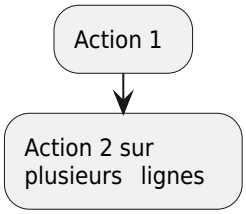
Diagramme d'activités UML

- Permet d'analyser un traitement, ou des interactions Homme/machine (Use case)
- Consolidation de la description textuelle de use case.

Action



Chaque action/opération est représentée par un rectangle, la flèche représente la séquence des actions (**Action 2** est consécutive à **Action 1**).

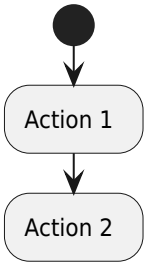



```
:Action 1;
:Action 2 sur
plusieurs **lignes**;
```

Début



Le traitement doit toujours spécifier son début.

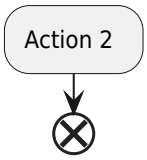



```
start
:Action 1;
:Action 2;
```

Fin

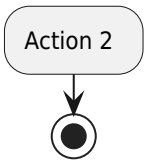
Il est possible d'indiquer la fin d'un traitement (d'une suite d'actions).

Fin de traitement

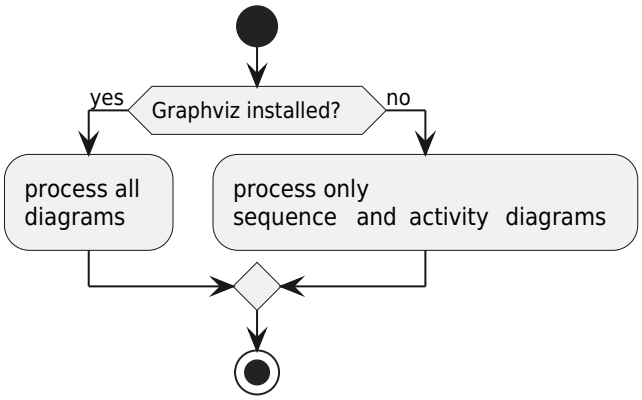


Ou d'indiquer la fin de tous les traitements.

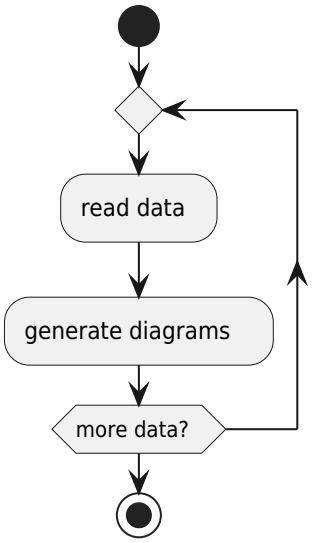
Fin de tous les traitements



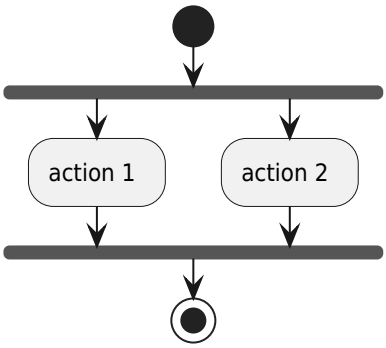
Condition



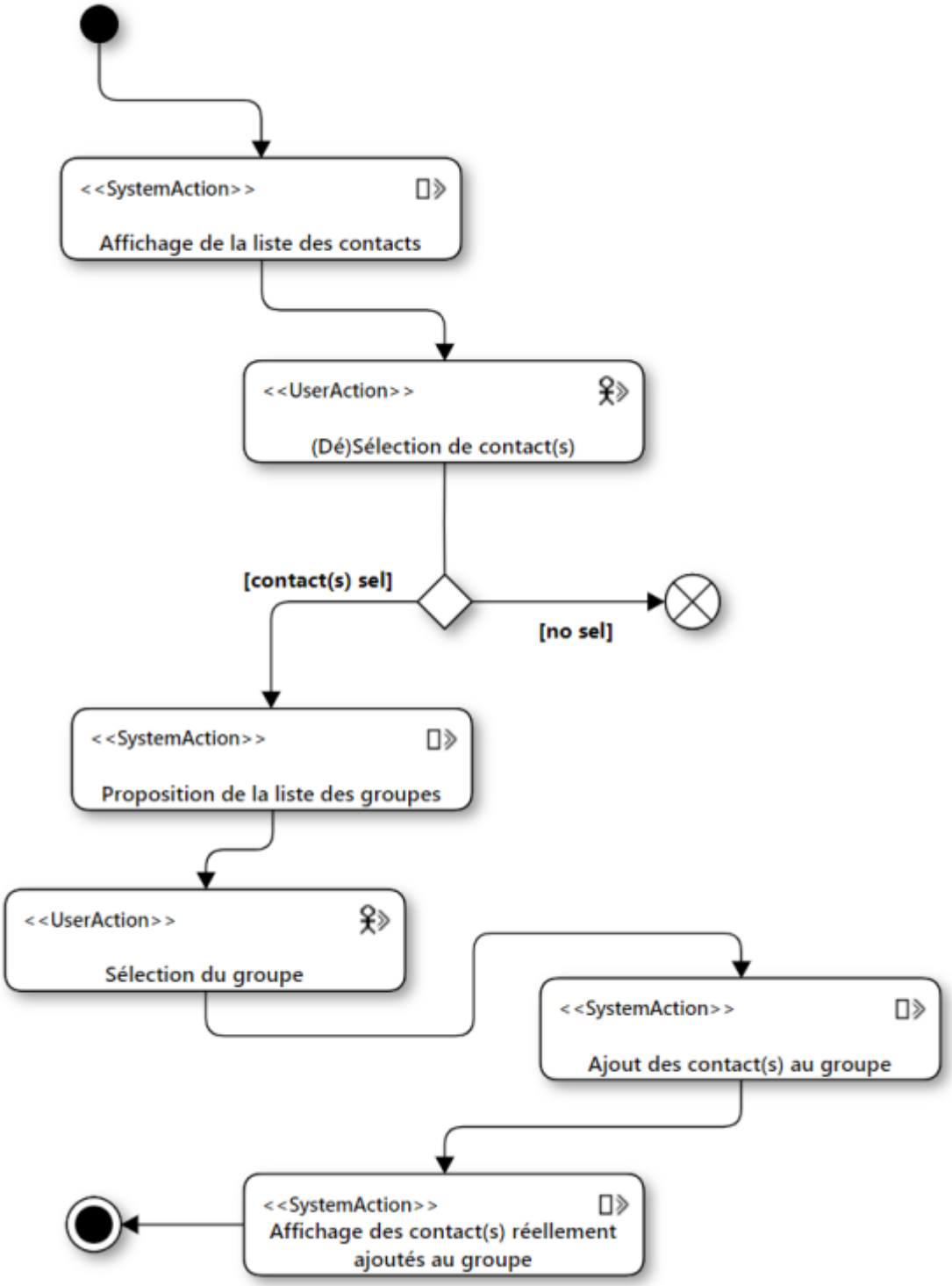
Itération/répétition



Synchronisation



Exemple



From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/analyse/activitydiagram

Last update: **2025/08/12 02:35**