

M-2105		Projet
Web dynamique		16 mars 2014

Projet Web

Mini CMS

- Le projet sera rendu sous forme d'archive compressée (zip), au plus tard le 31 mars. Il donnera lieu à une soutenance lors de la dernière séance de TP.

A Objectifs

- Un système de gestion de contenu ou SGC (Content Management System ou CMS) est un outil web permettant de mettre en ligne des contenus Web. WordPress, Joomla, Drupal, Spip en sont les représentants les plus populaires.
- Dans notre cas, il s'agit de concevoir une application Web permettant de générer du contenu structuré, affiché ensuite sur un site web.

B Contraintes techniques

- L'application sera développée en PHP,
- Elle respectera au mieux la séparation des couches (objets Métiers), classes techniques et vues (interfaces web de saisie et d'affichage).
- Elle utilisera la base de données Mysql fournie en annexe. Cette base pourra évoluer en fonction des besoins du développement.
- L'utilisation de scripts côté client (javascript et ajax) pourra compléter les validations côté serveur.

C Fonctionnalités à mettre en place

- L'application sera composée de 2 modules :

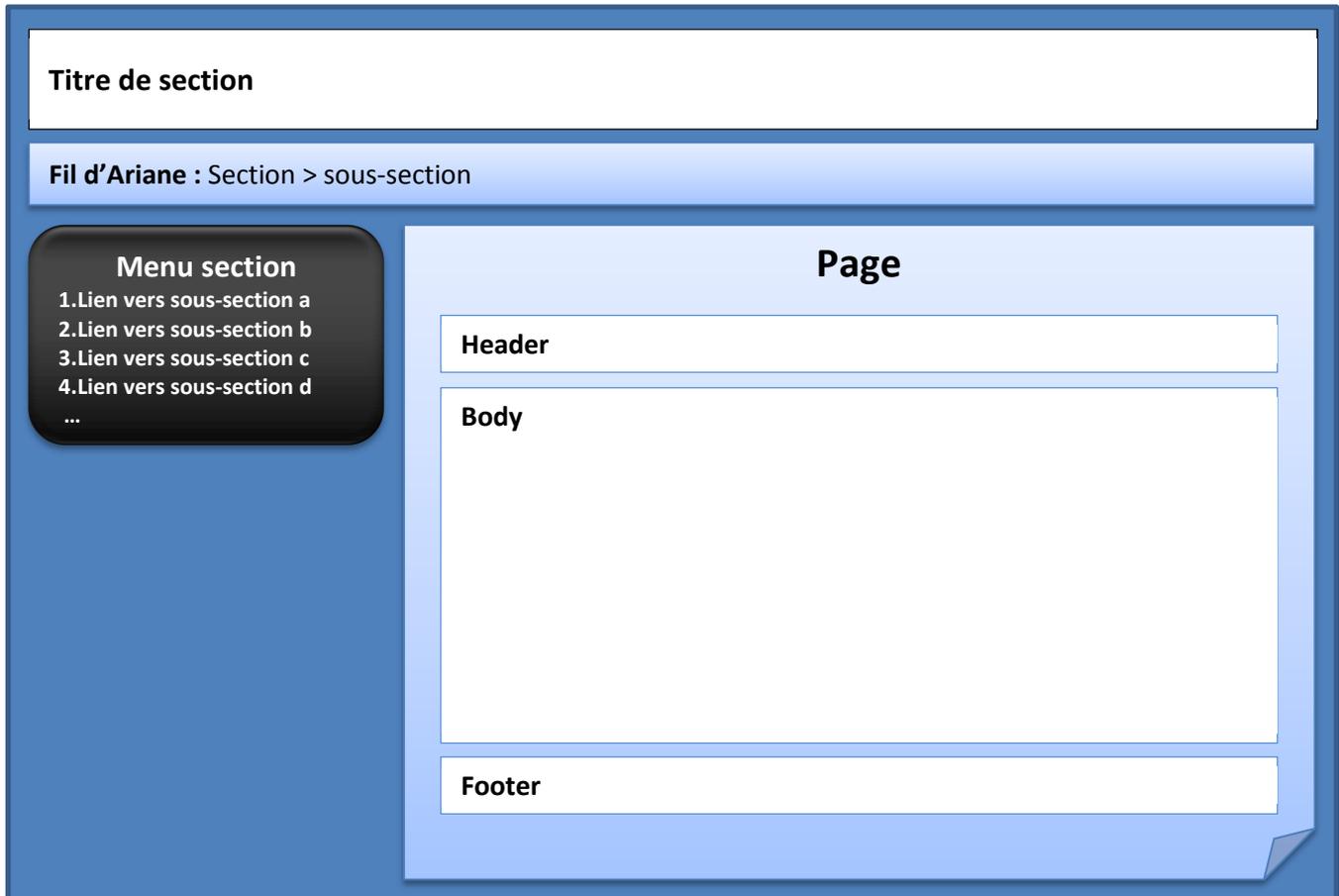
1 L'administration : back-office

- **Authentification**
 - Le module d'administration sera réservé aux utilisateurs authentifiés.
- **Contenu des pages**
 - L'administration permet de générer le contenu du site web associé, en créant ou en modifiant des pages :
 - Ajout/modification de pages composées des éléments suivants :
 1. En-tête (header)
 2. Corps (body)
 3. Pied de page (footer)
 - Suppression de pages
 - Modification du statut (publiée ou non publiée)
- **Structure du site**
 - Le site est structuré en sections :
 - Chaque section possède :
 1. Un titre
 2. Une description
 3. Une page associée
 4. Des sections enfants associées

