

# UWE : Process model

## Objectif

L'analyse des processus permet de reprla structure des noeuds de navigation de type process.

Le modèle des processus comprend les représentations suivantes :

- **Process Structure Model** : la représentation des relations entre les différentes classes « processus »
- **Process Flow Model** : la spécification des activités connectées au sein d'une «processClass»













## Process Structure Model

Le process Structure Model est établi à partir du diagramme de navigation.

Il s'agit d'un diagramme de classes représentant les liens entre les différents processus.

## Stéréotypes

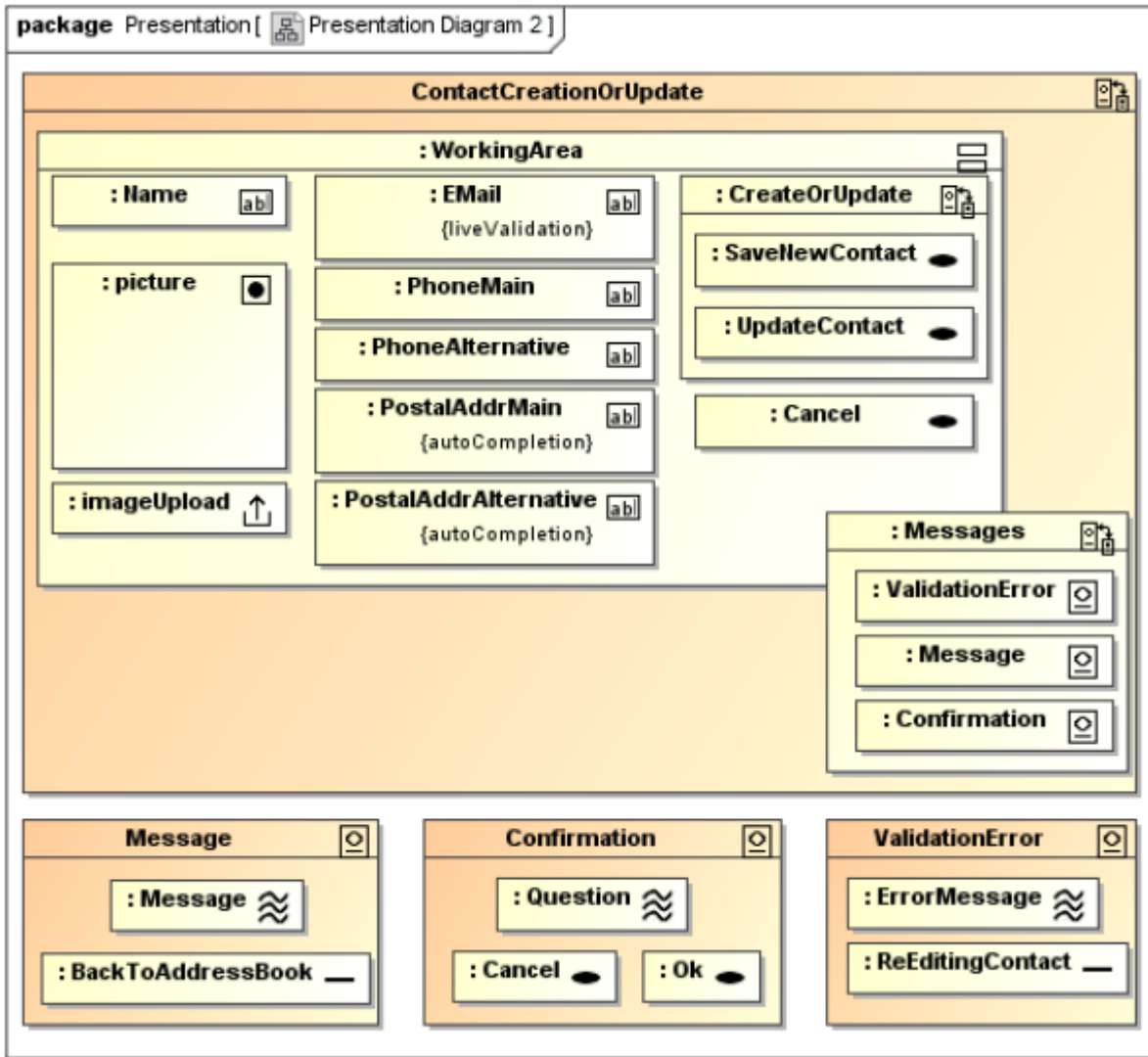
UWE utilise les stéréotypes suivants :

Représentation	Stéréotype	Rôle
	« <b>presentationPage</b> »	<b>Interface ou page</b>
	« <b>presentationGroup</b> »	<b>Conteneur correspondant à une partie</b>
	« <b>presentationAlternatives</b> »	<b>Alternatives entre différents groupes</b>
	« <b>inputForm</b> »	<b>Formulaire de saisie</b>
	« <b>text</b> »	<b>Texte (lecture seule)</b>
	« <b>image</b> »	<b>Image (lecture seule)</b>
	« <b>textInput</b> »	<b>Zone de saisie (écriture)</b>
	« <b>fileUpload</b> »	<b>Téléversement de fichier</b>
	« <b>customComponent</b> »	<b>Composant personnalisé</b>
	« <b>anchor</b> »	<b>ancre (lien interne ou externe)</b>
	« <b>button</b> »	<b>Bouton</b>
	« <b>selection</b> »	<b>Sélection</b>

## Spécifications additionnelles :

Spécification	Rôle
{ <b>autoCompletion</b> }	<b>Propositions de choix en direct (en cours de frappe)</b>
{ <b>autoSuggestion</b> }	<b>Propositions en direct (en cours de frappe)</b>
{ <b>dynamicDisplay</b> }	<b>Affichage d'une autre partie</b>
{ <b>filter</b> }	<b>Filtrage en direct (en cours de frappe)</b>
{ <b>liveValidation</b> }	<b>Validation en direct (sans soumission)</b>
{ <b>liveFeedBack</b> }	<b>Retour en direct</b>
{ <b>multiple</b> }	<b>Plusieurs valeur/choix possibles</b>
{ <b>periodicRefresh</b> }	<b>Rafraichissement périodique</b>
{ <b>richEditor</b> }	<b>Editeur riche</b>

# Exemple



## Outils

- <https://app.uizard.io/>

From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/cnam/nfe114/uwe/process?rev=1713787719>

Last update: 2024/04/22 14:08

