

# UWE : Process model

## Objectif

L'analyse des processus permet de représenter la structure des noeuds de navigation de type process.

Le modèle des processus comprend les représentations suivantes :

- **Process Structure Model** : la représentation des relations entre les différentes classes « processus »
- **Process Flow Model** : la spécification des activités connectées au sein d'une « processClass »

## Process Structure Model

Le process Structure Model est établi à partir du diagramme de navigation.

Il s'agit d'un diagramme de classes représentant les liens entre les différents processus.

## Stéréotypes

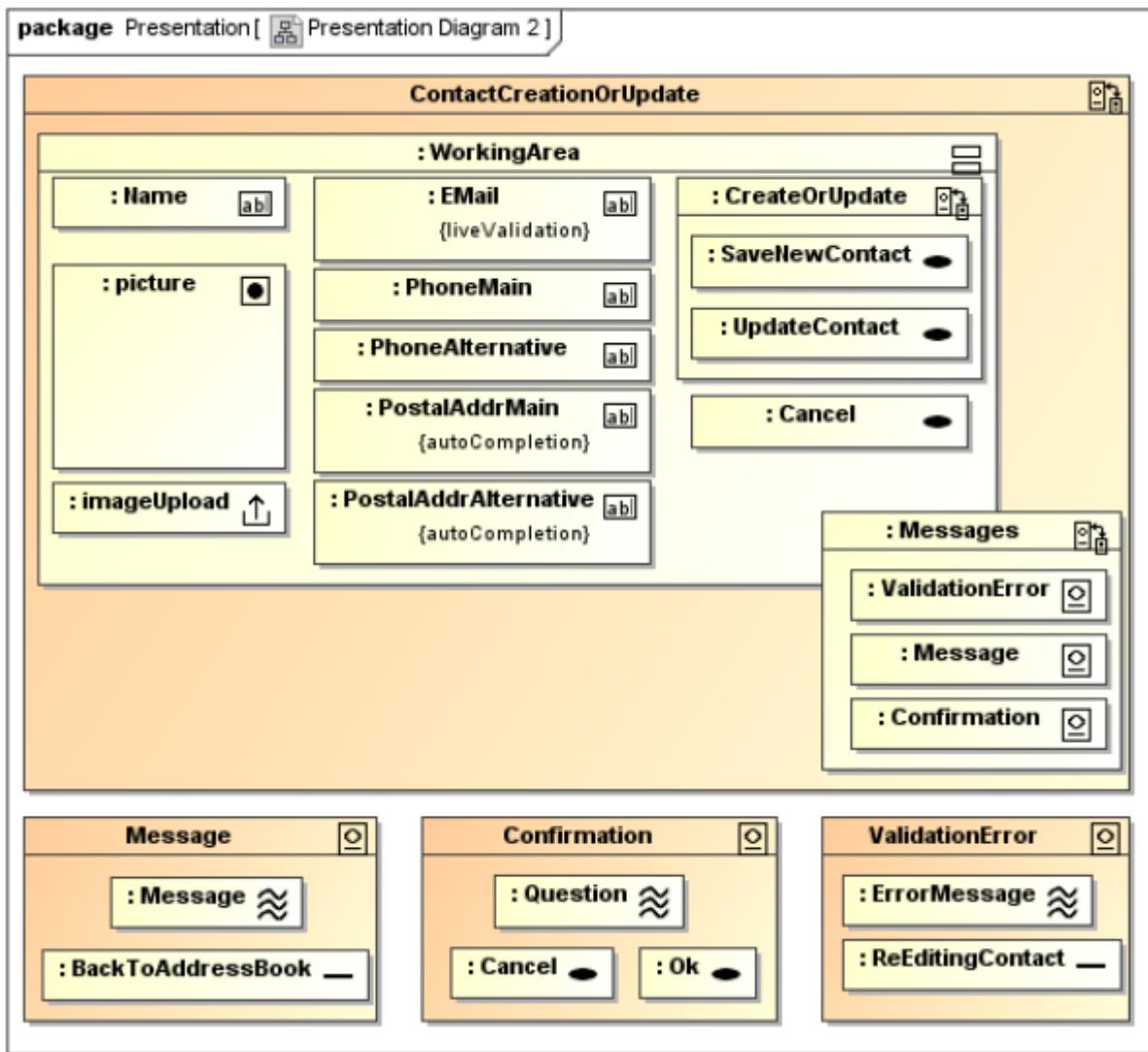
UWE utilise les stéréotypes suivants :

Représentation	Stéréotype	Rôle
	« presentationPage »	Interface ou page
	« presentationGroup »	Conteneur correspondant à une partie
	« presentationAlternatives »	Alternatives entre différents groupes
	« inputForm »	Formulaire de saisie
	« text »	Texte (lecture seule)
	« image »	Image (lecture seule)
	« textInput »	Zone de saisie (écriture)
	« fileUpload »	Téléversement de fichier
	« customComponent »	Composant personnalisé
	« anchor »	Ancre (lien interne ou externe)
	« button »	Bouton
	« selection »	Sélection

Spécifications additionnelles :

Spécification	Rôle
{autoCompletion}	Propositions de choix en direct (en cours de frappe)
{autoSuggestion}	Propositions en direct (en cours de frappe)
{dynamicDisplay}	Affichage d'une autre partie
{filter}	Filtrage en direct (en cours de frappe)
{liveValidation}	Validation en direct (sans soumission)
{liveFeedBack}	Retour en direct
{multiple}	Plusieurs valeur/choix possibles
{periodicRefresh}	Rafraîchissement périodique
{richEditor}	Editeur riche

## Exemple



## Outils

- <https://app.uizard.io/>

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/cnam/nfe114/uwe/process?rev=1713787719>

Last update: **2024/04/22 14:08**

