## Cas d'utilisation

## **Étude fonctionnelle:**

Dans le cadre d'une étude fonctionnelle, on s'intéresse :

- Aux cas d'utilisation (*use case*) : Un cas d'utilisation est une fonctionnalité pour un acteur (L'acteur est un type d'utilisateur).
- Double identification (travail préalable) : Quels sont les acteurs ? Quels sont les cas d'utilisations ? Quels sont les cas d'utilisations par acteurs ?

La double identification va nous mener à la réalisation d'un diagramme des uses cases (UML):

- Les Acteurs(représenté par un identifiant)
- Les cas d'utilisation (représenté par un nom du cas)
- Les associations (association entre les acteurs et les cas d'utilisations). Il peut y avoir des cardinalités.
- Les extension (C'est quand on a un cas d'utilisation qui est une extension d'un autre cas d'utilisation);
  (Stéreotype « »).
- Les Inclusions



• Les généralisation/héritages (on regroupe les cas d'utilisations dans des "Packages")

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/analyse/usecase?rev=1346763622

Last update: 2019/08/31 14:43