M-2105		Projet
Web dynamique		16 mars 2014

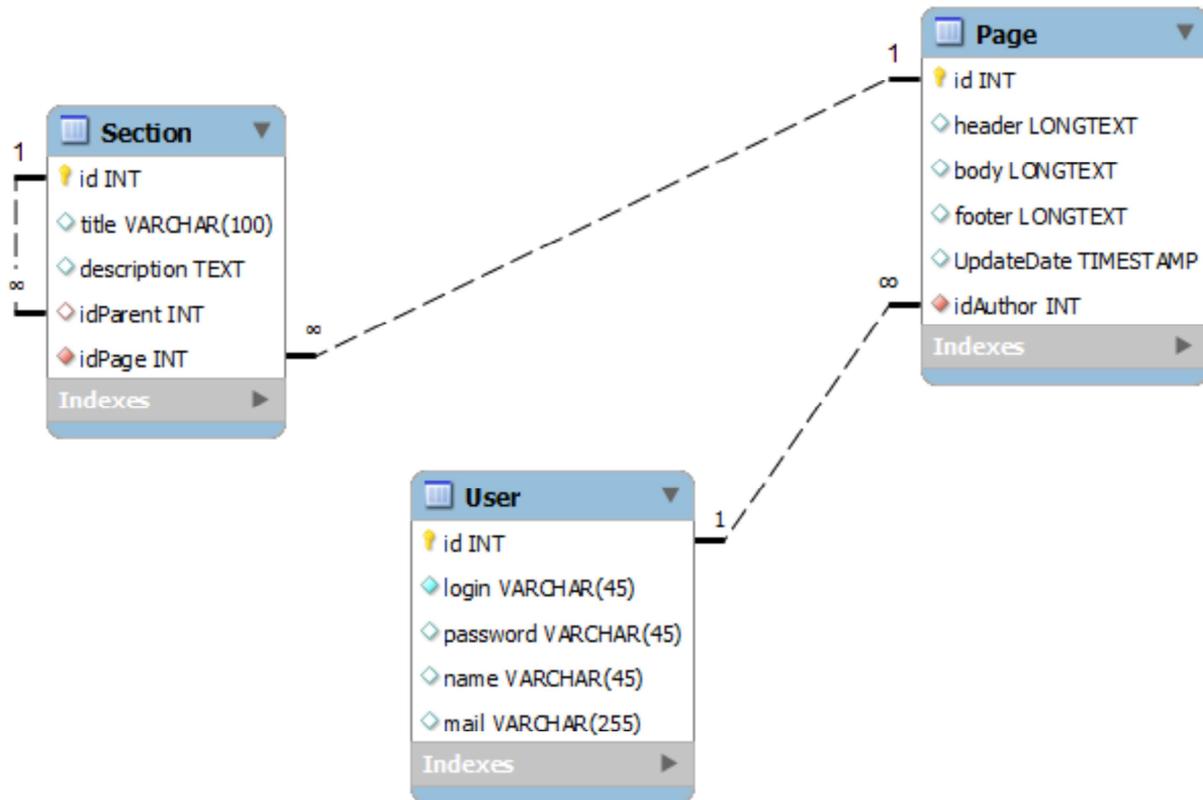
2 Le site : front-office

- Le front Office permet d'afficher les pages associées aux sections, en respectant la structure suivante :



- Une section correspond à une page, et comporte éventuellement des sections enfants.
- L'affichage de la section permet d'afficher la page correspondante, et les liens vers les sections enfants, dans la zone Menu.
- Chaque page est constituée de 3 zones header, body et footer (à ne pas confondre avec les éléments HTML de même nom), affichant un contenu HTML.
- La zone fil d'Ariane permet d'afficher les ancêtres de la section active.

D Base de données



- **User**
 - La table user permet de stocker les utilisateurs ayant le droit d'accéder à la partie back-office
- **Section**
 - Chaque Section possède une section parent, excepté la section « home », dont le parent est null, et est associée à une page.
- **Page**
 - Les pages sont constituées des 3 zones : en-tête (header), corps (body) et pied-de-page (footer).
 - Sont également mémorisés leur date de mise à jour (updateDate), et leur créateur (author).

M-2105		Projet
Web dynamique		16 mars 2014

E Travail à rendre

Le projet est à réaliser en binômes (**obligatoire**), il sera rendu sous la forme d'une archive zip nommée **Prenom1Nom1-Prenom2Nom2.zip**, où prenom1Nom1 et prenom2Nom2 représentent les prénoms et noms des 2 étudiants participant.

La répartition des tâches entre les membres d'un binôme devra être la suivante :

- Analyse commune puis répartition :
 1. Un membre gère le front-office
 2. L'autre le back-office

L'archive devra comprendre :

1. L'application web
2. une documentation technique composée :
 - a. de la documentation complète des classes, objets, variables, méthodes et fichiers créés
 - b. d'un plan détaillé du site précisant les interfaces, les fonctionnalités par interface, et la possible navigation entre elles (logique applicative)
 - c. d'un bref manuel permettant l'installation de l'application (lisezmoi)

F Critères de notation

▪ Le code :

Il devra être maintenable et évolutif, facilement « reprenable » par une autre équipe de développement.

- Nommage correct (classes, variables, fichiers, membres...) respectant des normes
- respect du principe de délégation
- Séparation des couches
- Lisibilité et documentation du code

▪ Les interfaces :

On veillera particulièrement à leur ergonomie :

- à la simplicité de prise en main (sans documentation),
- au respect des normes de présentation des interfaces web,
- à l'accessibilité des fonctionnalités,
- à la normalisation W3C (+ intégration de HTML 5).

▪ L'application :

- Elle devra implémenter de façon complète et accessible les fonctionnalités en respectant les contraintes données.
- Elle devra être livrée avec une base de données où seront saisies des données exemples réalistes et en nombre suffisant pour être testées.