

Diagramme d'activités UML

- Permet d'analyser un traitement, ou des interactions Homme/machine (Use case)
- Consolidation de la description textuelle de use case.

Action



Chaque opération est représentée par un rectangle, la flèche représente la séquence des opérations (**Action 2** est consécutive à **Action 1**).

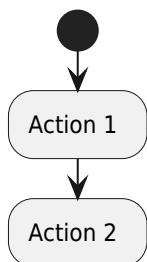
```
:Action 1;  
:Action 2 sur  
plusieurs **lignes**;
```

```
:Action 1;  
:Action 2 sur  
plusieurs **lignes**;
```

Début



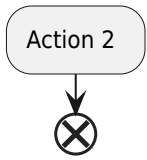
Le traitement doit toujours spécifier son début.



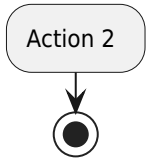
```
start  
:Action 1;  
:Action 2;
```

Fin

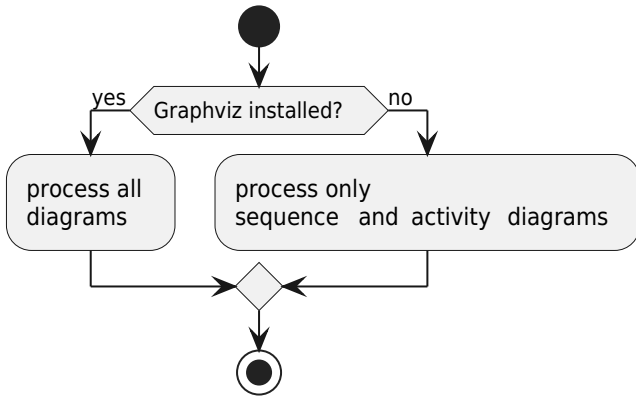
Fin de traitement



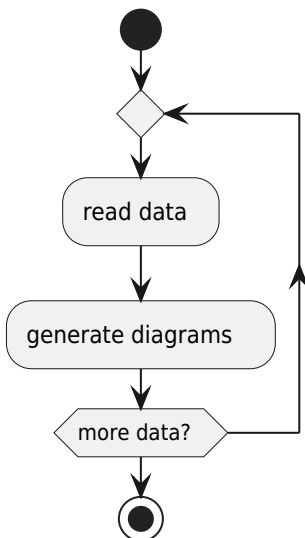
Fin de tous les traitements



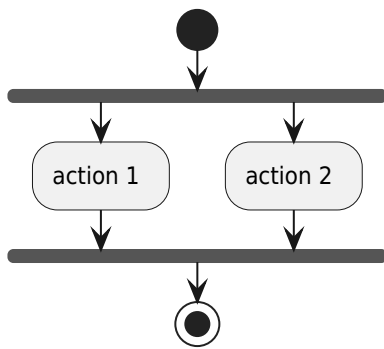
Condition



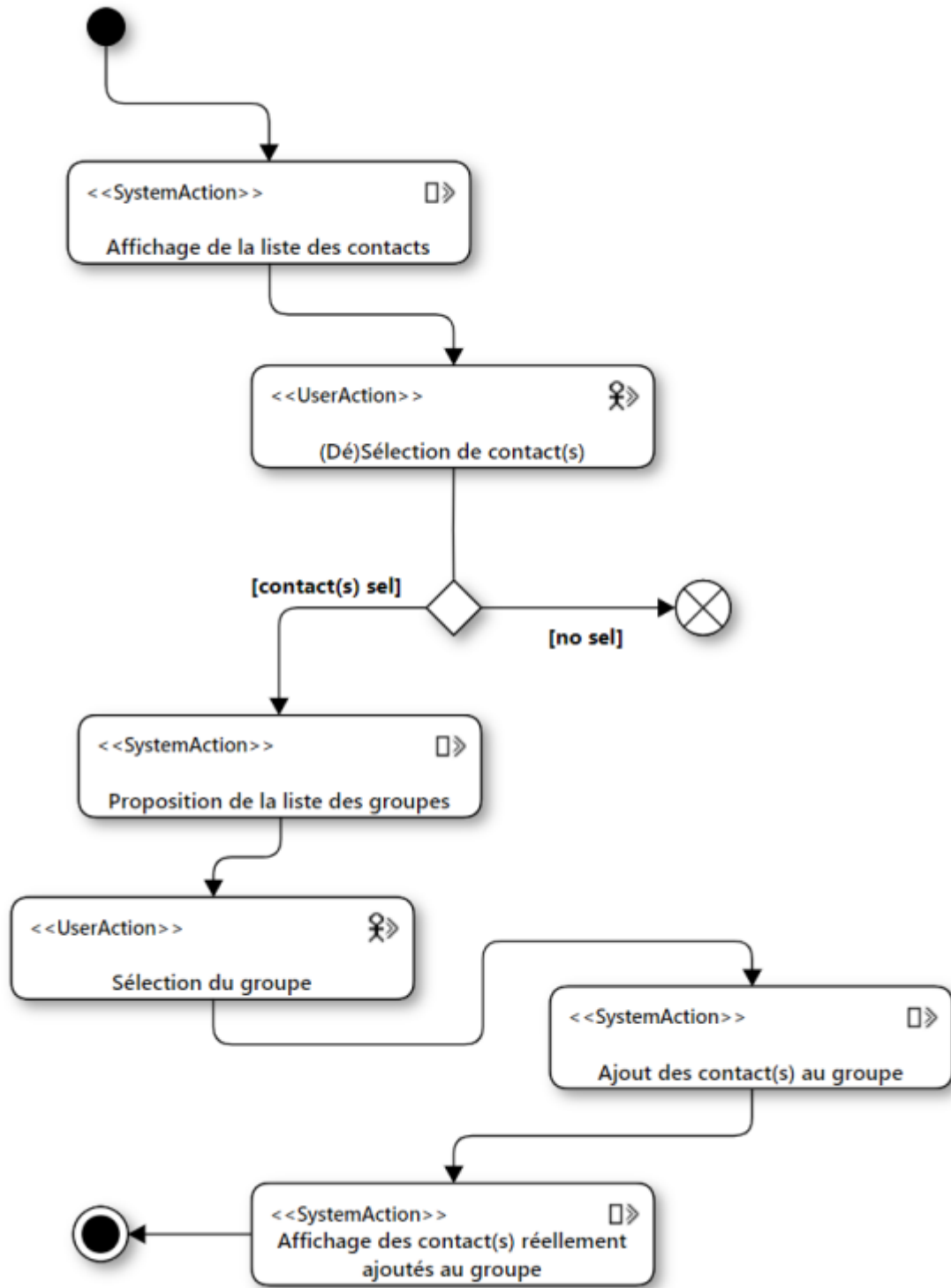
Itération/répétition



Synchronisation



Exemple



From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/analyse/activitydiagram?rev=1730881217>

Last update: 2025/08/12 02:35

