

Diagramme de séquence UML

Le diagramme de séquence est un diagramme dynamique UML. Il permet de représenter les interactions entre objets au sein d'un cas d'utilisation. Il est un complément possible du descriptif textuel d'un cas d'utilisation.

Représentation

Sont représentés :

- Le temps : sur l'axe vertical
- Les instances de classe (horizontalement)
- Les échanges de messages (flèches entre objets)
- Les interactions (via les fragments combinés)

Messages

Synchrone

Asynchrone

Réflexif

Fragments combinés

ALT : alternatives

Equivaut au **Si...Alors...Sinon...** ou au **Selon...**

OPT : options

Représente un fragment combiné optionnel, c'est-à-dire qui peut se produire.

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/analyse/sequencediagramm?rev=1381130881>

Last update: 2019/08/31 14:43

