

# UWE : Presentation model

## Objectif

Le modèle de présentation permet de modéliser la structure des noeuds de présentation ou de navigation (classes). Chaque noeud sera maqueté et complété par un ensemble de stéréotypes introduits par UWE pour informer sur une partie de la logique applicative.

## Modalités













L'élaboration du diagramme de présentation se fait à partir :

- Des différents noeuds du diagramme de navigation

Chacun des noeuds peut éventuellement correspondre à plusieurs interfaces, et donc plusieurs diagrammes de présentation.

## Stéréotypes

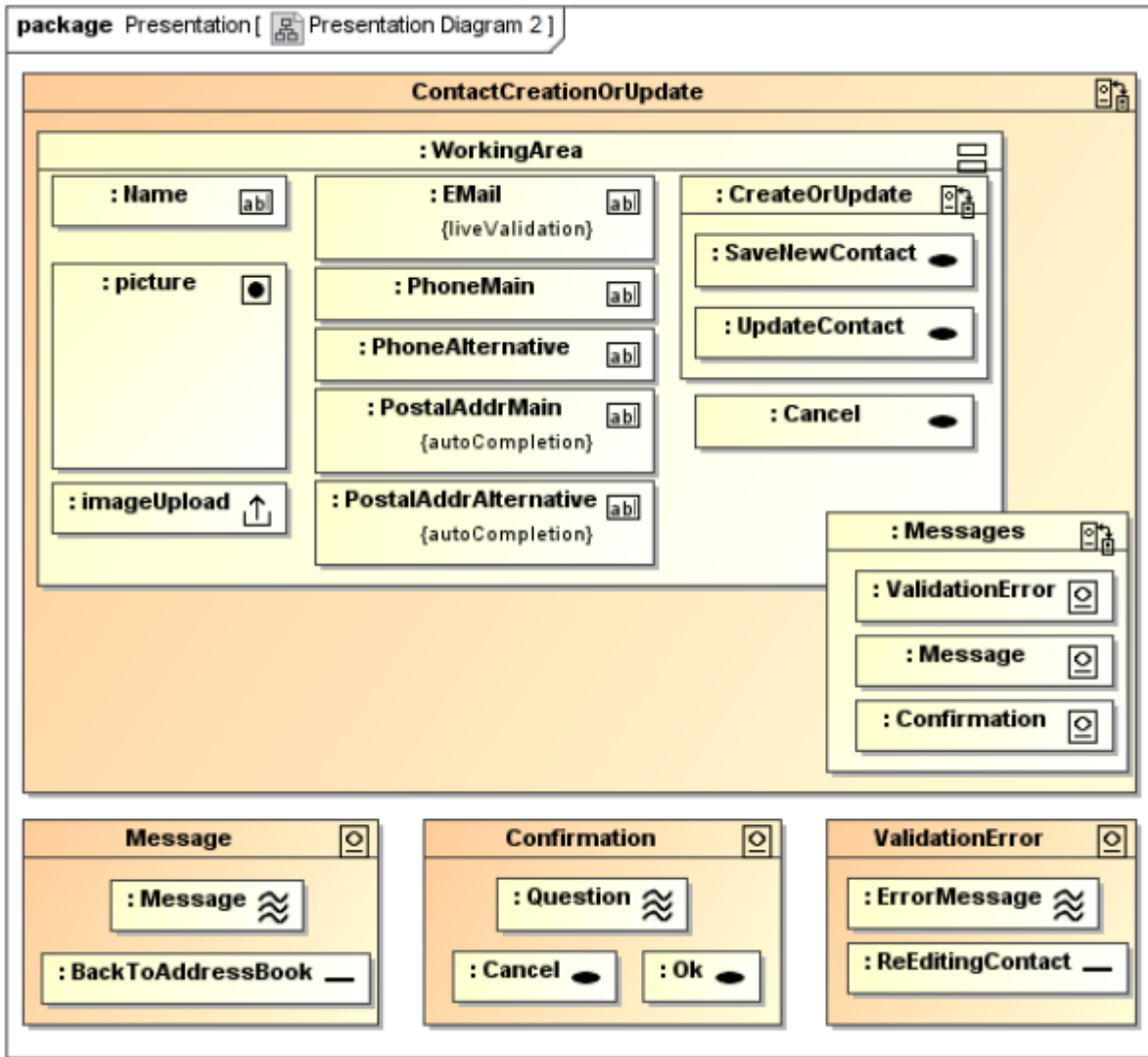
UWE utilise les stéréotypes suivants :

Représentation	Stéréotype	Rôle
	« <b>presentationPage</b> »	<b>Interface ou page</b>
	« <b>presentationGroup</b> »	<b>Conteneur correspondant à une partie</b>
	« <b>presentationAlternatives</b> »	<b>Alternatives entre différents groupes</b>
	« <b>inputForm</b> »	<b>Formulaire de saisie</b>
	« <b>text</b> »	<b>Texte (lecture seule)</b>
	« <b>image</b> »	<b>Image (lecture seule)</b>
	« <b>textInput</b> »	<b>Zone de saisie (écriture)</b>
	« <b>fileUpload</b> »	<b>Téléversement de fichier</b>
	« <b>customComponent</b> »	<b>Composant personnalisé</b>
	« <b>anchor</b> »	<b>ancre (lien interne ou externe)</b>
	« <b>button</b> »	<b>Bouton</b>
	« <b>selection</b> »	<b>Sélection</b>

## Spécifications additionnelles :

Spécification	Rôle
{ <b>autoCompletion</b> }	<b>Propositions de choix en direct (en cours de frappe)</b>
{ <b>autoSuggestion</b> }	<b>Propositions en direct (en cours de frappe)</b>
{ <b>dynamicDisplay</b> }	<b>Affichage d'une autre partie</b>
{ <b>filter</b> }	<b>Filtrage en direct (en cours de frappe)</b>
{ <b>liveValidation</b> }	<b>Validation en direct (sans soumission)</b>
{ <b>liveFeedBack</b> }	<b>Retour en direct</b>
{ <b>multiple</b> }	<b>Plusieurs valeur/choix possibles</b>
{ <b>periodicRefresh</b> }	<b>Rafraichissement périodique</b>
{ <b>richEditor</b> }	<b>Editeur riche</b>

# Exemple



## Outils

- <https://app.uizard.io/>

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/cnam/nfe114/uwe/presentation>

Last update: **2024/03/12 12:33**

