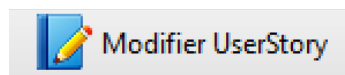
Deux cas sont possibles pour y arriver :

- Lors de la première ouverture des UserStory (Tâches), si aucun clic n'est effectué, un seul bouton sera présent : le bouton Ajouté. Par le biais d'un clic sur ce bouton, cela nous permettra de faire apparaître les champs à renseigner, de les remplir puis de valider à l'aide du bouton valider.
- Si on a cliqué sur une UserStory de la liste, alors les champs à remplir sont renseignés et le bouton Ajouter permet de réinitialiser les champs pour pouvoir ajouter une nouvelle UserStory. Ensuite une fois les champs remplis, il suffit de cliquer sur le bouton valider.



B. Modifier une userStory :

- Sélectionner la userStory a modifié dans la liste.
- Les champs de la userStory sont renseignés
- Modifier le où les champ(s) désiré(s)
- Puis Valider grâce à l'aide du bouton « Modifier UserStory » ci-dessous



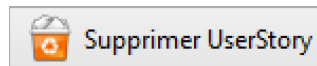
The screenshot shows the 'SWT Application' window with three tabs: 'To-Do', 'In Progress', and 'Done'. The 'To-Do' tab is active, displaying a list of 'Product Backlog Items - To-do'. The first item, 'Analyse fonctionnelle', is highlighted in blue. A blue arrow points from the text 'UserStory sélectionné' to this item. Below the list is a sidebar with several buttons: 'Ajouter UserStory', 'Paramètre UserStory' (containing a 'Modifier UserStory' button highlighted with a green box and a green arrow from the text 'Bouton Modifier'), 'Supprimer UserStory', and 'Changement d'état' (with sub-buttons 'En cours UserStory' and 'Cloturer UserStory'). To the right of the sidebar is a 'UserStory' details form. A red box highlights this form, and a red arrow points from the text 'Champ à modifier' to the 'Choisir le collaborateur à affecter' dropdown menu. The form contains fields for 'Nom' (Analyse fonctionnelle), 'Description' (analyse fonctionnelle du projet), 'Sprint' (Aucun), 'Projet' (Plan2Tests), 'Points attribués' (6), and 'Priorité' (5). Below these is a section for 'Affectation d'un collaborateur à la UserStory sélectionnée' with a dropdown menu and an 'Ajouter le collaborateur' button.

Important :

La modification s'effectue simplement dans l'onglet To-Do. Impossible de modifier une userStory dans les autres onglets.

C. Supprimer une userStory :

- Sélectionné la userStory à supprimer dans la liste
- Cliquer sur le bouton « Supprimer UserStory » comme ci-dessous

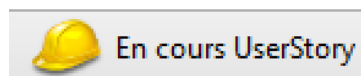


Remarque :

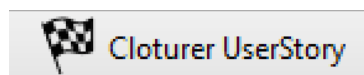
Vous constaterez que la userStory sélectionné a bien disparu de la liste après le clique sur le bouton.

D. Changement d'état

- Sélectionné la userStory dans la liste dont vous souhaitez changer son état à : En cours (In-progress) ou Fini (Done)
- Cliquer sur le bouton :
 - « En cours UserStory » pour la passer à en cours (In-Progress)



« Cloturer UsersStory » pour la passer à fini (Done)



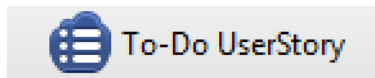
Remarque :

Vous pouvez vérifiez que les userStory ont bien étaient déplacé en consultant la liste des userStory dans les autres onglets tels que l'onglet : In-Progress ou Done
Ainsi votre userStory à du disparaître de la liste de l'état à faire (To-Do)

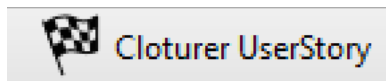
2. Onglet : En cours (In-Progress) :

E. Changement d'état

- Sélectionné la userStory dans la liste dont vous souhaitez changer son état à : A faire (To-Do) ou Fini (Done)
- Cliquer sur le bouton :
 - « To-Do UserStory » pour la passer à faire (To-Do)

