

# Programmation côté client

## Pré-requis :



- **Avoir un compte Github et un repository bloc1.**
- Disposer d'une connexion internet et de droits administrateur sur son poste de travail.

## Rappel Repository

- Créer un repository github nommé **bloc1**.
- Ajouter **jcheron** à la liste des collaborateurs.

Ce repository va permettre :

- De déposer vos travaux en gérant les versions (au travers des commits dans un premier temps) ;
- De publier en ligne vos productions ;
- De suivre et de communiquer sur vos travaux.

## Lecture(s)

### A lire :

- [Bases Javascript](#)
- [Manipulation du DOM](#)
- [Requêtes Ajax](#)
- [Débogage \(rappels\)](#)

### Autres supports de cours en français !

- [fr.javascript.info](http://fr.javascript.info)
- [MSDN Javascript guide](#)

## Outils

Pensez à utiliser la console du navigateur !

# JavaScript



# Bloc1

## Développer la présence en ligne de l'organisation

### Travaux

#### Exercices HTML :



- Merger éventuellement la branche de la séance précédente.
- Créer une branche spécifique **td4**
- Travailler en local :
  - html à mettre dans **docs/pages/td4**
  - css dans **docs/assets/css/td4**
  - javascript **dans docs/js/td4**
- Commiter et pusher régulièrement
- Quand vous avez terminé, effectuer une **PR** (Pull Request) vers votre branche main.

#### 1 – Exercices

Tous les exercices sont à mettre dans le même fichier JS **exercices.js**, les pages html dans un fichier dont le nom est donné en titre, dans le sous dossier **ex-js**.

##### *Background-color.html*

Changer la couleur de fond de la page web en cliquant sur un bouton.

##### *Add-select.html*

Ajouter un élément à une liste HTML à chaque fois qu'un bouton est cliqué. L'élément à ajouter peut-être saisi dans une zone de texte.

##### *Addition.html*

Calculer la somme de deux nombres entrés par l'utilisateur dans des champs de texte.

Calcul sur le click d'un bouton.

##### *Images.html*

Afficher une image différente en fonction du choix de l'utilisateur dans une liste déroulante.

##### *Alert-mouse-over.html*

Afficher un message d'alerte lorsque l'utilisateur passe la souris sur un élément spécifique de la page.

##### *Horloge.html*

Créer une horloge numérique qui se met à jour en temps réel.

##### *Delete-conf.html*

Demander à l'utilisateur de confirmer s'il souhaite supprimer un élément spécifique de la page, procéder à la suppression en fonction de la réponse.

##### *Toggle-check.html*

Cacher ou afficher un élément spécifique de la page en fonction du statut d'une case à cocher.

##### *Form-contact.html*

Créer un formulaire de contact simple qui permet à l'utilisateur de saisir son nom, son adresse e-mail et son message. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "Envoyer", afficher les informations saisies dans la console du navigateur.

## Bloc1

### Développer la présence en ligne de l'organisation

#### 2 – Styles illustration

Créer une interface exemple permettant de visualiser les changements des principaux attributs de style d'un texte :

### Exemple d'interface pour changer les attributs de style du texte

Cliquez sur les cases à cocher et utilisez les autres éléments ci-dessous pour changer les attributs de style du texte affiché dans la zone :

Gras  Italique  Souligné  Barré

Texte exemple pour illustrer le changement des attributs de style.

#### 3 – Calculatrice

Créer une calculatrice interfacée de la façon suivante :

5 × 3 =

15

7	8	9	×
4	5	6	−
1	2	3	+
+/-	0	,	=

- Générer si possible l'interface à partir de Javascript.
- L'affichage devra présenter le résultat, ainsi que l'opération réalisée.

#### 4 – Todo list

Créer un programme qui affiche une liste de tâches à faire. L'utilisateur doit pouvoir

- ajouter de nouvelles tâches à la liste,
- modifier une tâche existante,
- cocher les tâches terminées,
- supprimer les tâches terminées,
- sauvegarder ses tâches sous un nom dans le local storage du navigateur,
- recharger une liste de tâches précédemment sauvegardée.

## Bloc1

### Développer la présence en ligne de l'organisation

# Todo liste

+ Ajouter une tâche

---

Pain 🗑️

Lait 🗑️

Eau 🗑️

Beurre 🗑️

🗑️ Supprimer les tâches terminées

Sauvegarder

Charger une sauvegarde :

Charger

#### 5 – Mentions-légales Version 4

A partir du document Mentions-légales en version 3, transformer les liens hypertextes de façon à effectuer sur clic des requêtes Ajax, dont le contenu sera affiché dans une div d'id **main-container**.

Les pages affichant les requêtes partielles devront être modifiées pour ne contenir que la partie à insérer (la partie body de la page).

#### 4 – Mise à jour de votre index

Mettre à jour la page **index.html** de votre repository github pour permettre l'accès à vos nouvelles productions.

#### 5 – Vérifications

- Vérifiez vos pages HTML et vos fichiers CSS avec le validateur W3C.
- Corrigez les erreurs et warnings éventuels.