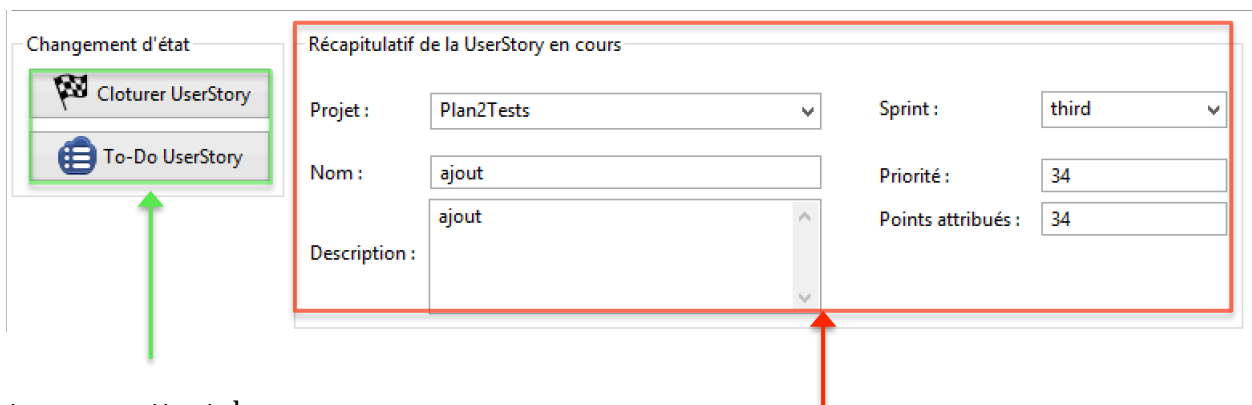


- «Cloturer UserStory » pour la passer à fini (Done)



Remarque :

Quand on sélectionne une userStory, les détails de celle-ci s'affiche mais nous ne pouvons pas les modifier. Seul une lecture est possible



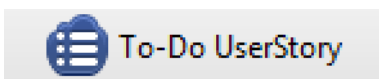
Bouton permettant de changer d'état la userStory

Zone non modifiable

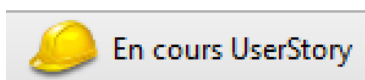
3. Onglet : Fini (Done) :

F. Changement d'état

- Sélectionné la userStory dans la liste dont vous souhaitez changer son état à : A faire (To-Do) ou en cours (In-Progress)
- Cliquer sur le bouton :
« To-Do UserStory » pour la passer à faire (To-Do)

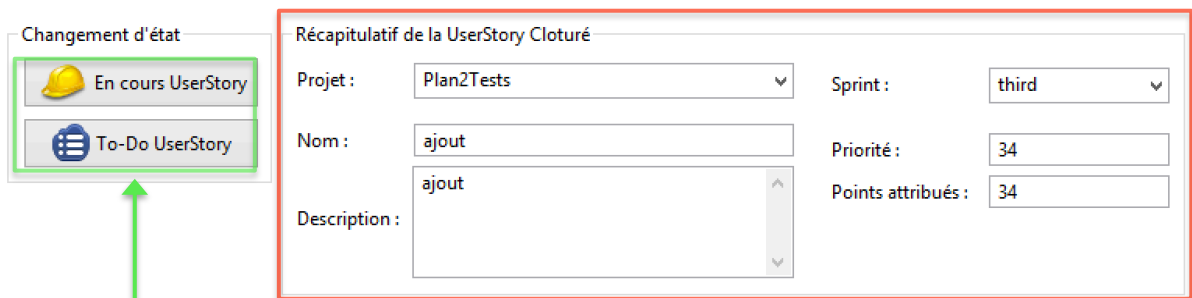


« En cours UserStory » pour la passer à en cours (In-Progress)



Remarque :

Quand on sélectionne une userStory, les détails de celle-ci s'affiche mais nous ne pouvons pas les modifier. Seul une lecture est possible



Bouton permettant de changer d'état la userStory

Zone non modifiable